EPSON
EXCEED YOUR VISION

Bedienungsanleitung

Multimedia Projector

EB-485Wi

EB-485W

EB-480i

EB-480

EB-475Wi

EB-475W

EB-470

Verwendete Bezeichnungen

- **Sicherheitshinweise**

  Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.

  Im Folgenden finden Sie die Hinweise und deren Bedeutungen. Stellen Sie sicher, dass Sie diese genau verstanden haben, bevor Sie die Bedienungsanleitung lesen.

⚠ **Warnung**	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
⚠ **Achtung**	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

- **Allgemeine Hinweise**

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
☛	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
▸▸	Bedeutet, dass das oder die unterstrichenen Wörter vor diesem Symbol im Glossar erklärt sind. Siehe Abschnitt "Glossar" unter "Anhänge". ☛ "Glossar" S.167
[Name]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menübezeichnung	Bezeichnet die Punkte für das Konfigurationsmenü. Beispiel: Wählen Sie **Helligkeit** aus dem Menü **Bild** aus. **Bild** – **Helligkeit**

Verwendete Bezeichnungen 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 8

Projektionsfunktionen 8
Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung 8
Zeichenfunktion (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 8
Einfaches Beschreiben einer Weißtafel oder Tafel über die Musterfunktion 8
Anschluss über ein USB-Kabel und Projektion (USB Display) 8
Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor 8
Erweiterte Sicherheitsfunktionen 8
Optionale Funktionen 9
Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera 9
Einfacher Anschluss an einen Computer mithilfe von "Quick Wireless" 9

Teilebezeichnungen und Funktionen 10

Front/Oberseite 10
Seite 11
Schnittstelle 12
Unterseite 13
Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen) 14
Bedienfeld 15
Fernbedienung 16
Wechseln der Fernbedienungsbatterien 19
Reichweite der Fernbedienung 20
Easy Interactive Pen (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 20
Austauschen der Batterie für den Easy Interactive Pen 21
Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen 22
Stiftbehälter (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 22

Vorbereitung des Projektors

Aufstellung des Projektors 24

Aufstellung 24

Anschließen von sonstiger Ausrüstung 26

Anschließen eines Computers 26
Anschließen von Bildquellen 28
Anschluss von USB-Geräten 31
Anschließen eines Mikrofons 33
Anschließen von externen Geräten 34
Anschluss eines LAN-Kabels 36
Installieren des optionalen WLAN-Geräts 37

Grundfunktionen

Projizierung von Bildern 39

Von der Aufstellung bis zur Projektion 39
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche) 40
Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung 41
Projektion mit USB Display 41
Systemanforderungen 41
Erstmaliges Anschließen 42
Deinstallation 44

Anpassung von projizierten Bildern 45

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen 45
H/V-Keystone 45
Quick Corner 46
Einstellen der Bildgröße 48
Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung) 48
Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen) 49
Vergrößern der Bildhöhe 50
Verringern der Bildhöhe 50
Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen) 50
Fokuskorrektur 50

Anpassung der Lautstärke 51
Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus) 51
Adaptive IRIS-Blende einstellen 52
Ändern des Bildformats des projizierten Bilds 53
Umschalt-Methoden 53
Ändern des Bildformats (nur EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) 53
Ändern des Bildformats (nur EB-480i/EB-480/EB-470) 54

Nützliche Funktionen

Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) 57
Einführung in die Easy Interactive Function 57
Zeichnen mit der eingebauten Funktion des Projektors 57
Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion) 57
Zeichnen mit der eingebauten Funktion des Projektors 58
Vorgehensweise 58
Kalibrierung des Stifts 59
Funktionen der Funktionsleiste 62
Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion) 64
Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X) 65
Bedienen des Computers mit einem Stift anstelle einer Maus 66
Ermöglichen, dass zwei Personen gleichzeitig Stifte verwenden 66
Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung 66

Projektionsfunktionen 68
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten) 68
Einfrieren des Bildes (Einfrieren) 68
Zeigerfunktion (Zeiger) 69
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom) 70
Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus) 71
Speichern eines Benutzerlogos 72
Benutzerbild speichern 74
Projektion ohne Computer (Dia-Show) 75
Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können 76
Beispiele für Dia-Show 76
Bedienungsmethoden bei einer Dia-Show 76
Projektion des ausgewählten Bildes 78
Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show) 79
Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show 80

Sicherheitsfunktionen 82
Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz) 82
Arten des Kennwortschutz 82
Einstellen von Kennwortschutz 82
Eingabe des Kennworts 83
Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre) 84
Sicherheitsschloss 86
Anbringen des Kabelschlosses 86

Überwachung und Steuerung 87
Information zu EasyMP Monitor 87
Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung) 87
Projektoreinstellung 88
Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung 88
Anzeigen des Bildschirms "Web Remote" 89
Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung 90
Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen 90
Verwaltung mit SNMP 91
ESC/VP21 Befehle 91
Liste der Befehle 91
Kabelanordnung 92
Über PJLink 93
Informationen zu Crestron RoomView® 93
Bedienen eine Projektors über Ihren Computer 94

Menü Konfiguration

Verwendung des Konfigurationsmenüs 99

Liste der Funktionen 100

Tabelle zum Konfigurationsmenü 100
Netzwerk-Menü 101
Menü Bild 102
Menü Signal 103
Menü Einstellung 105
Menü Erweitert 107
Netzwerk-Menü 110
Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs 111
Bedienoperationen der Soft-Tastatur 111
Menü Grund 112
Menü Wireless LAN 113
Menü Sicherheit 115
Wired LAN-Menü 116
Menü Mail 117
Menü Sonstige 118
Menü Reset 119
Menü Information (nur Display) 119
Menü Reset 121

Fehlersuche

Verwendung der Hilfe 123

Problemlösung 125

Ablesen der Anzeigen 125
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen 129
Probleme mit Bildern 130
Kein Bild 130
Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz) 131
Die Projektion wird automatisch unterbrochen 131
Die Meldung Nicht verfügbar wird angezeigt 131
Die Meldung Kein Signal wird angezeigt 131
Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder 132
Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder 133
Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display) 133
Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht 134
Die Bildfarben sind nicht richtig 134
Bilder zu dunkel 135
Probleme beim Start der Projektion 136
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden 136
Probleme mit der Easy Interactive Function 136
Verwendung der eingebauten Zeichenfunktion des Projektors nicht möglich 136
Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich 137
Die Meldung Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten. wird angezeigt 137
Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht 137
Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display) 138
Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position 138
Der Punkt bewegt sich automatisch 139
Andere Probleme 139
Keine oder schwache Tonwiedergabe 139
Keine Tonübertragung über das Mikrofon 140
Die Fernbedienung funktioniert nicht 140
Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern 141
Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt 141
Bilddateinamen werden in der Dia-Show nicht richtig angezeigt 141
Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden 142

Information zu Event ID 143

Wartung

Reinigung 146

Reinigung der Projektoroberfläche 146

Reinigen des Projektionsfensters 146
Reinigen des Hindernissensors 146
Reinigen des Luftfilters 147

Wechseln der Verbrauchsmaterialien 148

Wechseln der Lampe 148
Lampenaustauschperiode 148
Vorgehen beim Lampenwechsel 149
Zurücksetzen der Lampenstunden 151
Austausch des Luftfilters 151
Austauschperiode des Luftfilters 151
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters 151

Anhang

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien 155

Sonderzubehör 155
Verbrauchsmaterialien 155

Leinwandgröße und Projektionsabstand 156

Projektionsabstand (EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W) 156
Projektionsabstand (EB-480i/EB-480/EB-470) 157

Unterstützte Bildschirmformate 159

Unterstützte Bildschirmauflösungen 159
Computersignale (analog RGB) 159
Komponente Video 159
Composite Video 159
Eingangssignal vom HDMI-Anschluss 159

Technische Daten 161

Allgemeine Technische Daten zum Projektor 161

Ansicht 165

Glossar 167

Allgemeine Hinweise 169

Wireless Telegraphy Act Regulations 169
Verwendete Bezeichnungen 169
Allgemeiner Hinweis: 170

Index 171

Einleitung

Dieses Kapitel erläutert die Ausstattung des Projektors und die Teilebezeichnungen.

Projektionsfunktionen

Aktivieren der Projektion aus geringer Entfernung

Sie können große Bilder aus geringer Entfernung projizieren, ohne den Projektor in größerem Abstand zur Leinwand aufstellen zu müssen. Durch die Befestigung des Projektors an einer Decke oder Wand können Sie den Schattenwurf auf der Leinwand minimieren, und zwar selbst dann, wenn Sie in der Nähe der Leinwand stehen und vermeiden, vom projizierten Licht geblendet zu werden.

☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.156

Zeichenfunktion (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Sie können mit dem elektronischen Stift (Easy Interactive Pen) auf den projizierten Bildschirm Buchstaben schreiben und Figuren zeichnen. Anhand der mitgelieferten Software Easy Interactive Tools können Sie zudem über den projizierten Bildschirm auf einem Computerbildschirm zeichnen.

☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" S.57

Einfaches Beschreiben einer Weißtafel oder Tafel über die Musterfunktion

Es können gleichmäßige Linien oder ein Gitter projiziert werden. Dies ist für das Beschreiben einer Weißtafel oder Tafel hilfreich.

☛ **Einstellung** - **Eigenes Bild** S.105

Anschluss über ein USB-Kabel und Projektion (USB Display)

Durch den Anschluss des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels können Sie Bilder vom Computerbildschirm ohne Computerkabel projizieren.

☛ "Projektion mit USB Display" S.41

Verbinden des Projektors mit einem Netzwerk und Projizieren von Bildern auf dem Computermonitor

Der Projektor kann an einen Computer eines Netzwerks angeschlossen werden und mithilfe der mitgelieferten Anwendungssoftware EasyMP Network Projection kann das Bild auf dem Computermonitor projiziert werden.

☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*

Erweiterte Sicherheitsfunktionen

- **Kennwortschutz zur Nutzungsbeschränkung und -verwaltung**
  Durch die Verwendung eines Kennworts können Sie einschränken, wer den Projektor verwenden kann.
  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.82
- **Die Tastensperre sperrt die Tasten des Bedienungsfelds**
  So können Sie verhindern, dass unbefugte Personen die Projektoreinstellungen verändern bei Veranstaltungen, in Schulen etc.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.84
- **Ausgestattet mit verschiedenen Diebstahlschutzvorrichtungen**
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  - Sicherheitssteckplatz
  - Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel

  ☛ "Sicherheitsschloss" S.86

Optionale Funktionen

Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera

Mithilfe der zusätzlichen Dokumentenkamera können Papierdokumente und andere Objekte projiziert werden. Der Bildfokus wird automatisch mit der Autofokusfunktion angepasst. Mit dem digitalen Zoom können Bilder auch vergrößert werden.

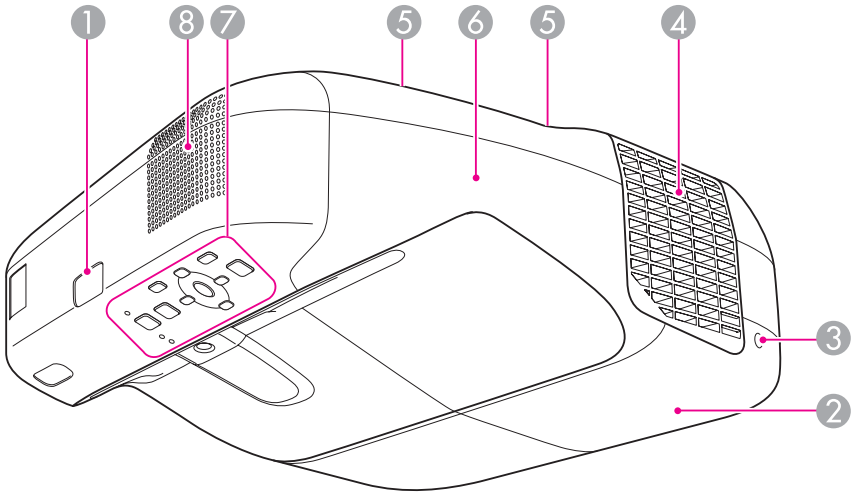
☛ "Sonderzubehör" S.155

Einfacher Anschluss an einen Computer mithilfe von "Quick Wireless"

Ganz einfach, durch Anschließen der Option Quick Wireless Connection USB Key an einen Computer, kann das Bild auf dem Computermonitor projiziert werden. (nur Windows-Computer)

☛ "Sonderzubehör" S.155

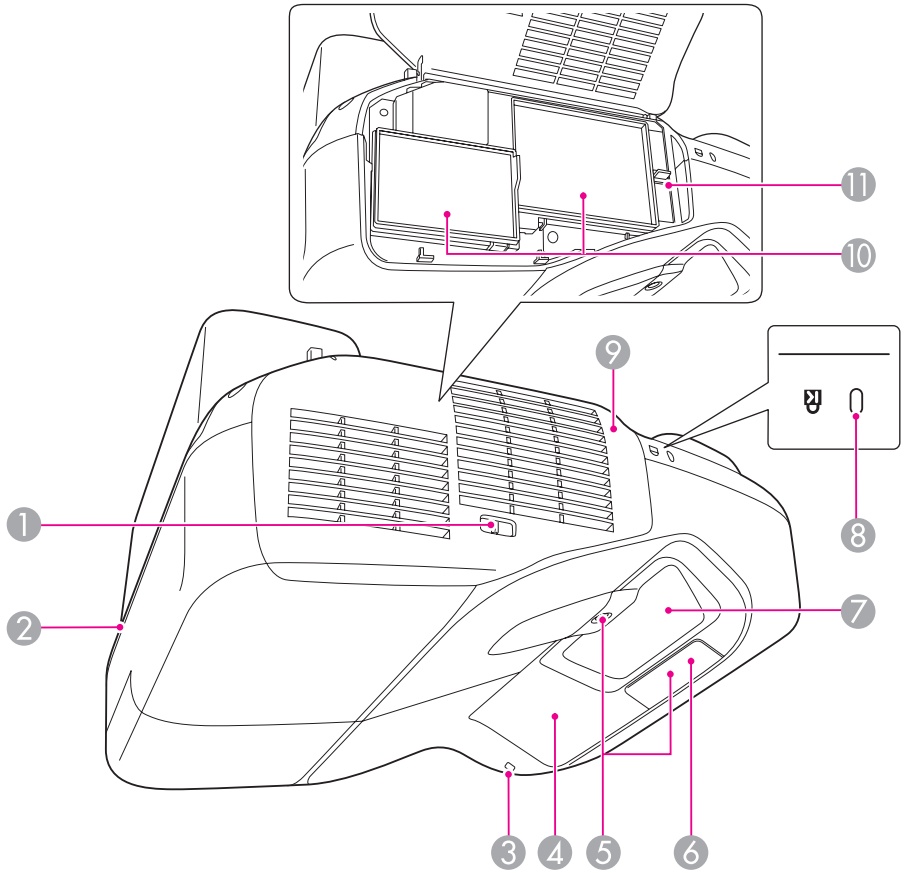
Front/Oberseite



	Bezeichnung	Funktion
1	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
2	**Lampenabdeckung**	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ "Wechseln der Lampe" S.148
3	**Befestigungsschraube der Lampenabdeckung**	Befestigen Sie mit dieser Schraube die Lampenabdeckung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.148

	Bezeichnung	Funktion
4	**Luftaustritt**	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. **⚠ Achtung** Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts.
5	**Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung**	Befestigen Sie mit diesen Schrauben die Kabelabdeckung.
6	**Kabelabdeckung**	Lösen Sie zum Öffnen der Abdeckung beide Schrauben, wenn Sie eine Verbindung zu einem Eingangsanschluss herstellen oder das WLAN-Gerät installieren.
7	**Bedienfeld**	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ "Bedienfeld" S.15
8	**Externe Lautsprecher**	Gibt Audiosignale wieder.

Seite

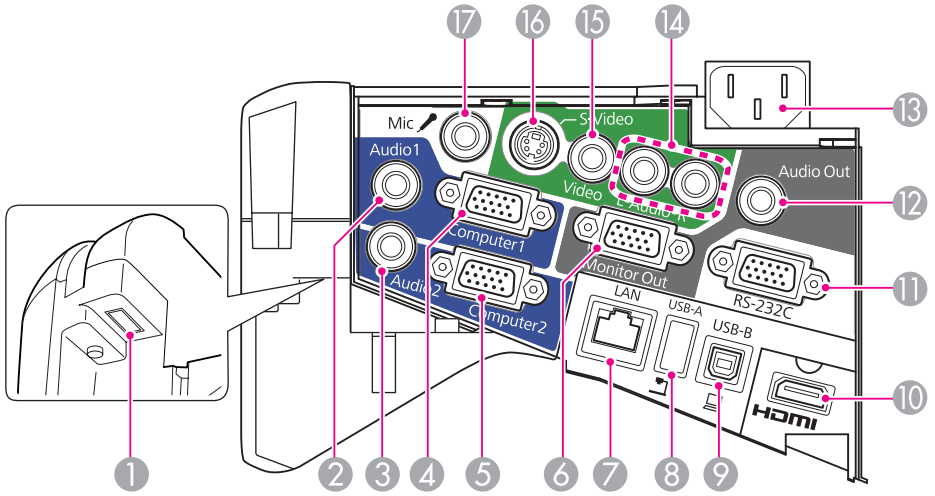


	Bezeichnung	Funktion
1	**Hebel zum Öffnen/Schließen der Luftfilterabdeckung**	Öffnet und schließt die Luftfilterabdeckung.
2	**Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel**	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.86

	Bezeichnung	Funktion
3	**Wireless LAN-Anzeige**	Zeigt den Zugriffsstatus auf das optionale WLAN-Gerät an.
4	**Empfänger für Easy Interactive Function** (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)	Empfängt die Signale vom Easy Interactive Pen. ☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" S.57
5	**Hindernissensor**	Erkennt Hindernisse innerhalb des Projektionsbereichs. ☛ "Reinigen des Hindernissensors" S.146
6	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
7	**Projektionsfenster**	Projiziert Bilder. **⚠ Warnung** • Schauen Sie während der Projektion nicht in das Projektionsfenster. • Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Projektionsfensters und halten Sie Ihre Hände fern. Dieser Bereich ist gefährlich, da er aufgrund des konzentrierten Projektionslichts sehr hohe Temperaturen erreicht.
8	**Sicherheitssteckplatz**	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel. ☛ "Sicherheitsschloss" S.86
9	**Abdeckung des Luftfilters**	Öffnen Sie die Abdeckung, wenn Sie den Luftfilter wechseln oder den Fokushebel betätigen.
10	**Ansaugöffnung (Luftfilter)**	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.147 ☛ "Austausch des Luftfilters" S.151
11	**Fokushebel**	Stellt den Bildfokus ein. Öffnen Sie die Abdeckung des Luftfilters, um den Fokushebel zu betätigen.

Schnittstelle

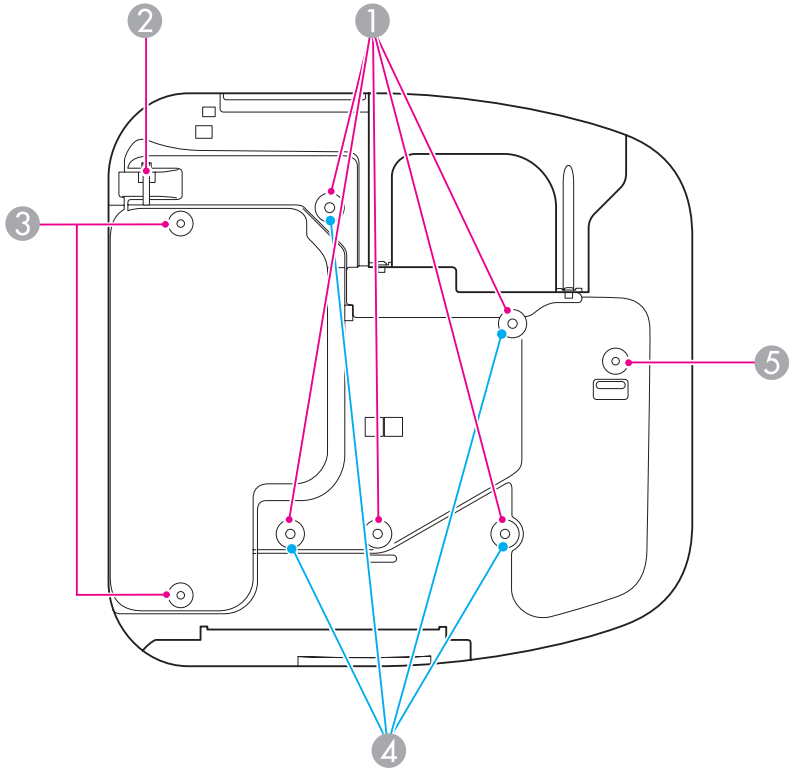
Unterhalb der Kabelabdeckung stehen folgende Anschlüsse zur Verfügung.



	Bezeichnung	Funktion
1	**Installationsabschnitt für die Wireless LAN-Einheit**	Installieren Sie die optionale Wireless LAN-Einheit hier. ☛ "Installieren des optionalen WLAN-Geräts" S.37
2	**Audio1-Anschluss**	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer1-Anschluss angeschlossen sind.
3	**Audio2-Anschluss**	• Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den Computer2-Anschluss angeschlossen sind. • Nimmt Audiosignale bei der Bildprojektion über andere Geräte auf, die am USB-A-Anschluss angeschlossen sind.
4	**Computer1-Anschluss**	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
5	**Computer2-Anschluss**	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
6	**Monitor Out-Anschluss**	Gibt analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, an den externen Monitor aus. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
7	**LAN-Anschluss**	Für den Anschluss an ein Netzwerk über ein LAN-Kabel.
8	**USB-A-Anschluss**	• Dient dem Anschluss eines USB-Speichergeräts oder einer Digitalkamera und projiziert Bilder, wie zum Beispiel einer Dia-Show. ☛ "Projektion ohne Computer (Dia-Show)" S.75 • Dient dem Anschluss für die optionale Dokumentenkamera.
9	**USB-B-Anschluss**	• Dient dem Anschließen des Projektors an einen Computer über das mitgelieferte oder ein im Handel erhältliches USB-Kabel und projiziert Bilder vom Computer. ☛ "Projektion mit USB Display" S.41 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und einem Computer über das mitgelieferte oder ein im Handel erhältliches USB-Kabel her, um die Funktion Kabellose Maus nutzen zu können. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71 • Stellt eine Verbindung zwischen dem Projektor und einem Computer über das mitgelieferte oder ein im Handel erhältliches USB-Kabel her, um den Easy Interactive Pen als Maus oder Stift zum Zeichnen auf dem projizierten Bildschirm nutzen zu können. (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi) ☛ "Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion)" S.57

Bezeichnung		Funktion
⑩	**HDMI-Anschluss**	Eingabe der Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
⑪	**RS-232C-Anschluss**	Wird der Projektor von einem Computer aus gesteuert, schließen Sie den Computer mit einem RS-232C-Kabel an. Diese Buchse dient Kontrollzwecken und sollte normalerweise nicht verwendet werden. ☛ "ESC/VP21 Befehle" S.91
⑫	**Audio Out-Anschluss**	Gibt die Audiosignale des aktuell projizierten Bildes oder des Mikrofoneingangs an einen externen Lautsprecher aus.
⑬	**Netzbuchse**	Dient für den Anschluss des Netzkabels an den Projektor. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39
⑭	**Audio-L/R-Anschluss**	Audioeingang für Audiosignale von Geräten, die an den S-Video- oder den Video-Anschluss angeschlossen sind.
⑮	**Video-Anschluss**	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
⑯	**S-Video-Eingang**	Für S-Videosignale von Videoquellen.
⑰	**Mic-Anschluss**	Audioeingang für das Mikrofonsignal. ☛ "Anschließen eines Mikrofons" S.33

Unterseite

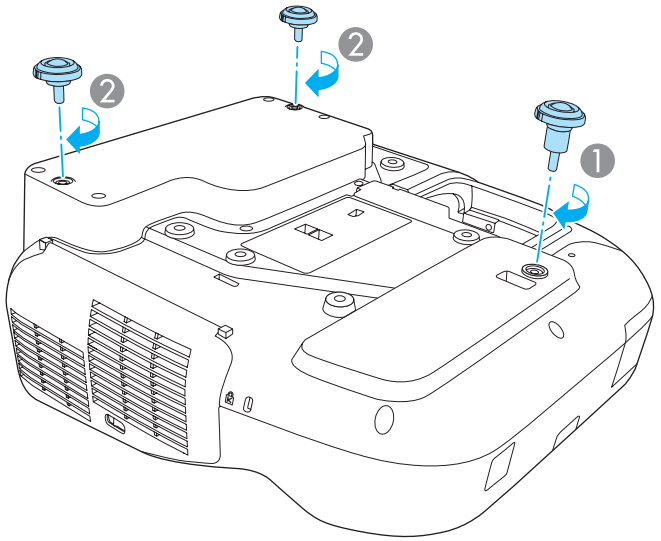


Bezeichnung		Funktion
①	**Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (fünf Punkte)**	Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten. ☛ "Aufstellung des Projektors" S.24 ☛ "Sonderzubehör" S.155
②	**Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel**	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.86

Bezeichnung		Funktion
③	**Befestigungspunkte für die hinteren Füße (zwei Punkte)**	Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.14
④	**Befestigungspunkte für die Wandhalterung (vier Punkte)**	Bringen Sie die Einstellungsplatte bei der Befestigung an einer Wand an. (Nur Modelle mit mitgelieferter Einstellungsplatte) ☛ *Installationsanleitung* ☛ "Sonderzubehör" S.155
⑤	**Befestigungspunkt für vorderen Fuß**	Befestigen Sie den Fuß mit einem Abstandshalter, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden. (Nur Modelle mit Füßen) ☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.14

Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)

Fügen Sie die Füße in die Befestigungspunkte für die Füße ein.

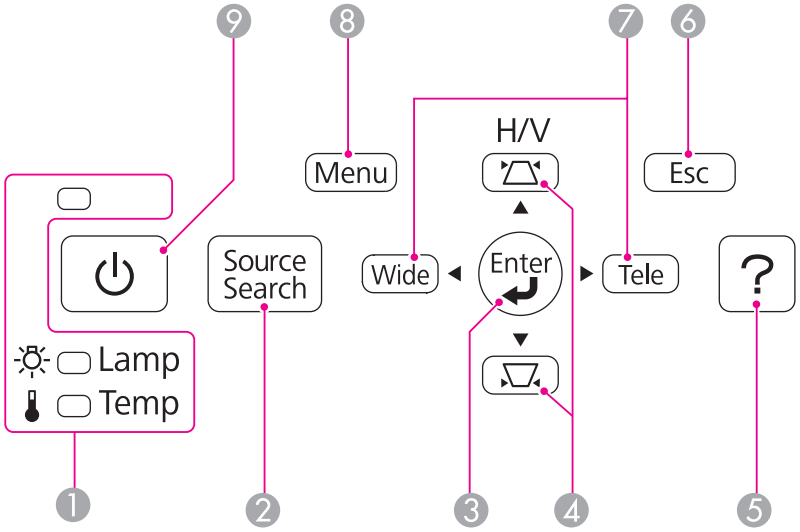


① Fügen Sie den Fuß mit dem Abstandshalter in den Befestigungspunkt für den vorderen Fuß ein.

② Fügen Sie die hinteren Füße (x2) in die Befestigungspunkte für die Füße ein.

Sie können den Projektor vertikal auf einem Schreibtisch installieren.
☛ "Aufstellung" S.24

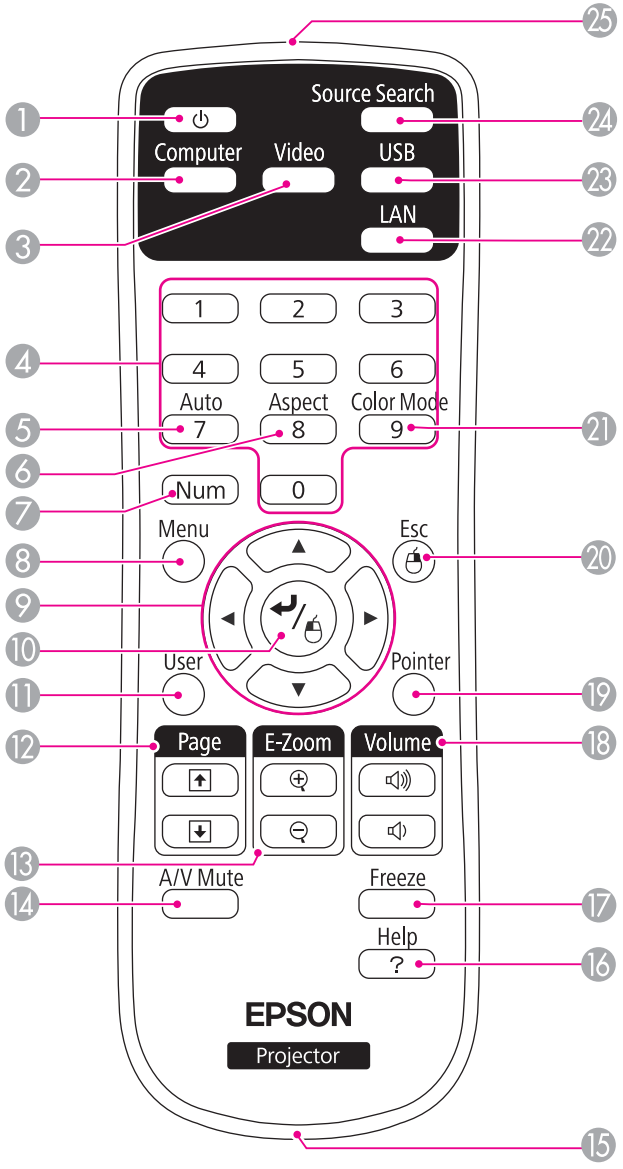
Bedienfeld



	Bezeichnung	Funktion
1	**Statusanzeigen**	Zeigen den Projektorstatus mit Farben und durch Leuchten oder Blinken an. ☛ "Ablesen der Anzeigen" S.125
2	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40
3	**[Enter]-Taste** [↵]	• Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. • Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.
4	**Taste [◸][◺]**	• Zeigt den Keystone-Bildschirm an. ☛ "H/V-Keystone" S.45 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.123
5	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.123
6	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn diese Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99
7	**[Tele]/[Wide]-Tasten**	• Zur Anpassung der Größe der Projektionsfläche. Drücken Sie auf die [Tele]-Taste, um die Projektionsfläche zu verkleinern, und auf die [Wide]-Taste, um die Projektionsfläche zu vergrößern. • Korrigiert die Keystone-Verzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. ☛ "H/V-Keystone" S.45 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.123
8	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

Bezeichnung		Funktion
⑨	**Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39

Fernbedienung



Bezeichnung		Funktion
❶	**Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39
❷	**[Computer]-Taste**	Bei jedem Drücken dieser Taste lässt sich der Eingang der Bildwiedergabe zwischen dem Computer1- und dem Computer2-Anschluss hin- und herschalten.
❸	**[Video]-Taste**	Bei jedem Drücken der Taste wird das Bild zwischen den Anschlüssen S-Video, Video und HDMI weitergeschaltet.
❹	**Numerische Tasten**	• Dienen zur Eingabe des Kennworts. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.82 • Verwenden Sie diese Tasten, um im Konfigurationsmenü Zahlen in den **Netzwerk**-Einstellungen einzugeben.
❺	**[Auto]-Taste**	Wenn Sie diese Taste beim Projizieren analoger RGB-Signale vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss drücken, können Sie Tracking, Sync. und Position automatisch optimieren.
❻	**[Aspect]-Taste**	Mit jedem Drücken wird das Bildformat gewechselt. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.53
❼	**[Num]-Taste**	Halten Sie diese Taste gedrückt, und geben Sie anhand der Zahlentasten Kennwörter und Nummern ein. ☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.82
❽	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

Bezeichnung		Funktion
❾	**Taste [▲][▼][◀][▶]**	• Während der Anzeige des Menüs Konfiguration oder eines Hilfe-Bildschirms lassen sich durch Drücken dieser Tasten Menüpunkte und Einstellungswerte auswählen. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99 • Bei der Projektion einer Dia-Show wird durch Drücken dieser Tasten das vorherige/nächste Bild angezeigt, das Bild gedreht usw. ☛ "Projektion ohne Computer (Dia-Show)" S.75 • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus bewegt sich der Mauszeiger entsprechend den Richtungstasten. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71
❿	**[↵]-Taste**	• Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71
⓫	**[User]-Taste**	Wählen Sie ein häufig genutztes Element aus den sieben oder acht verfügbaren Elementen des Menüs Konfiguration aus und weisen Sie es dieser Taste zu. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. ☛ "Menü Einstellung" S.105 Das folgende Element ist standardmäßig zugewiesen. • EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi: **Autom. Kalibrierung** • EB-485W/EB-480/EB-475W/EB-470: **Leistungsaufnahme**

Bezeichnung		Funktion
⑫	**[Page]-Tasten [⇧][⇩]**	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.41 • Bei Anschluss mit einem Netzwerk Beim Projizieren von Bildern über eine Dia-Show können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.
⑬	**[A/V Mute]-Taste**	• Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68 • Sie können den Projektionsmodus auf folgende Weise ändern, indem Sie die Taste etwa fünf Sekunden lang drücken. **Front↔Front/Umgedreht** **Rück↔Rück/Umgedreht**
⑭	**[E-Zoom]-Tasten [⊕][⊖]**	Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.70
⑮	**Öse zur Befestigung des Tragebands**	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands an der Fernbedienung.
⑯	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.123
⑰	**[Freeze]-Taste**	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.68
⑱	**[Volume]-Tasten** [🔉][🔊]	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.51

Bezeichnung		Funktion
⑲	**[Pointer]-Taste**	Zeigt den Bildschirmzeiger an. ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.69
⑳	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn die Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71
㉑	**[Color Mode]-Taste**	Mit jedem Drücken wird der Farbmodus gewechselt. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.51
㉒	**[LAN]-Taste**	Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt.
㉓	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist
㉔	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40
㉕	**Infrarotsender der Fernbedienung**	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.

Wechseln der Fernbedienungsbatterien

Wenn die Fernbedienung nach einiger Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind die Batterien möglicherweise leer. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie zwei Mangan- oder Alkalibatterien der Größe AA bereit. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

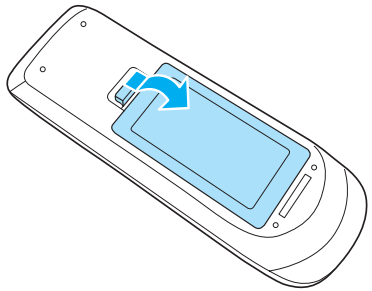
Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

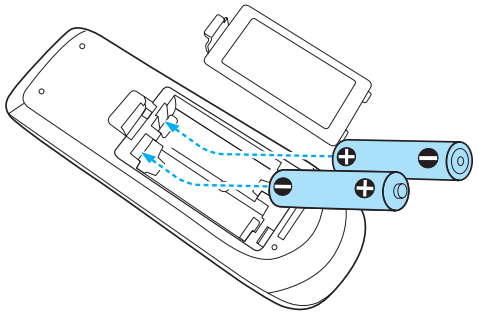
☛ *Sicherheitsanweisungen*

1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2 Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.

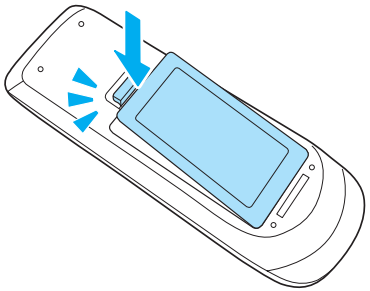


Achtung

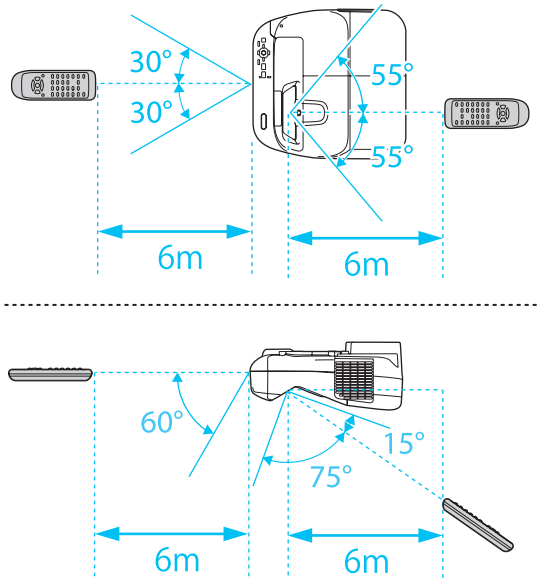
Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.



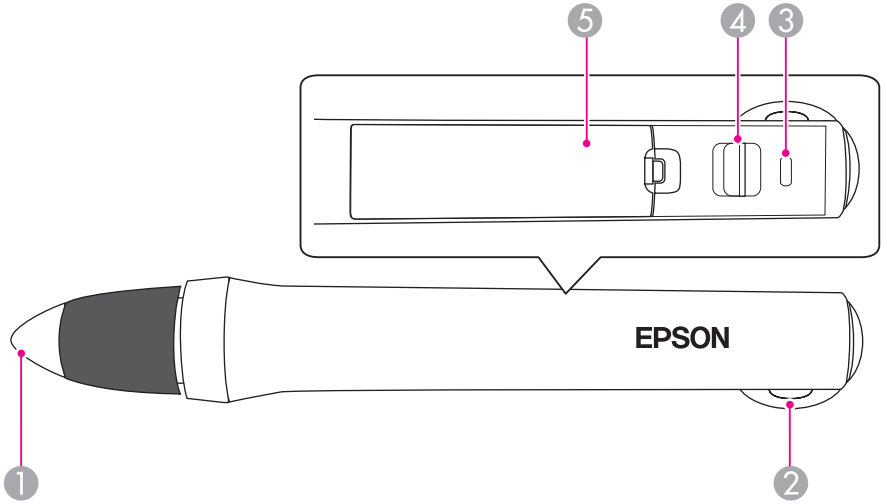
Reichweite der Fernbedienung



Easy Interactive Pen (nur EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)

Es gibt zwei Arten von Easy Interactive Pens mit unterschiedlich gefärbten Unterteilen. Sie können keine Easy Interactive Pens mit gleich gefärbten Unterteilen gleichzeitig verwenden.

☛ "Sonderzubehör" S.155



	Bezeichnung	Funktion
1	**Schaltfl. Stiftsp.**	• Berühren Sie den Bildschirm, um ein Element, beispielsweise ein Symbol, auszuwählen. • Berühren Sie den Bildschirm und führen Sie eine Bewegung aus, um auf dem projizierten Bildschirm zu zeichnen. • Bewegen Sie den Stift über den Bildschirm, ohne diesen zu berühren, um den Zeiger zu bewegen. ☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)" S.57 ☛ "Sonderzubehör" S.155

Bezeichnung		Funktion
②	**Öse zur Befestigung des Tragebands**	Zum Anbringen eines handelsüblichen Tragebands.
③	**Batterieanzeige**	Zeigt die verbleibende Batterieleistung an, wenn das Gerät eingeschaltet ist. • Die Anzeige wird mehrere Sekunden lang grün, wenn die Batterie geladen ist. • Die Anzeige blinkt mehrere Sekunden lang grün, wenn der Batteriestand niedrig ist. • Die Anzeige leuchtet nicht, wenn die Batterie leer ist. Wechseln Sie die Batterie. ☛ "Austauschen der Batterie für den Easy Interactive Pen" S.21
④	**Schiebeschalter**	Schaltet den Easy Interactive Pen ein und aus. Es dauert einige Sekunden, bis der Easy Interactive Pen nach dem Einschalten betriebsbereit ist.
⑤	**Batterieabdeckung**	Öffnen Sie diese Abdeckung, wenn Sie die Batterie austauschen. ☛ "Austauschen der Batterie für den Easy Interactive Pen" S.21

Austauschen der Batterie für den Easy Interactive Pen

Die Batterieanzeige auf dem Easy Interactive Pen leuchtet oder blinkt, wenn der Stift eingeschaltet wird. Die Anzeige leuchtet oder blinkt nicht, wenn die Batterie leer ist. Wenn die Anzeige nicht mehr leuchtet oder blinkt, tauschen Sie die Batterie aus. Verwenden Sie einen der folgenden Batterietypen. Sie können keine anderen aufladbaren Batterien verwenden.

- Manganbatterien der Größe AA
- Alkali-Manganbatterien der Größe AA
- SANYO eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA)

*eneloop® ist ein eingetragenes Markenzeichen der Sanyo Electronic Co., Ltd.

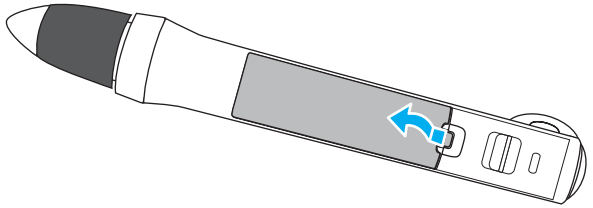
Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit Batterien die folgende Anleitung.

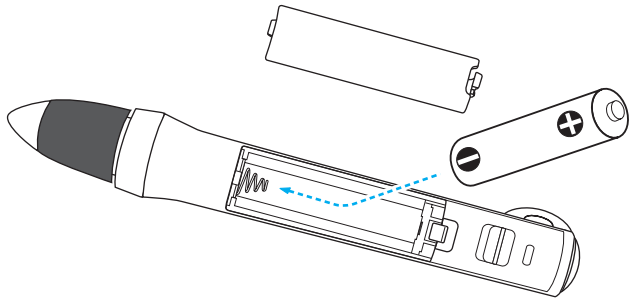
☛ *Sicherheitsanweisungen*

1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2 Ersetzen Sie die alte Batterie durch eine neue.

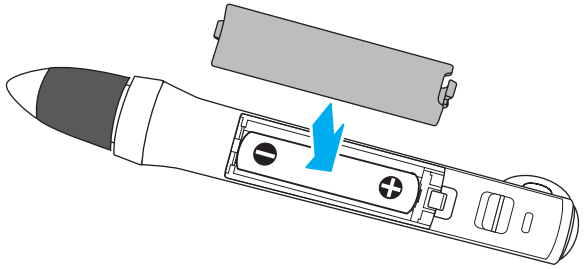


⚠ Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterie richtig einsetzen können.

3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung, bis er einrastet.

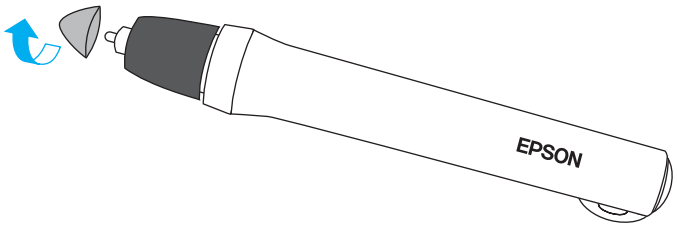


Austauschen der Spitze des Easy Interactive Pen

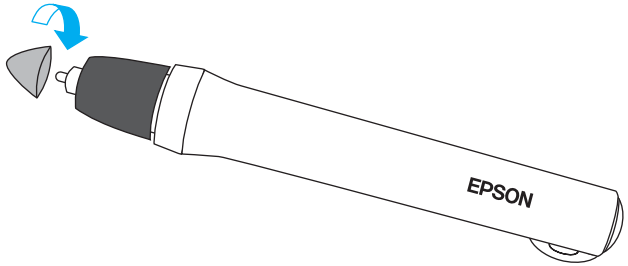
Tauschen Sie die Spitze des Easy Interactive Pen aus, wenn diese verschlissen ist.

☛ "Sonderzubehör" S.155

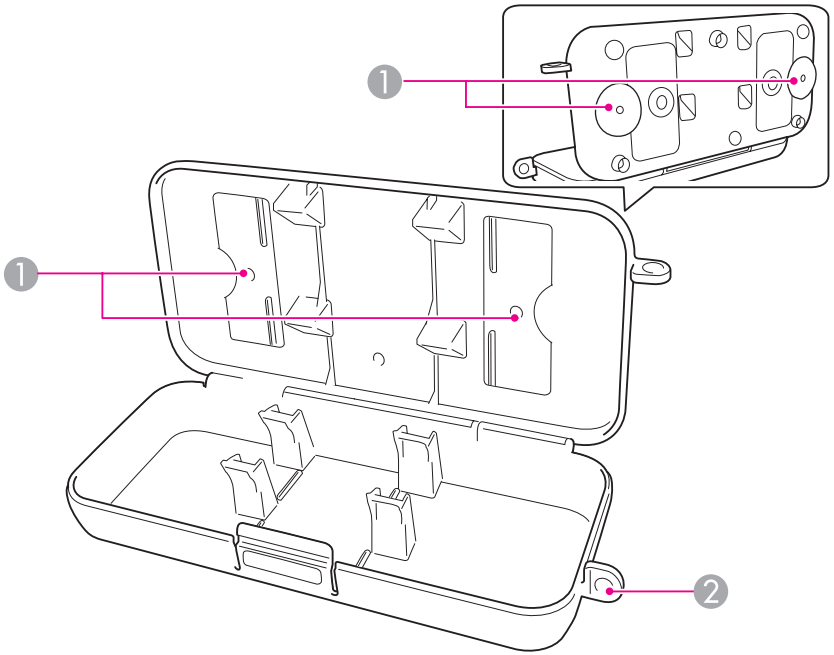
1 Drehen Sie die Spitze des Stiftes, um sie abzunehmen.



2 Drehen Sie die neue Spitze zum Anbringen fest.



Stiftbehälter (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)



Bezeichnung		Funktion
1	**Befestigungspunkte**	Befestigen Sie den Stiftbehälter an einer Weißtafel oder an der Wand.
2	**Sicherheitsöffnung**	Schieben Sie ein handelsübliches Schloss durch diese Öffnung.

Es empfiehlt sich, den Stiftbehälter mit zwei handelsüblichen M5-Schrauben zu befestigen.

Vorbereitung des Projektors

In diesem Kapitel wird das Aufstellen des Projektors und der Verbindungsaufbau zu Projektionsquellen erläutert.

Aufstellung

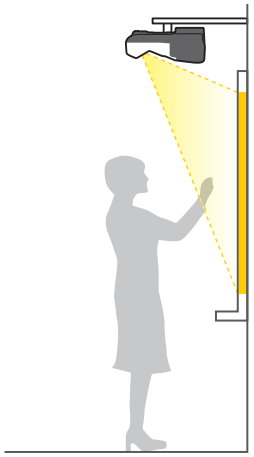
Der Projektor unterstützt die folgenden sechs unterschiedlichen Projektionsarten. Berücksichtigen Sie bei der Aufstellung des Projektors die räumlichen Bedingungen.

Schalten Sie den Projektor aus, wenn Sie die Aufstellungsart ändern. Schalten Sie den Projektor nach dem Ändern der Aufstellungsart wieder ein.

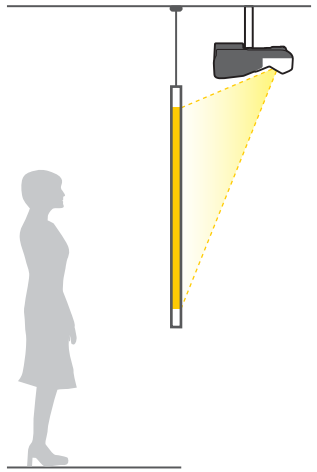
Sie können die Easy Interactive Function nicht benutzen, solange die Einstellung für Projektion entweder **Rück/Umgedreht** oder **Rück** lautet. (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" S.57

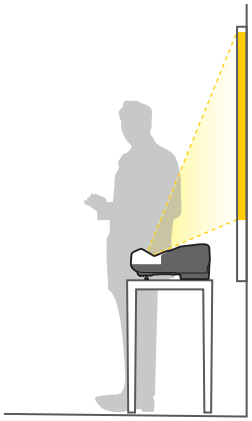
- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



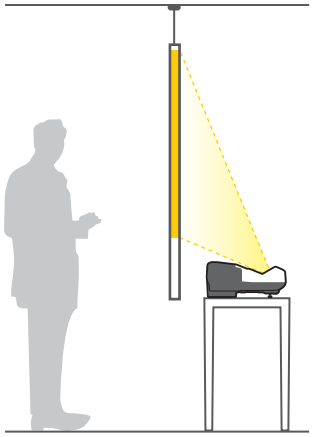
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden Rückleinwand, wobei der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist. (Rück/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front-Projektion)



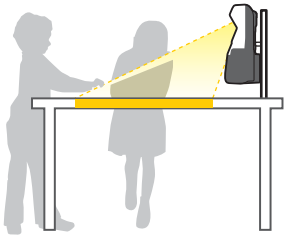
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden . (Rück-Projektion)



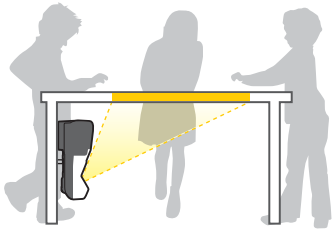
Befestigen Sie die Füße, wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, beispielsweise auf einem Tisch, verwenden.

☛ "Befestigen der Füße (nur Modelle mit Füßen)" S.14

- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist. (Front/Umgedreht-Projektion)



- Projektion von einer Position hinter der Leinwand, wobei der Projektor vertikal aufgestellt ist (Rück/Umgedreht-Projektion)



Warnung

- Für die Wand- oder Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkten für die Wandhalterungsplatte oder die Deckenhalterung Kleber verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öl o. Ä. am Projektor verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
  Verwenden Sie daher beim Installieren oder Anpassen der Halterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.
- Halten Sie die Lüftungsschlitze des Projektors frei. Werden diese versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.

- Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Wand oder Decke oder beim vertikalen Anbringen des Projektors die richtigen Montagewerkzeuge.

  ☛ "Sonderzubehör" S.155

- Die standardmäßige Projektionseinstellung lautet **Front/Umgedreht**. Sie können im Menü Konfiguration zu anderen Einstellungen für die Projektion wechseln.

  ☛ **Erweitert – Projektion** S.107

- Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.

  Front↔Front/Umgedreht

  Rück↔Rück/Umgedreht

Bezeichnung, Position und Ausrichtung der Anschlüsse können je nach angeschlossener Quelle unterschiedlich sein.

Anschließen eines Computers

Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

❶ ❷ **Unter Verwendung eines handelsüblichen Computerkabels**

Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Computer-Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Computer-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❸ **Unter Verwendung des mitgelieferten oder eines handelsüblichen USB-Kabels**

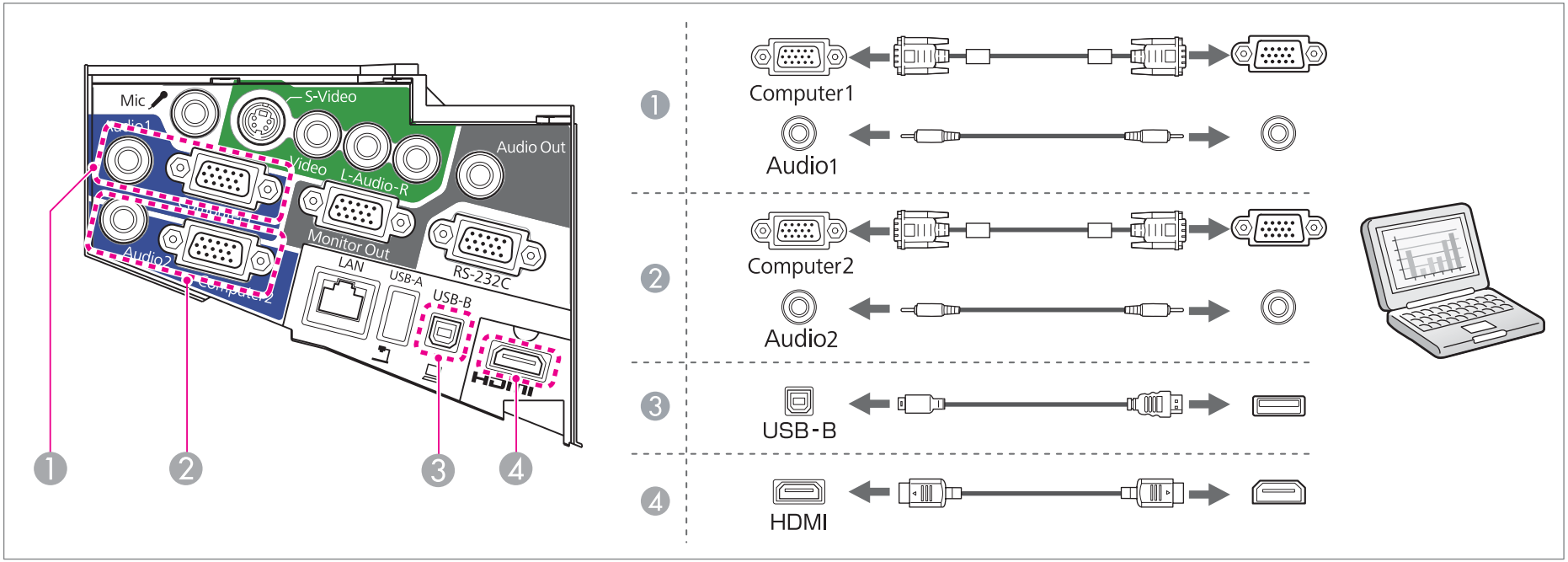
Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B an.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.

❹ **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

Schließen Sie den HDMI-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss HDMI an.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



- Falls es schwierig ist, das Computerkabel an den Projektoranschluss Computer2 anzuschließen, versuchen Sie, das Kabel vom Anschluss Computer1 zu trennen, das Kabel dann an den Anschluss Computer2 anzuschließen und anschließend das Kabel erneut an den Anschluss Computer1 anzuschließen.
- Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Audio-Eingang** S.107
- Sie können den Projektor mithilfe eines USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren. Diese Funktion heißt USB Display.
  ☛ "Projektion mit USB Display" S.41

Anschließen von Bildquellen

Um Bilder von DVD-Playern, VHS-Video usw. zu projizieren, schließen Sie den Projektor auf eine der folgenden Weisen an.

❶ **Unter Verwendung eines handelsüblichen Videokabels**

Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem Video-Anschluss des Projektors.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audioausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Audio-L/R mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❷ **Unter Verwendung eines handelsüblichen S-Videokabels**

Verbinden Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle über ein handelsübliches Videokabel mit dem S-Video-Anschluss des Projektors.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audioausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Audio-L/R mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❸ ❹ **Unter Anwendung des optionalen Component Videokabels**

☛ "Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien" S.155

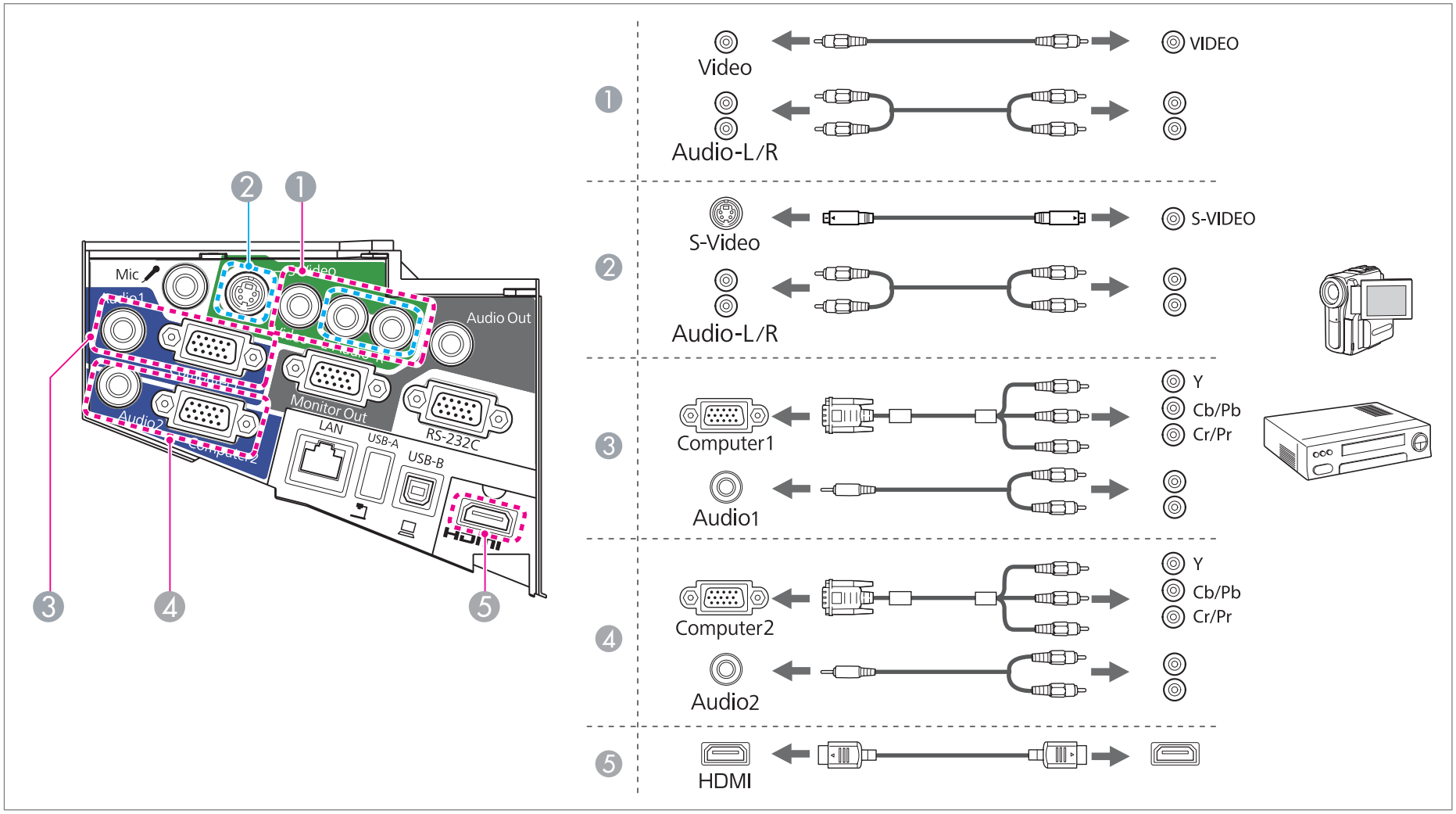
Schließen Sie den Komponenten-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Computer1 oder Computer2 an.

Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Bildquellen-Audioausgang an den Projektoranschluss Audio1 oder Audio2 mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels angeschlossen wird.

❺ **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

Verbinden Sie den HDMI-Anschluss an der Bildquelle über ein handelsübliches HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss des Projektors.

Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



Achtung

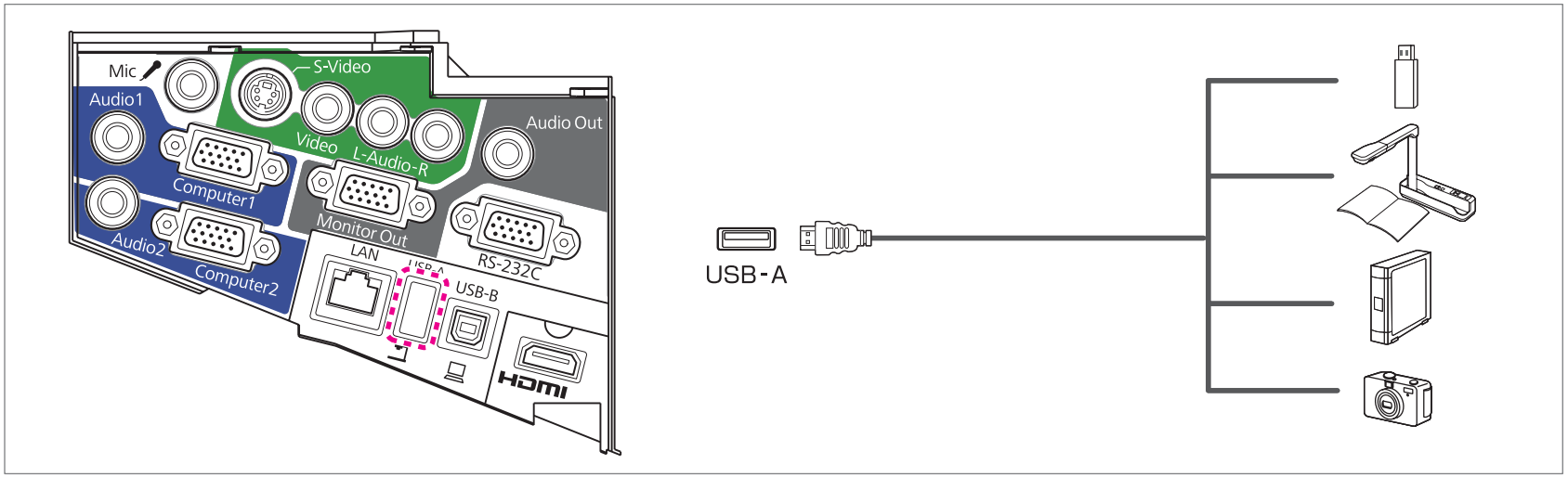
- Wenn die Bildquelle eingeschaltet ist, während Sie sie am Projektor anschließen, kann dies zu Fehlfunktionen führen.
- Wenn der Stecker eine andere Ausrichtung oder Form aufweist, versuchen Sie nicht, ihn mit Nachdruck in den Anschluss zu stecken. Dies kann zu Gerätebeschädigungen und Fehlfunktionen führen.

- Sie können den Audioeingang unter **Audio-Eingang** umschalten.
  ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Audio-Eingang** S.107
- Wenn Ihre gewünschte Bildquelle einen Anschluss mit einer ungewöhnlichen Form aufweist, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).

Anschluss von USB-Geräten

Sie können Geräte, wie USB-Speichermedien, eine optionale Dokumentenkamera und USB-kompatible Festplatten sowie Digitalkameras anschließen.

Schließen Sie das USB-Gerät mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels am USB-A-Anschluss des Projektors an.



Mit angeschlossenem USB-Gerät können Sie Bilddateien von einem USB-Speichermedium oder einer Digitalkamera aus als Dia-Show projizieren.

☛ "Projektion ohne Computer (Dia-Show)" S.75

Wird die Dokumentenkamera während der Projektion von einem anderen Bildeingang an den Projektor angeschlossen, drücken Sie die [USB]-Taste auf der Fernbedienung bzw. die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld, um auf die Bildwiedergabe von der Dokumentenkamera umzuschalten.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40

Wenn Sie Bilder von einem USB-Gerät projizieren und ein Audioausgabegerät anschließen möchten, schließen Sie dieses an den Audio2-Anschluss an.

Achtung

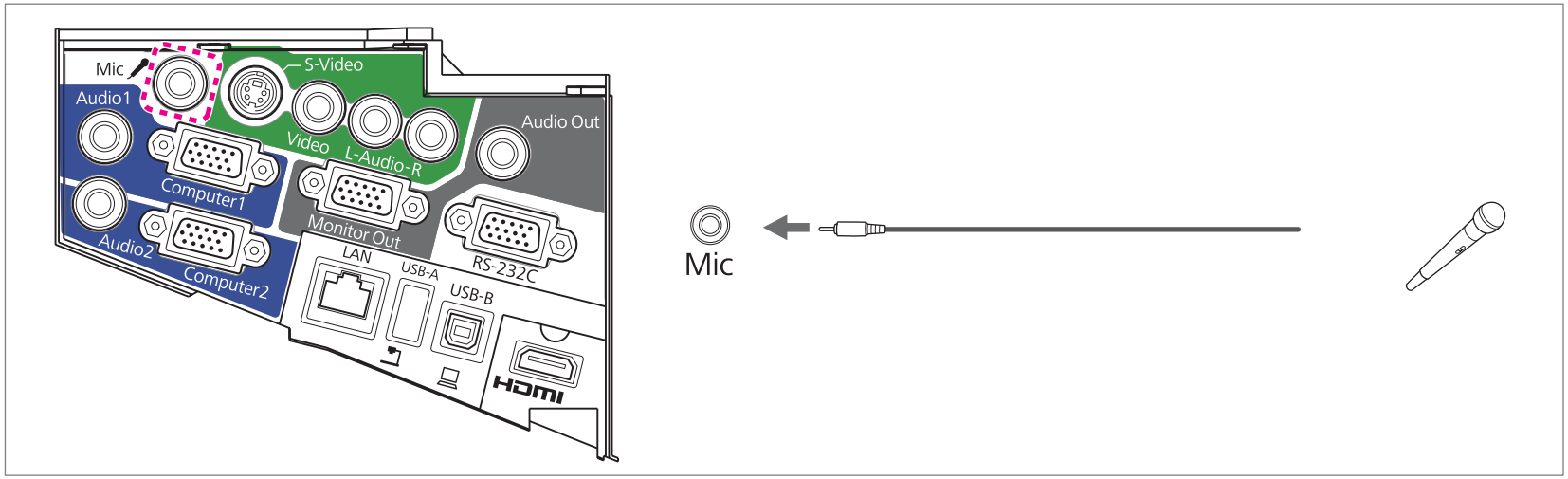
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Geräte wie Digitalkameras und USB-Geräte sollten direkt am Projektor angeschlossen werden.
- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Nehmen Sie für den Anschluss einer Digitalkamera oder Festplatte das entsprechende mitgelieferte oder ein für das Gerät konzipiertes USB-Kabel.
- Verwenden Sie ein USB-Kabel von weniger als 3 m Länge. Bei einer Länge von über 3 m, kann es sein, dass die Dia-Show nicht mehr fehlerfrei funktioniert.

Entfernen von USB-Geräten

Nach beendeter Projektion, entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Anschließen eines Mikrofons

Mikrofonsignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn ein handelsübliches dynamisches Mikrofon angeschlossen wird.

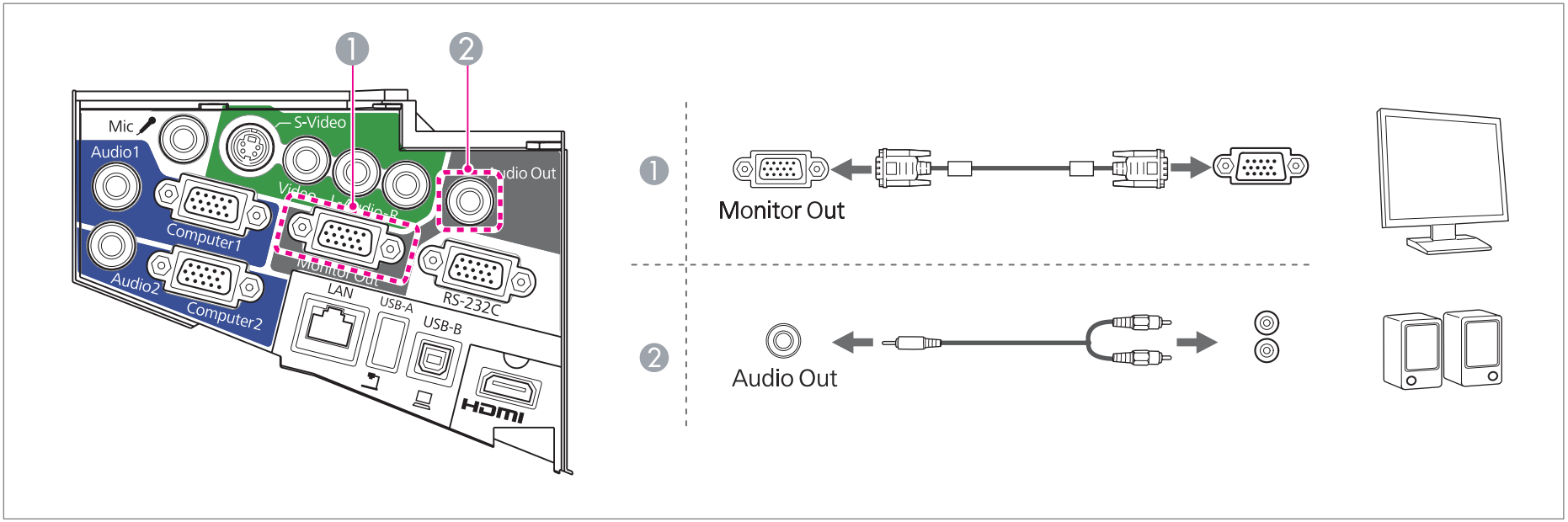


- Plug-in-Power wird nicht unterstützt.
- Passen Sie die **Mikrofonlautstärke** an, wenn die Audioausgabe des Mikrofons schwer zu hören ist oder wenn die Ausgabe zu laut ist und eine Übersteuerung verursacht.
  ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.105
- Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um Mikrofonsignale auszugeben, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.
  Stellen Sie **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein**. ☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Standby-Modus** S.107
  Stellen Sie **Mikrofon Standby** auf **Ein**. ☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Mikrofon Standby** S.107

Anschließen von externen Geräten

Durch den Anschluss eines externen Monitors oder externer Lautsprecher können Bilder und Audiosignale ausgegeben werden.

1. **Bei Ausgabe von Bildern an einen externen Monitor**
   Schließen Sie den externen Monitor mithilfe seines mitgelieferten Kabels an den Projektoranschluss Monitor Out an.
2. **Bei Ausgabe von Audiosignalen über einen externen Lautsprecher**
   Schließen Sie den externen Lautsprecher mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Projektoranschluss Audio Out an.



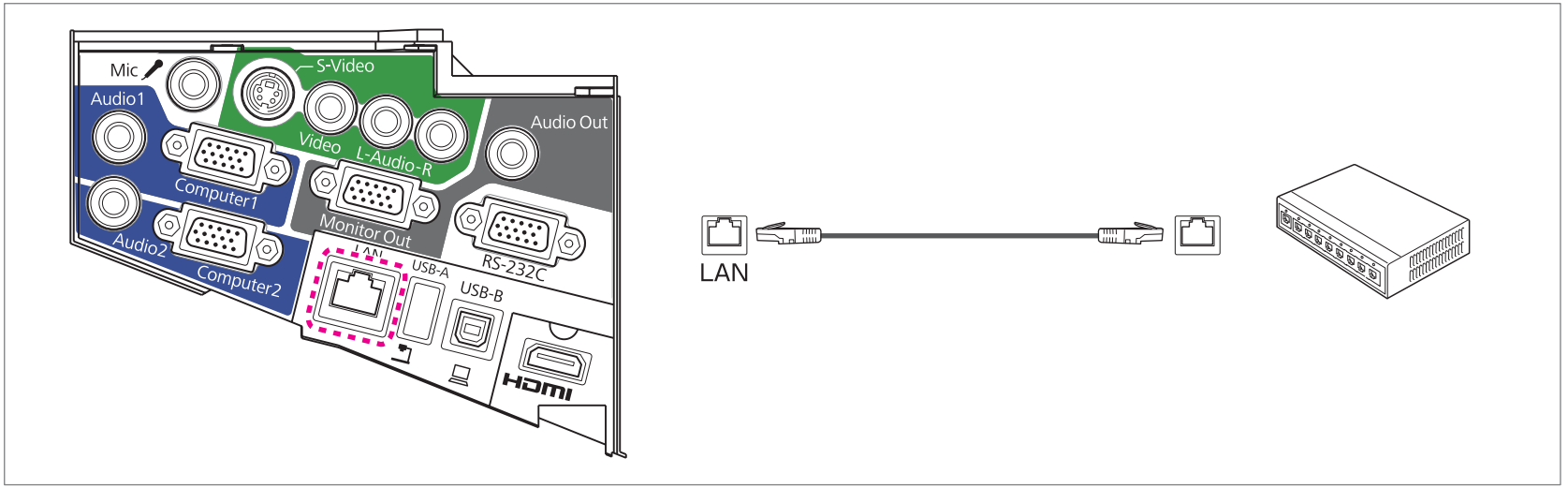
- Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** schalten, können Sie Bilder an einem externen Monitor ausgeben, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. Audiosignale können auch über einen externen Lautsprecher ausgegeben werden. Signale, die über die Eingänge HDMI, USB-A, USB-B oder LAN eingespeist werden, können nicht ausgegeben werden.

  ☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Standby-Modus** S.107

- Nur analoge RGB-Signale, die am Computer1-Anschluss anliegen, können an den externen Monitor ausgegeben werden. Signale, die an anderen Anschlüssen anliegen, oder Videokomponenten-Signale, können nicht ausgegeben werden.
- Einstellungsanzeigen für Funktionen wie Keystone, das Menü Konfiguration oder Hilfe-Bildschirme werden nicht am externen Monitor angezeigt.
- Ist der Stecker des Audiokabels in den Audio Out-Anschluss eingesteckt, wird das Audiosignal nicht mehr über den eingebauten Lautsprecher des Projektors ausgegeben, sondern über ein externes Gerät.

Anschluss eines LAN-Kabels

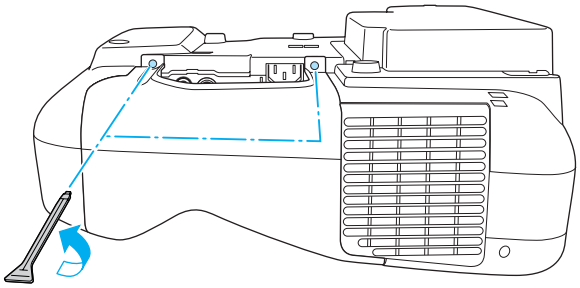
Schließen Sie an den LAN-Projektoranschluss einen LAN-Ausgang eines Netzwerkhubs oder eines anderen Geräts mithilfe eines im Handel erhältlichen 100BASE-TX- oder 10BASE-T LAN-Kabels an.

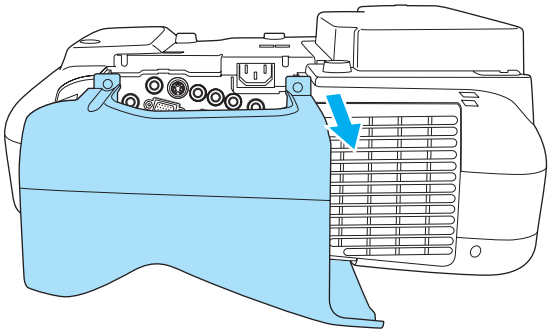


Um Fehlfunktionen vorzubeugen, verwenden Sie ein abgeschirmtes LAN-Kabel der Kategorie 5.

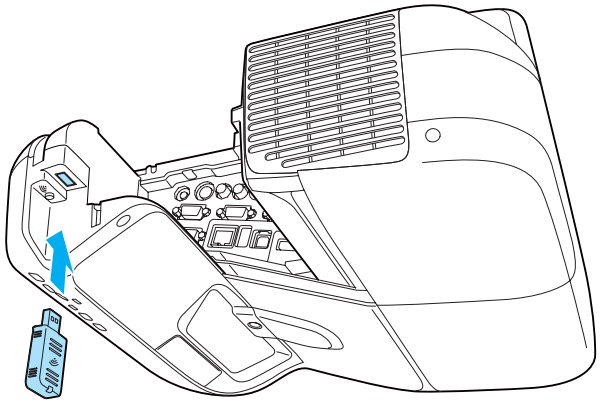
Installieren des optionalen WLAN-Geräts

1 Entfernen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Kabelabdeckung, um die Kabelabdeckung zu öffnen.





2 Die WLAN-Gerät ist installiert.

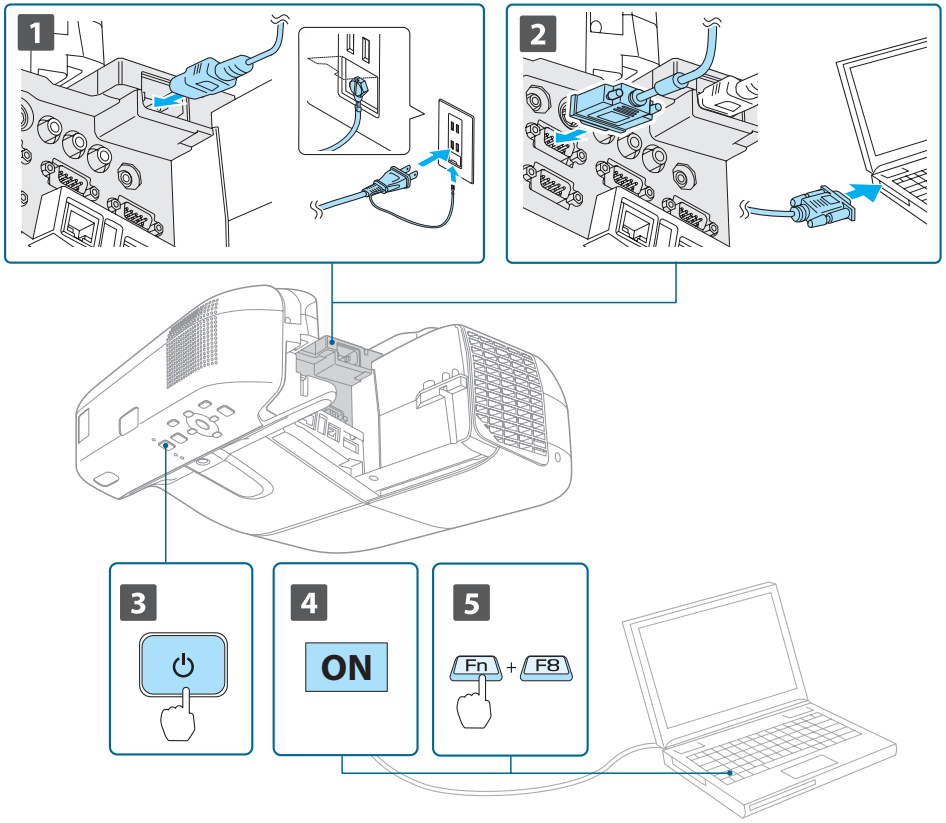


Grundfunktionen

In diesem Kapitel wird die Projektion und Bildeinstellung erläutert.

Von der Aufstellung bis zur Projektion

Dieser Abschnitt erläutert die Vorgehensweise beim Anschluss des Projektors an einen Computer über das Computerkabel und die anschließende Projektion von Bildern.



1 Schließen Sie den Projektor mit dem Netzkabel an eine Steckdose an.

2 Schließen Sie den Projektor über das Computerkabel am Computer an.

3 Schalten Sie den Projektor ein.

4 Schalten Sie den Computer ein.

5 Ändern Sie den Bildschirmausgang des Computers.

Wenn Sie ein Laptop verwenden, müssen Sie den Bildschirmausgang vom Computer aus ändern.

Halten Sie die Fn-Taste (Funktionstaste) gedrückt, und drücken Sie die Taste 🖵/🖵.

- Der Bildschirmausgang wird je nach verwendetem Computer auf unterschiedliche Weise geändert. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte der mit dem Computer mitgelieferten Dokumentation.
- Drücken Sie die Taste [⏻] zweimal, um den Projektor auszuschalten.

Wenn kein Bild projiziert wird, können Sie das Projektionsbild auf eine der folgenden Weisen ändern.

- Drücken Sie die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
  ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40
- Drücken Sie die Taste für den Zielanschluss auf der Fernbedienung.
  ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.41

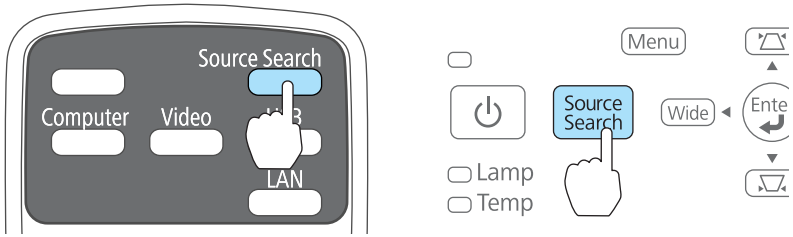
Sobald das Bild projiziert wird, können Sie es bei Bedarf manuell justieren.

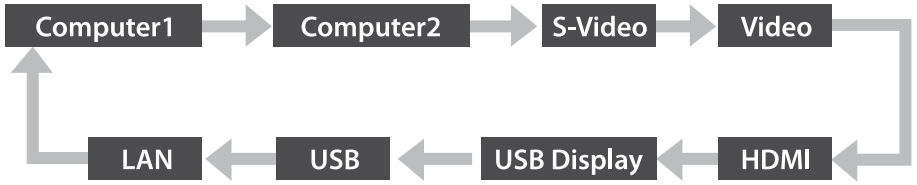
☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.45
☛ "Fokuskorrektur" S.50

Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)

Drücken Sie die [Source Search]-Taste, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden.

Verwendung der Fernbedienung **Verwendung des Bedienfelds**

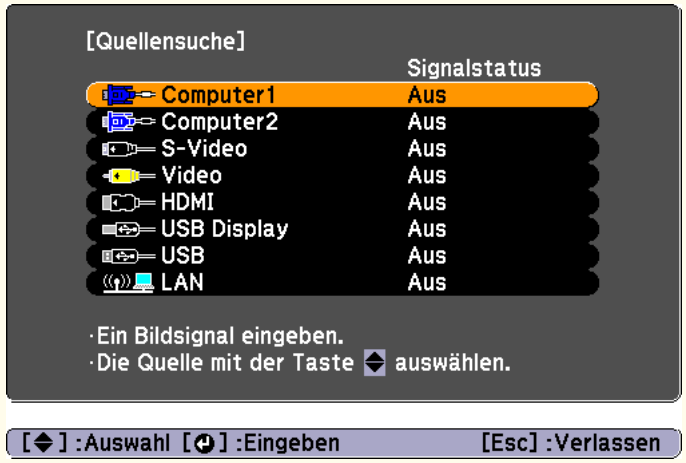




Wenn zwei oder mehr Bildquellen angeschlossen sind, drücken Sie die [Source Search]-Taste, bis das Zielbild projiziert wird.

Wenn Ihr Videogerät angeschlossen ist, starten Sie die Wiedergabe vor der Quellensuche.

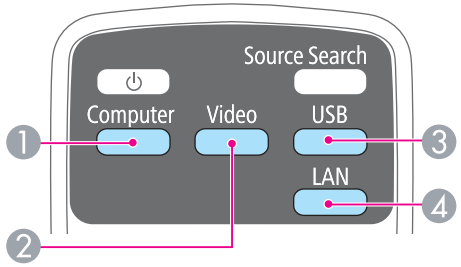
Der folgende Bildschirm wird angezeigt, während kein Bildsignal anliegt.



Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie direkt zum Zielbild umschalten, indem Sie folgende Tasten verwenden:

Fernbedienung



1. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - Computer1-Anschluss
   - Computer2-Anschluss
2. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - S-Video-Anschluss
   - Video-Anschluss
   - HDMI-Anschluss
3. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - USB Display
   - Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist
4. Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt.

Projektion mit USB Display

Sie können den Projektor mit Hilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren.

Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

Stellen Sie den **USB Type B** auf **USB Display/Easy Interactive Function** oder auf **Kabellose Maus/USB Display**, um das USB Display unter EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi zu verwenden.

☛ **Erweitert** - **USB Type B** S.107

Systemanforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 Bit Home Edition 32 Bit Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista	Ultimate 32 Bit Enterprise 32 Bit Business 32 Bit Home Premium 32 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 Bit Enterprise 32/64 Bit Professional 32/64 Bit Home Premium 32/64 Bit Home Basic 32 Bit Starter 32 Bit

CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1600x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

*1 Nur Service Pack 4

Unter Mac OS X

Betriebssystem	Mac OS X 10.5.x 32 Bit Mac OS X 10.6.x 32/64 Bit Mac OS X 10.7.x 32/64 Bit
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	20 MB oder mehr
Anzeige	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1680x1200. Farbwiedergabe mit 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Erstmaliges Anschließen

Beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer mithilfe des USB-Kabels muss der Treiber installiert werden. Die Vorgehensweisen bei Windows und Mac OS X sind unterschiedlich.

- Sie müssen den Treiber beim nächsten Verbindungsaufbau nicht erneut installieren.
- Ändern Sie die Eingangsquelle bei der Eingabe von Bildern aus mehreren Quellen zu USB Display.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs ist es möglich, dass die Bedienung nicht richtig ausgeführt wird. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.
- Sie können bei Verwendung des USB Display die Optionseinstellungen nicht ändern.

Unter Windows

1. Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an.

   Unter Windows 2000 oder Windows XP werden Sie möglicherweise mit einer Meldung zum Neustarten Ihres Computers aufgefordert. Wählen Sie **Nein**.

Unter Windows 2000

Doppelklicken Sie auf **Computer**, **EPSON PJ_UD** und dann auf **EMP_UDSE.EXE**.

Unter Windows XP

Die Treiberinstallation startet automatisch.

Unter Windows Vista/Windows 7

Klicken Sie bei Anzeige des Dialogfelds auf **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

3 Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

4 Trennen Sie das USB-Kabel, wenn Sie fertig sind.

Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, ist es nicht nötig, die Funktion **Hardware sicher entfernen** zu verwenden.

- Wenn die Installation nicht automatisch erfolgt, doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz** – **EPSON_PJ_UD** – **EMP_UDSE.EXE** auf Ihrem Computer.
- Klicken Sie, falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, auf **Alle Programme** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Epson USB Display Vx.xx** auf Ihrem Computer.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen.

  Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie im folgenden Dokument.

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Unter Mac OS X

1 Schließen Sie den USB-Ausgang des Computers an den Projektoranschluss USB-B mithilfe des mitgelieferten oder eines im Handel erhältlichen USB-Kabels an.

Der Ordner Setup des USB Display wird im Finder angezeigt.

2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display-Installationsprogramm**.

3 Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

4 Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.

Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das USB Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste angezeigt.

5 Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Projektor aus, bis die Bilder projiziert werden.

6 Wenn Sie fertig sind, wählen Sie **Trennen** in der Menüleiste oder unter dem Symbol **USB Display** im Dock. Anschließend können Sie das USB-Kabel trennen.

- Wenn der USB Display Setup-Ordner nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie **EPSON PJ_UD – USB Display-Installationsprogramm** an Ihrem Computer.
- Falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, klicken Sie auf das **USB Display**-Symbol im Dock.
- Wenn das **USB Display**-Symbol nicht im Dock angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **USB Display** aus dem Anwendungsordner.
- Wenn Sie **Beenden** im Symbol-Menü **USB Display** im Dock auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.

Deinstallation

Unter Windows 2000

1. Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Programme hinzufügen/entfernen**.
3. Doppelklicken Sie auf **Programme ändern oder entfernen**.
4. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Ändern/Entfernen**.

Unter Windows XP

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Software**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.

Unter Windows Vista/Windows 7

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Klicken Sie unter **Programme** auf **Programm deinstallieren**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Deinstallieren**.

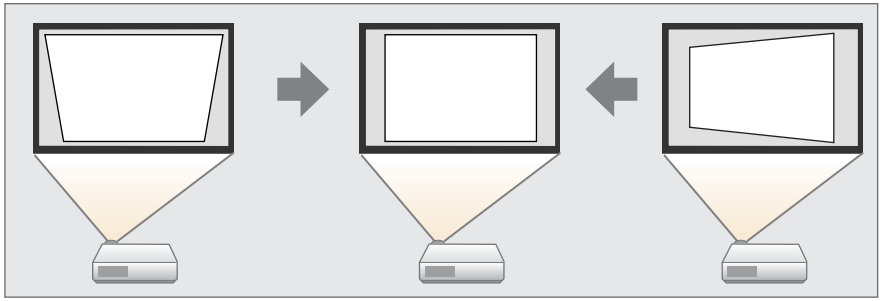
Unter Mac OS X

1. Öffnen Sie den Ordner **Programme**, doppelklicken Sie auf **USB Display** und dann auf **Dienstprogramm**.
2. Führen Sie das **USB Display-Deinstallationsprogramm** aus.

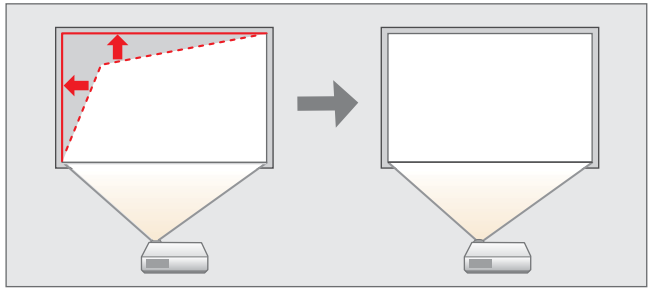
Korrigierung von Keystone-Verzerrungen

Keystone-Verzerrung können mittels einer der folgenden Methoden korrigiert werden.

- H/V-Keystone
  Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.



- Quick Corner
  Verzerrungen werden an den vier Ecken manuell korrigiert.



Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden.

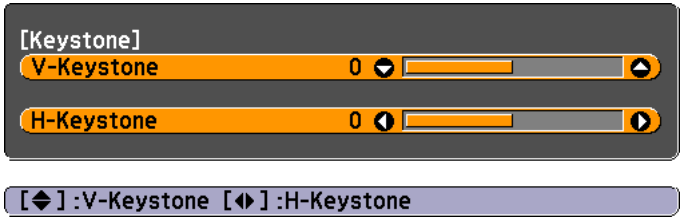
H/V-Keystone

Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert. H/V-Keystone-Korrektur ist ideal für einen präzisen Ausgleich der Keystone-Verzerrung.

Sie können die H/V-Keystone-Funktion unter den folgenden Bedingungen zur Korrektur des projizierten Bildes verwenden.

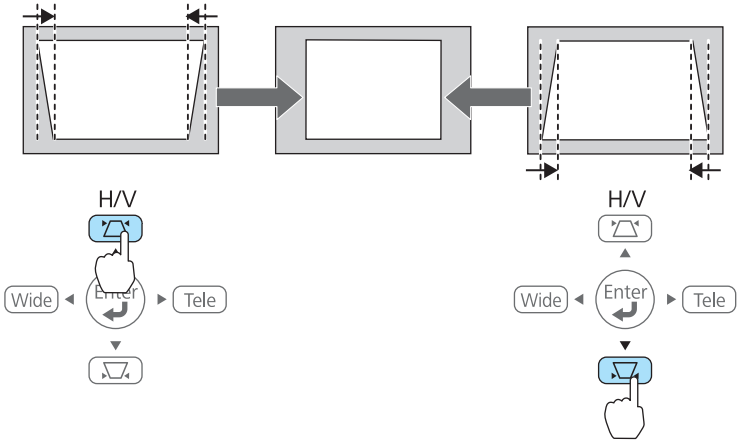
Korrekturwinkel: ca. 5˚ rechts und links/ca. 5˚ oben und unten

1 Drücken Sie während der Projektion die [⏢]- oder [⏢]-Taste auf dem Bedienfeld, um den Keystone-Bildschirm anzuzeigen.

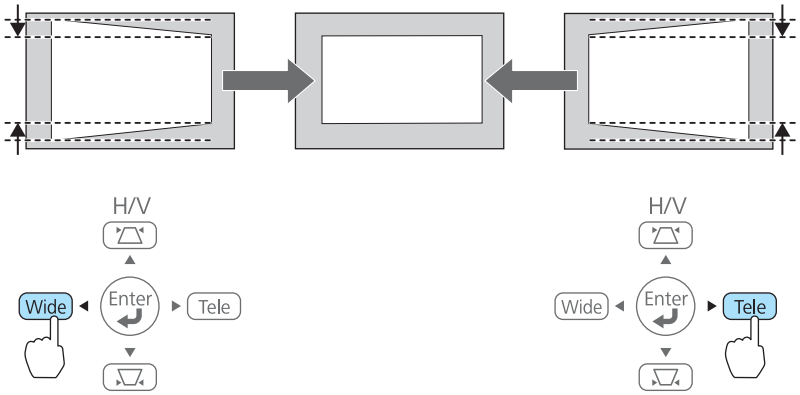


2 Korrigieren Sie die Keystone-Verzerrung mithilfe der folgenden Tasten.

Drücken Sie die [⏢]- oder [⏢]-Taste, um die vertikale Verzerrung zu korrigieren.



Drücken Sie die [Tele]- oder [Wide]-Taste, um die horizontale Verzerrung zu korrigieren.



Sie können die H/V-Keystone-Funktion im Menü Konfiguration einstellen.

☛ **Einstellung – Keystone – H/V-Keystone** S.105

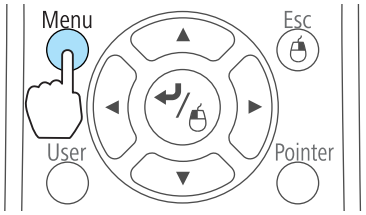
Quick Corner

Hiermit können Sie jede der vier Ecken des projizierten Bildes getrennt von Hand anpassen.

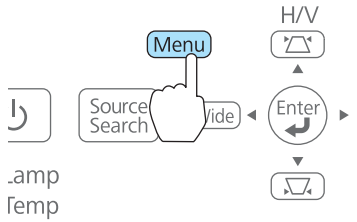
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

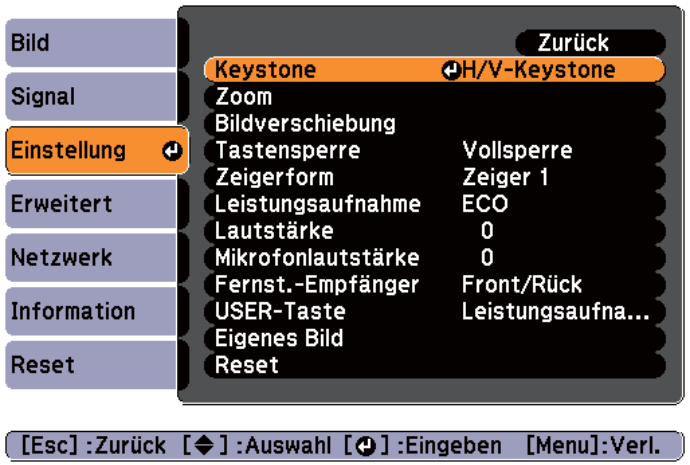
Verwendung der Fernbedienung



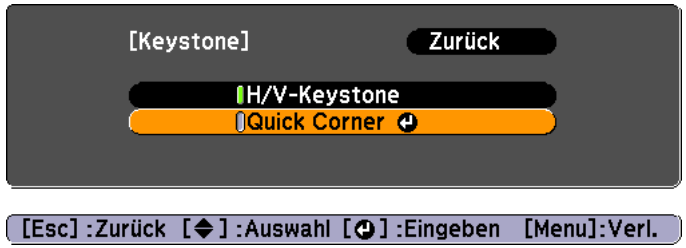
Verwendung des Bedienfelds



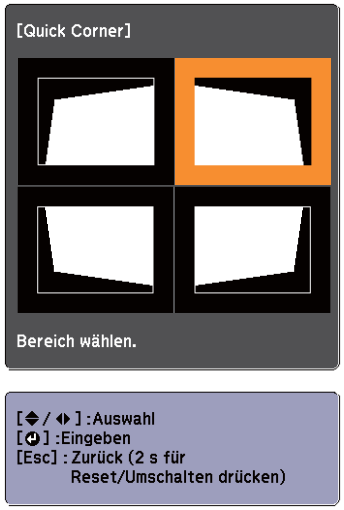
2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Keystone**.



3 Wählen Sie **Quick Corner**, und drücken Sie die [↵]-Taste.



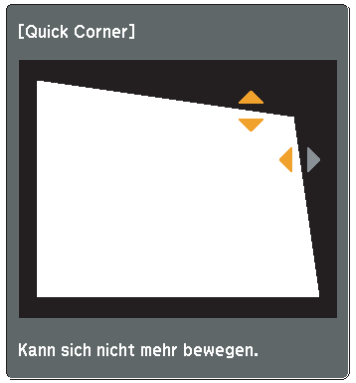
4 Wählen Sie die zu korrigierende Ecke durch die Verwendung der Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf der Fernbedienung oder der Tasten [⧄], [⧅], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld aus. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



5 Korrigieren Sie die Position der Ecke durch Verwendung der Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] auf der Fernbedienung oder der Tasten [⧄], [⧅], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld.

Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, wird der Bildschirm von Schritt 4 angezeigt.

Wird während des Anpassens die Meldung "Kann sich nicht mehr bewegen." angezeigt, kann die Form nicht mehr in die mit dem grauen Dreieck gekennzeichnete Richtung gezogen werden.



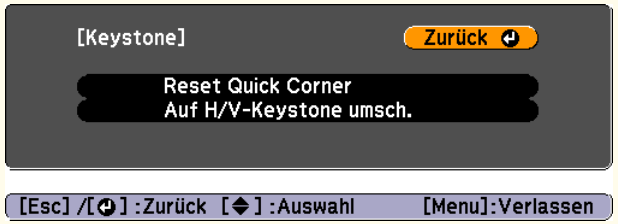
6 Wiederholen Sie Verfahren 4 und 5 nach Bedarf, um verbleibende Ecken einzustellen.

7 Wenn Sie fertigt sind, drücken Sie die [Esc]-Taste, um das Korrekturmenü zu verlassen.

Da die Option **Keystone** zu **Quick Corner** geändert wurde, wird der in Schritt 4 erwähnte Auswahlbildschirm für die Ecken angezeigt, wenn Sie beim nächsten Mal die Tasten [⧄] oder [⧅] auf dem Bedienfeld drücken. Ändern Sie die Option **Keystone** zu **H/V-Keystone**, wenn Sie Bilder horizontal und vertikal mithilfe der Tasten [⧄] und [⧅] auf dem Bedienfeld korrigieren möchten.

☛ **Einstellung – Keystone – H/V-Keystone** S.105

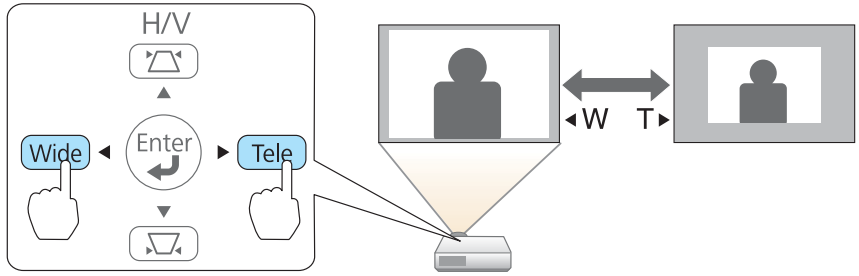
Wenn im Auswahlbildschirm für die Ecken von Schritt 4 die [Esc]-Taste mehr als zwei Sekunden lang gedrückt wird, wird der folgende Bildschirm angezeigt.



Reset Quick Corner: Zum Zurücksetzen der Korrekturen durch Quick Corner.
Auf H/V-Keystone umsch.: Zum Umschalten der Korrekturmethode auf **H/V-Keystone**.
☛ "Menü Einstellung" S.105

Einstellen der Bildgröße

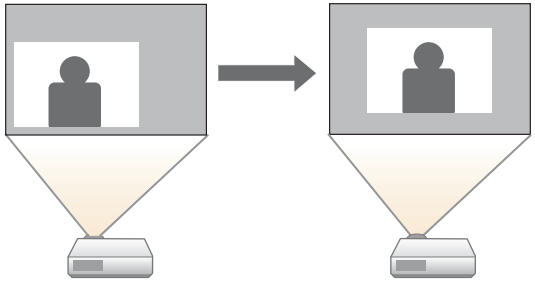
Drücken Sie Tasten [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld, um die Größe des projizierten Bildes einzustellen.



Sie können Einstellungen auch im Konfigurationsmenü vornehmen.
☛ **Einstellung** - **Zoom** S.105

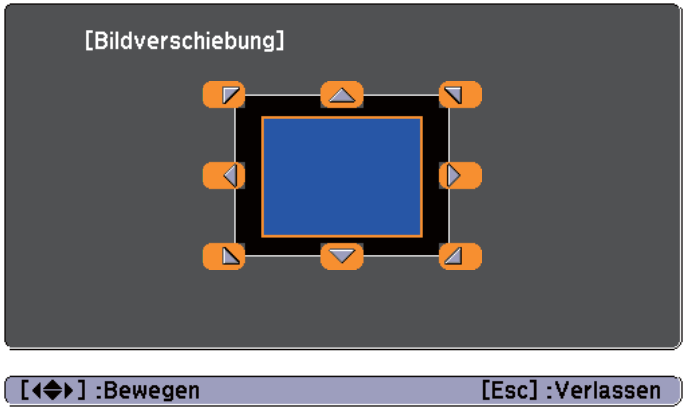
Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)

Sie können die Position des Bildes fein einstellen, ohne den Projektor zu bewegen.

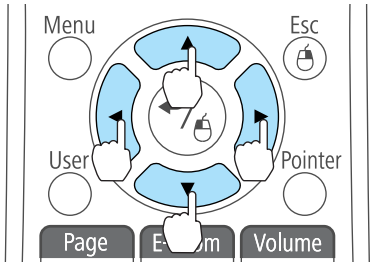


1 Führen Sie die Funktionen „Zoom einstellen“ oder „Keystone“ aus.
☛ "Einstellen der Bildgröße" S.48
☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.45
Der Bildschirm „Bildverschiebung“ wird angezeigt, nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben.

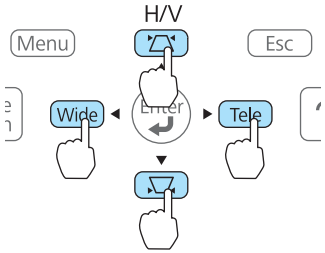
2 Stellen Sie die Position des projizierten Bildes ein.



Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



Sie können das Bild diagonal verschieben, indem Sie ein beliebiges Paar der benachbarten Tasten [▲], [▼], [◀] und [▶] oder eine Kombination aus den Tasten [◀▲], [▶▼], [Wide] und [Tele] drücken.

3 Um den Einstellungsbildschirm zu schließen, drücken Sie die Taste [Esc].

Der Einstellungsbildschirm wird ausgeblendet, wenn Sie ca. 10 Sekunden lang keine Eingabe vornehmen.

- Sie können die Bildposition nicht einstellen, wenn der Zoom auf die Maximalposition für **Fern** gestellt ist.
- Die Einstellung „Bildverschiebung“ wird auch dann beibehalten, wenn der Projektor ausgeschaltet wird. Sie müssen die Position erneut einstellen, wenn Sie den Installationsort oder den Winkel des Projektors ändern.
- Sie können die Position des Bildes auch im Konfigurationsmenü einstellen.

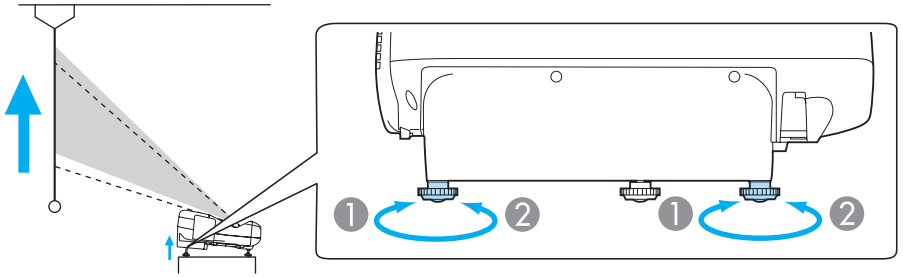
☛ **Einstellungen** - **Bildverschiebung** S.105

Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

Drehen Sie die Füße heraus. Sie können die vertikale Position des Bildes durch Neigung des Projektors um bis zu 1,5˚ ändern.

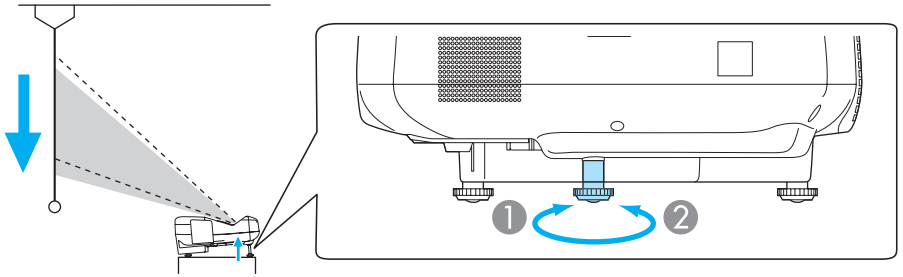
Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

Vergrößern der Bildhöhe



1. Sie können die Höhe des Bildes vergrößern, indem Sie die hinteren Füße herausdrehen.
2. Drehen Sie die hinteren Füße herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

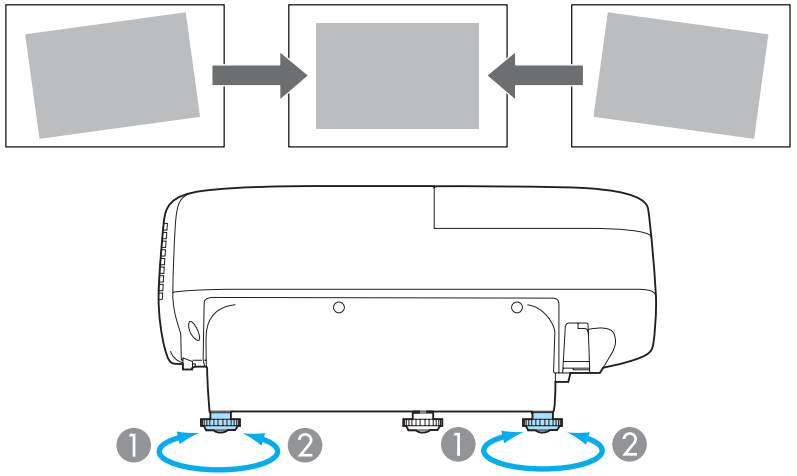
Verringern der Bildhöhe



1. Sie können die Höhe des Bildes verringern, indem Sie den vorderen Fuß herausdrehen.
2. Drehen Sie den vorderen Fuß herein, um die Originalhöhe des Bildes wiederherzustellen.

Einstellen der horizontalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)

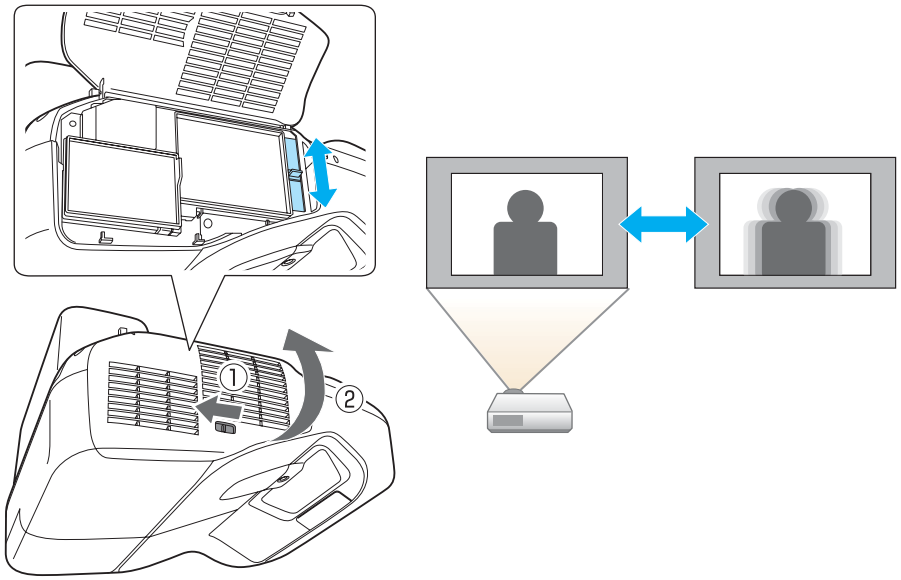
Drehen Sie die hinteren Füße zur horizontalen Neigung des Projektors heraus bzw. herein.



1. Drehen Sie den hinteren Fuß heraus.
2. Drehen Sie den hinteren Fuß herein.

Fokuskorrektur

Der Fokus kann mithilfe des Fokushebels korrigiert werden.

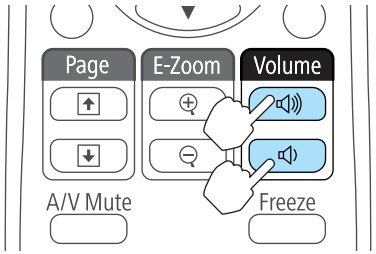


Anpassung der Lautstärke

Sie können die Lautstärke mittels einer der folgenden Methoden korrigieren.

- Drücken Sie die [Volume]-Tasten auf der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.
  [🔉] Vermindert die Lautstärke.
  [🔊] Erhöht die Lautstärke.

Fernbedienung



- Stellen Sie die Lautstärke im Konfigurationsmenü ein.
  ☛ **Einstellung – Lautstärke** S.105

> **⚠ Achtung**
>
> Starten Sie nicht, wenn die Lautstärke zu hoch eingestellt ist.
> Eine plötzliche Zunahme der Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)

Eine optimale Bildqualität kann einfach durch die Auswahl der Einstellungen, die am besten zu Ihrer Projektionsumgebung passen, erreicht werden. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

Modus	Anwendung
Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen. Es handelt sich hierbei um den hellsten Modus. Schattentöne werden gut wiedergegeben.
Präsentation	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen mit farbigem Material in hellen Räumen.
Theater	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.
Foto[*1]	Ideal für die Projektion von Standbildern (z. B. Fotos) in hellen Räumen. Die Bilder werden in brillanten, kontrastreichen Farben projiziert.
Sport[*2]	Ideal, um in hellen Räumen fernzusehen. Die Bilder werden in brillanten Farben lebhaft wiedergegeben.
sRGB	Ideal für Bilder des Farbformats sRGB.

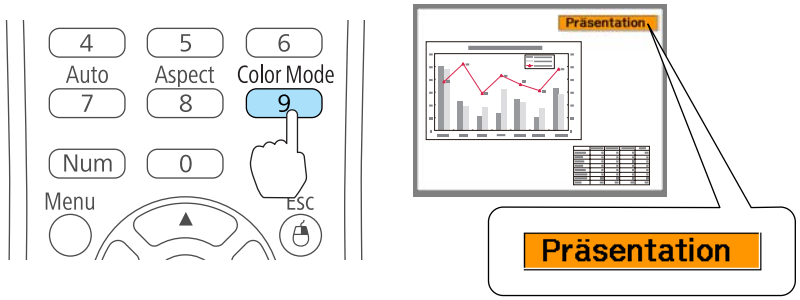
Modus	Anwendung
Tafel	Selbst bei Projektionen auf schwarze oder grüne Wandtafeln verleiht diese Einstellung Ihren Bildern eine natürliche Farbgebung, genau wie auf einer Leinwand.
Weißtafel	Dieser Modus ist ideal für Präsentationen an einem Whiteboard.

*1 Diese Auswahl ist nur möglich, wenn das Eingangssignal RGB ist oder die Eingangsquelle USB Display, USB oder LAN lautet.

*2 Diese Auswahl ist nur verfügbar, wenn das Eingangssignal Komponente Video ist oder es sich bei der Eingangsquelle um Video oder S-Video handelt.

Mit jeder Betätigung der [Color Mode]-Taste wird der Farbmodus auf dem Bildschirm angezeigt und der Farbmodus geändert.

Fernbedienung



Sie können den Farbmodus im Konfigurationsmenü einstellen.

☛ **Bild – Farbmodus** S.102

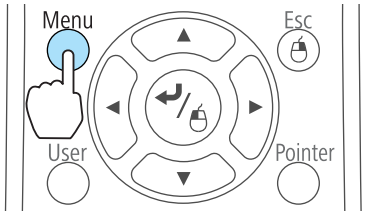
Adaptive IRIS-Blende einstellen

Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß der Helligkeit des angezeigten Bildes einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

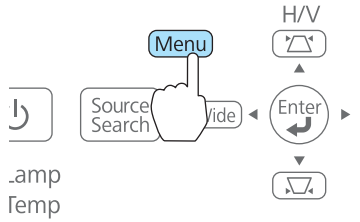
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

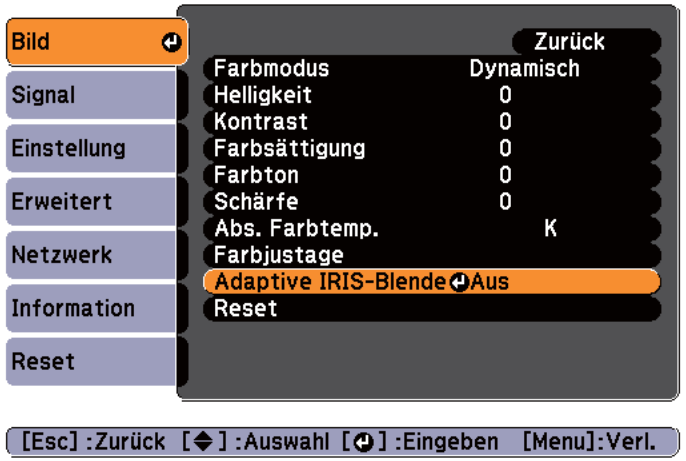
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie im Menü **Bild** die Option **Adaptive IRIS-Blende**.



3 Wählen Sie **Ein**.

Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.

4 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Die Adaptive IRIS-Blende kann nur eingestellt werden, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch** oder **Theater** eingestellt ist.

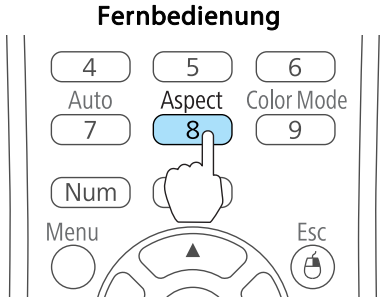
Ändern des Bildformats des projizierten Bilds

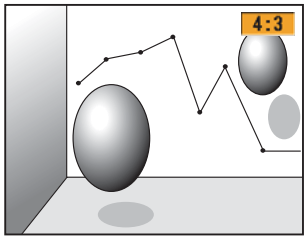
Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht.

Die verfügbaren Bildformate können je nach projiziertem Bildsignal unterschiedlich sein.

Umschalt-Methoden

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste auf der Fernbedienung wird die Bezeichnung des Bildformats auf dem Bildschirm angezeigt und das Bildformat geändert.





Sie können das Bildformat im Konfigurationsmenü einstellen.

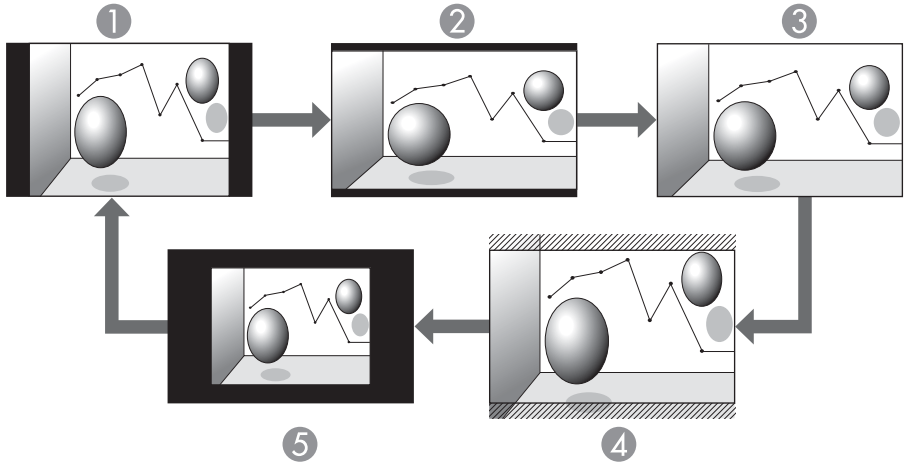
☛ **Signal – Seitenverhältnis** S.103

Ändern des Bildformats (nur EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W)

Projizieren von Bildern eines Videogeräts oder des HDMI-Anschlusses

Bei jedem Druck auf die [Aspect]-Taste der Fernbedienung wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal** oder **Automatisch**, **16:9**, **Voll**, **Zoom** und **Nativ** gewechselt.

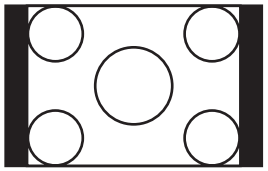
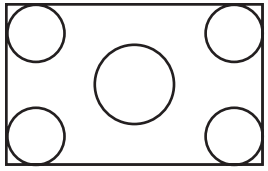
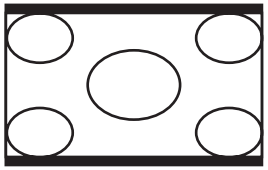
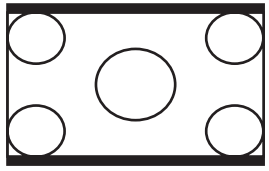
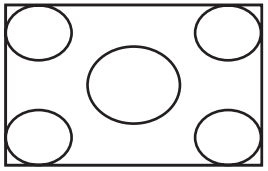
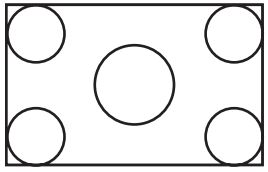
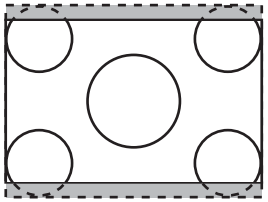
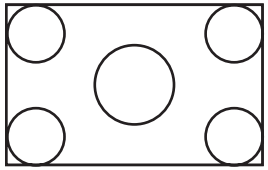
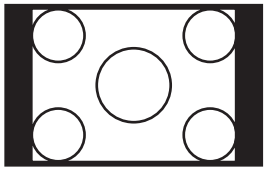
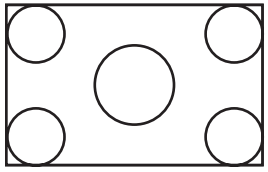
Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)



1. Normal oder Automatisch
2. 16:9
3. Voll
4. Zoom
5. Nativ

Projizieren von Bildern eines Computers

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
16:9		
Voll		
Zoom		
Nativ		

Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

☛ **Signal** – **Auflösung** S.103

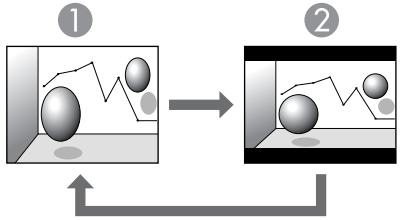
Ändern des Bildformats (nur EB-480i/EB-480/EB-470)

Projizieren von Bildern eines Videogeräts

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **4:3** und **16:9** gewechselt.

Wenn ein 720p/1080i-Signal anliegt und das Bildformat **4:3** gewählt wurde, wird der Zoom 4:3 angewandt. (Dabei wird die rechte und linke Seite des Bildes abgeschnitten.)

Beispiel: 720p-Signaleingang (Auflösung: 1280x720, Bildformat: 16:9)

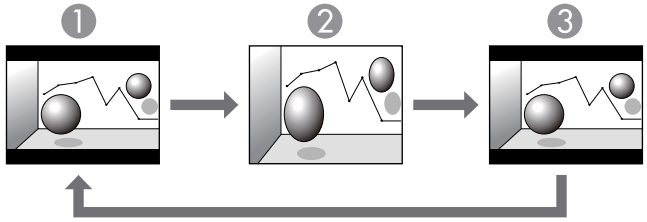


1. 4:3
2. 16:9

Projizieren von Bildern des HDMI-Anschlusses

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **Automatisch**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

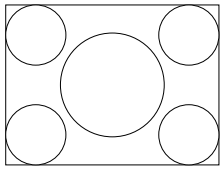
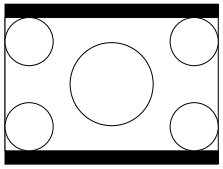
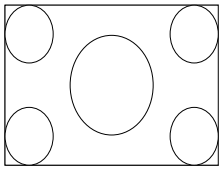
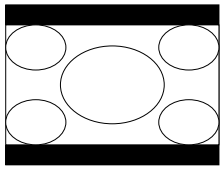
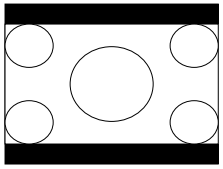


1. Automatisch
2. 4:3
3. 16:9

Projizieren von Bildern eines Computers

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal**, **4:3** und **16:9** gewechselt.

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

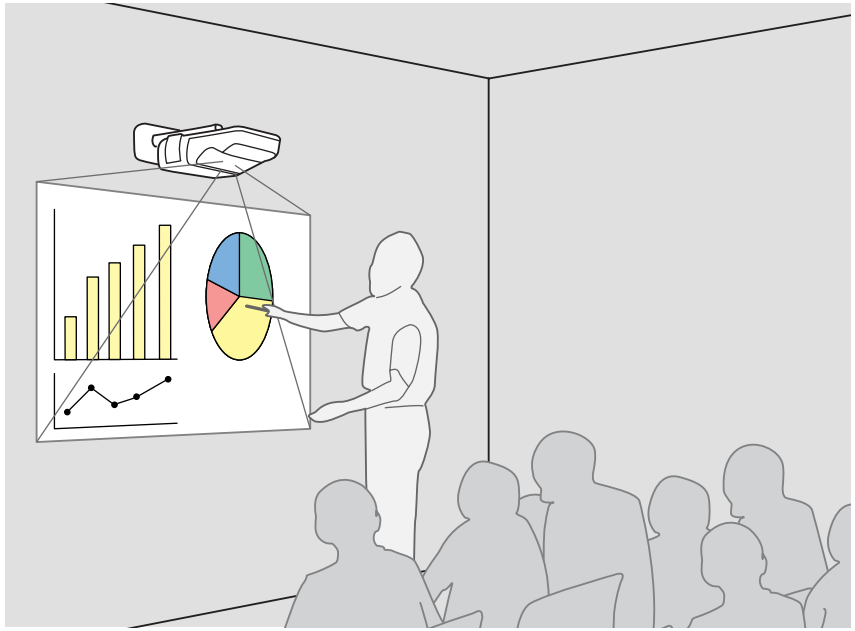
Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

☛ **Signal** – **Auflösung** S.103

Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden nützliche Funktionen für Präsentationen usw. vorgestellt und die Sicherheit erläutert.



Einführung in die Easy Interactive Function

Mit der Easy Interactive Function können Sie die folgenden Operationen mit dem Easy Interactive Pen durchführen.

Zeichnen mit der eingebauten Funktion des Projektors

Sie können mit der eingebauten Zeichenfunktion des Projektors auf dem projizierten Bildschirm schreiben und zeichnen, ohne zusätzliche Software zu verwenden.

Sie können auf einer beliebigen Bildquelle zeichnen.

☛ "Zeichnen mit der eingebauten Funktion des Projektors" S.58

Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion)

Sie können den Projektor an einen Computer anschließen, um den Computer über den projizierten Bildschirm zu bedienen. Dadurch werden Präsentationen und Unterrichtsstunden effektiver und leichter verständlich.

Zwei Personen können anhand der mitgelieferten Zeichensoftware Easy Interactive Tools gleichzeitig mit Easy Interactive Pens arbeiten.

☛ "Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion)" S.64

Achtung

Die Easy Interactive Function funktioniert über Infrarotkommunikation. Beachten Sie beim Verwenden dieser Funktion folgende wichtige Punkte.

- Stellen Sie sicher, dass auf den Empfänger für Easy Interactive Function oder auf den Projektionsbildschirm kein helles Licht oder Sonnenlicht scheint.
- Wenn sich auf dem Empfänger für Easy Interactive Function Staub befindet, kann sich dieser negativ auf die Infrarotkommunikation auswirken und Sie können die Funktion eventuell nicht normal benutzen.
- Versehen Sie die Abdeckung des Empfängers für Easy Interactive Function nicht mit Farbe oder Aufklebern.
- Installieren Sie den Projektor so, dass sich der Empfänger für Easy Interactive Function nicht zu nah an Leuchtstofflampen befindet.
- Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Die Easy Interactive Function kann durch elektromagnetische Interferenzen von Geräten in der Nähe unterbrochen werden (beispielsweise von Elektromotoren oder Transformatoren).
- Der Easy Interactive Pen ist nicht wasserdicht. Benutzen Sie ihn nicht mit feuchten Händen oder an Orten, an denen er nass werden kann.
- Halten Sie den Easy Interactive Pen nicht an der schwarzen Stiftspitze, und stellen Sie sicher, dass dieser Bereich nicht beschädigt oder beschmutzt wird. Anderenfalls könnte der Easy Interactive Pen nicht funktionieren.
- Wenn Sie die Option Keystone verwenden, kann die Funktionsfähigkeit von Easy Interactive Function nachlassen.

Zeichnen mit der eingebauten Funktion des Projektors

Vorgehensweise

1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Führen Sie die Stiftkalibrierung durch.

   Sie können diesen Schritt überspringen, wenn die Stiftkalibrierung bereits abgeschlossen ist.

   ☛ "Kalibrierung des Stifts" S.59
3. Setzen Sie den Easy Interactive Pen dicht vor den projizierten Bildschirm in die Nähe der Register der Werkzeugleiste [ ] auf der linken und rechten Seite des Bildschirms.
4. Klicken Sie auf eines der Register der Werkzeugleiste [ ].

   Die Werkzeugleiste wird angezeigt.

Wenn die Werkzeugleiste angezeigt wird, können Sie mit dem Easy Interactive Pen auf dem projizierten Bildschirm schreiben.

☛ "Easy Interactive Pen (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)" S.20

☛ "Funktionen der Funktionsleiste" S.62

Die eingebaute Zeichenfunktion des Projektors ist nicht verfügbar, wenn die beiden folgenden Bedingungen gelten.

- **Erweitert** - **USB Type B** wurde im Konfigurationsmenü auf **Easy Interactive Function** oder auf **USB Display/Easy Interactive Function** eingestellt.
- Bilder werden aus der im Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Verwende Quelle** angegebenen Quelle projiziert.

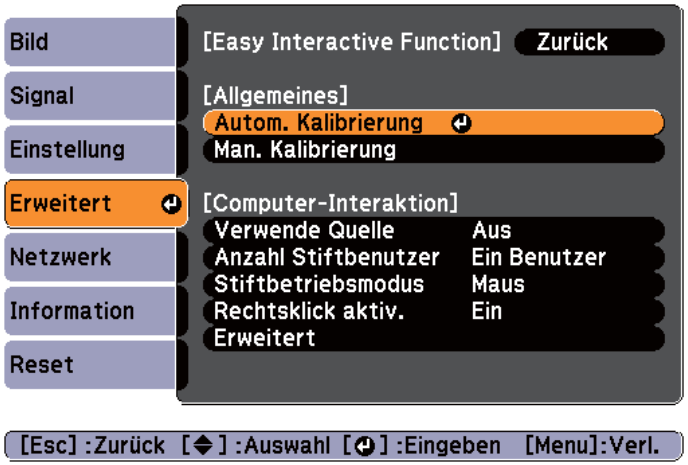
Kalibrierung des Stifts

Sie benötigen den Easy Interactive Pen, damit Sie die Easy Interactive Function verwenden können. Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt.

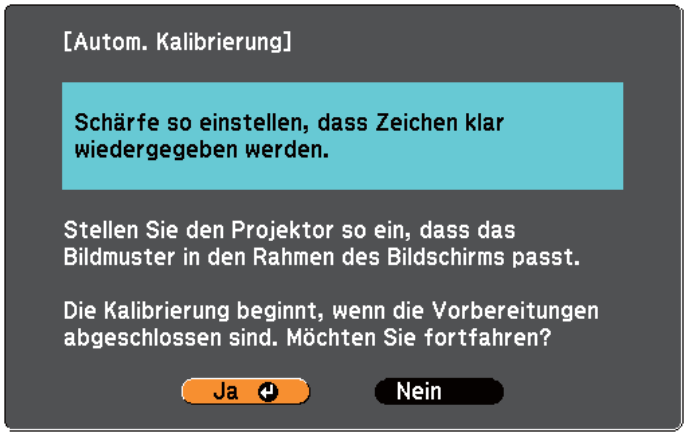
Autom. Kalibrierung

Mit dieser Funktion wird der Stift automatisch kalibriert.

1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **Erweitert** - **Easy Interactive Function** auf **Autom. Kalibrierung**.



2 Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.


[Autom. Kalibrierung]
Schärfe so einstellen, dass Zeichen klar wiedergegeben werden.
Stellen Sie den Projektor so ein, dass das Bildmuster in den Rahmen des Bildschirms passt.
Die Kalibrierung beginnt, wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein

☛ "Fokuskorrektur" S.50

3 Wählen Sie "Ja".

Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen. Sie können den Easy Interactive Pen nicht auswählen, wenn Sie Operationen im Konfigurationsmenü durchführen.

4 Das Musterbild wird projiziert und die Kalibrierung wird gestartet.

Warten Sie, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.

Behindern Sie den Einfall des projizierten Lichts nicht, solange das Musterbild projiziert wird.

- Wählen Sie mit dem Easy Interactive Pen auf der Werkzeugleiste das Symbol [ ] aus, und führen Sie die Autom. Kalibrierung durch, wenn die Diskrepanz klein ist.
- Wenn Sie den Stift jedoch zum ersten Mal kalibrieren, führen Sie die automatische Kalibrierung über die Fernbedienung oder das Bedienfeld aus.
- Wechseln Sie bei der Positionierung des Stiftes nicht zwischen Operationen über die Fernbedienung und Operationen über den Easy Interactive Pen.

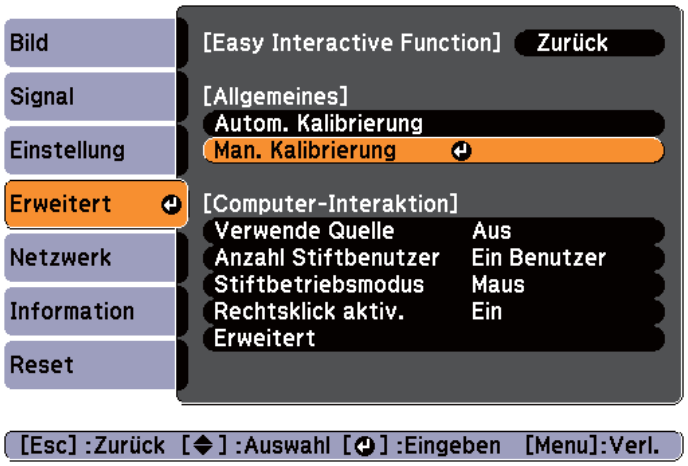
Wenn die Autom. Kalibrierung nicht erfolgreich ist, versuchen Sie die Man. Kalibrierung.

☛ "Man. Kalibrierung" S.60

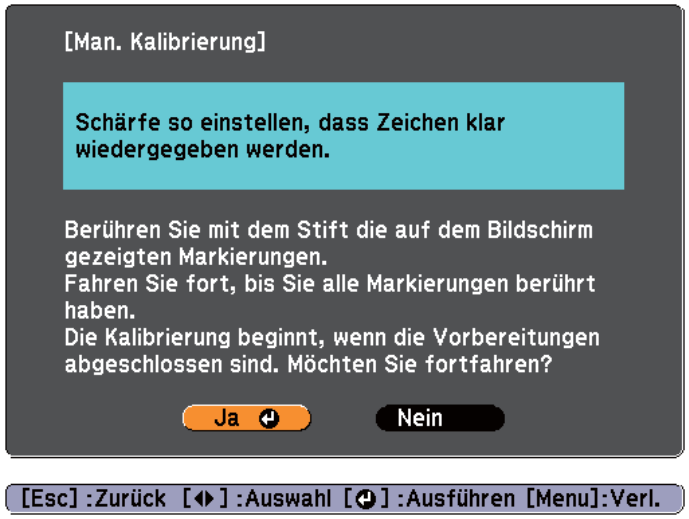
Man. Kalibrierung

Mit dieser Funktion können Sie den Stift manuell kalibrieren.

1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **Erweitert** - **Easy Interactive Function** auf **Man. Kalibrierung**.



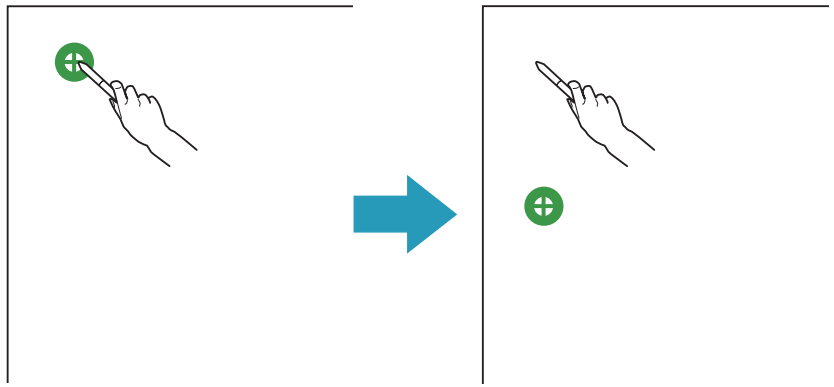
2 Justieren Sie den Fokus anhand der Anweisungen auf dem Bildschirm.


[Man. Kalibrierung]
Schärfe so einstellen, dass Zeichen klar wiedergegeben werden.
Berühren Sie mit dem Stift die auf dem Bildschirm gezeigten Markierungen.
Fahren Sie fort, bis Sie alle Markierungen berührt haben.
Die Kalibrierung beginnt, wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein
[Esc]:Zurück [◆]:Auswahl [↵]:Ausführen [Menu]:Verl.

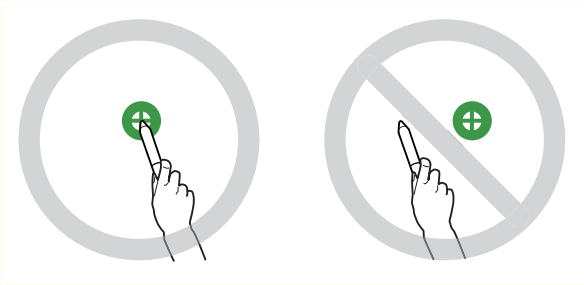
3 Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld, um "Ja" auszuwählen.

4 Auf dem projizierten Bildschirm wird ein Punkt angezeigt.

Berühren Sie die Mitte des Punktes mit der Spitze des Easy Interactive Pen. Der Punkt verschwindet und wird an der nächsten Position angezeigt.

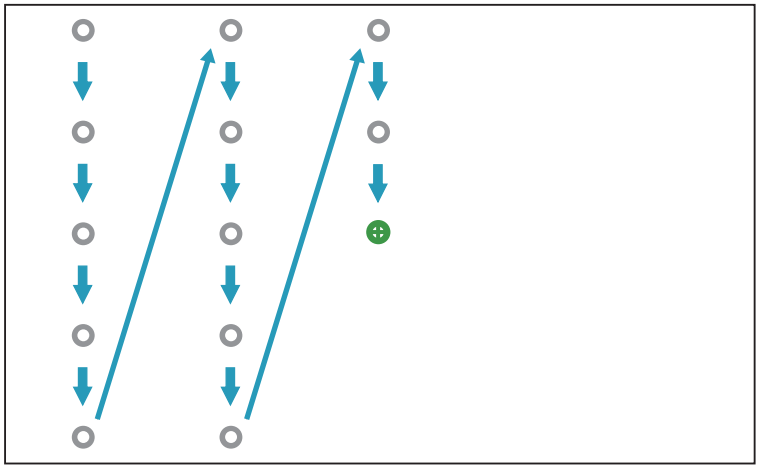


Achten Sie darauf, die Mitte des Punktes zu berühren. Anderenfalls wird die Position möglicherweise nicht richtig eingestellt.



5 Der Punkt wird zunächst links oben angezeigt und bewegt sich dann nach rechts unten.

Wiederholen Sie Schritt 4, bis alle Punkte verschwinden.



- Wenn Sie die falsche Position berühren, drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld, um zum vorherigen Punkt zurückzukehren. Sie können nicht weiter als bis zum vorherigen Punkt zurückkehren.
- Halten Sie die [Esc]-Taste gedrückt, um die Kalibrierung abzubrechen.
- Nachdem alle Punkte verschwunden sind, kann es mehrere Sekunden dauern, bis die Kalibrierung abgeschlossen ist.

Wann müssen Sie den Stift kalibrieren

Die Position, an der Sie mit dem Easy Interactive Pen zeichnen, und die Stelle, an der die Zeichnung angezeigt wird, stimmen in den folgenden Situationen möglicherweise nicht überein.

- Nach dem Durchführen der Keystone-Korrektur.
- Nach dem Einstellen der Bildgröße.
- Nach dem Durchführen der Bildverschiebung.
- Nach dem Ändern der Projektorposition.

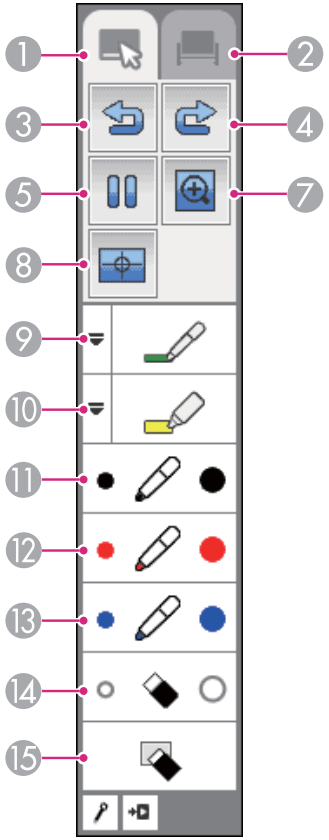
Kalibrieren Sie den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten.

Funktionen der Funktionsleiste

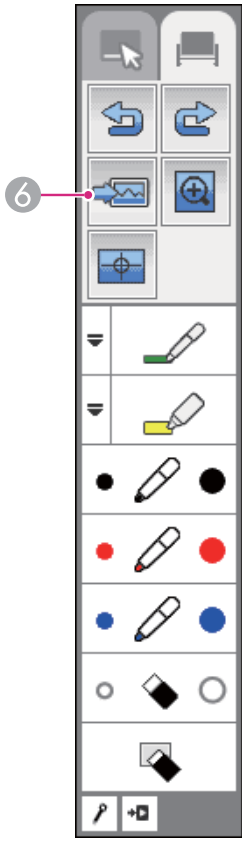
Folgende Modi stehen für die Funktionsleiste zur Verfügung.

Anmerkungsmodus	Sie können Linien und Formen auf dem projizierten Bild zeichnen.
Whiteboard-Modus	Sie können einfarbige Hintergründe, beispielsweise ein Whiteboard, projizieren und darauf Texte schreiben und Bilder zeichnen. Zusätzlich zum einfarbigen Hintergrund können Sie verschiedene Hintergrundmuster auswählen, beispielsweise Linien oder ein Gitter.

Anmerkungsmodus



Whiteboard-Modus



1 **Registerkarte Anmerkungsmodus**

Wechselt zum Anmerkungsmodus.

2 **Registerkarte Whiteboard-Modus**

Wechselt zum Whiteboard-Modus.

3 **Rückgängig**

Macht den vorhergehenden Vorgang rückgängig.

4 **Wiederholen**

Bricht den rückgängig gemachten Vorgang ab und stellt den vorherigen Zustand wieder her.

5 **Einfrieren (nur im Anmerkungsmodus)**

Hält das projizierte Bild an. Jedes Mal, wenn Sie das Symbol berühren, wird die Funktion zum Einfrieren ein- oder ausgeschaltet.

> Sie können auch die Taste [Freeze] auf der Fernbedienung verwenden.
>
> "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.68

6 **Hintergrund auswählen (nur im Whiteboard-Modus)**

Mit dieser Funktion können Sie zwischen den sechs für den Whiteboard-Modus bereitgestellten Hintergrundmustern wählen.

7 **E-Zoom**

Zeigt ein Ziel an, mit dem Sie das Bild in der Mitte des Ziels vergrößern können. Sie können das Ziel mit dem Easy Interactive Pen verschieben.

[ ]: Vergrößert das Bild.

[ ]: Verkleinert das Bild.

[ ]: Erhöht die Vergrößerung um eins.

[ ]: Beendet E-Zoom.

> - Sie können das vergrößerte Bild scrollen, indem Sie mit dem Easy Interactive Pen ziehen.
> - Sie können E-Zoom nicht über die Fernbedienung, die Dokumentenkamera oder über Crestron RoomView® verwenden, während Sie gleichzeitig den Easy Interactive Pen in E-Zoom betätigen.
>
> "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.70
>
> "Informationen zu Crestron RoomView®" S.93

⑧

Kalibrierung des Stifts

Führt die Autom. Kalibrierung durch.

☛ "Autom. Kalibrierung" S.59

⑨

Stift

Wechselt zu einem Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [▼], um die Farbe und Stärke der Stiftlinie zu ändern.

⑩

Textmarker

Wechselt zu einem Textmarker, mit dem Sie durchsichtige Linien zeichnen können. Klicken Sie links neben dem Symbol auf [▼], um die Farbe und Stärke des Textmarkers zu ändern.

⑪

Schwarzer Stift

Wechselt zu einem schwarzen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

⑫

Roter Stift

Wechselt zu einem roten Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

⑬

Blauer Stift

Wechselt zu einem blauen Stift, mit dem Sie frei zeichnen können. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um dicke Linien zu zeichnen, und links neben das Symbol, um dünne Linien zu zeichnen.

⑭

Radierer

Wechselt zu einem Radierer. Klicken Sie rechts neben das Symbol, um breitere Bereiche zu radieren, und links neben das Symbol, um schmalere Bereiche zu radieren.

⑮

Bildschirm löschen

Löscht alle bisher auf der angezeigten Seite gezeichneten Elemente.

- Klicken Sie auf [▶], um die Funktionsleiste auszublenden.
- Sie können die Funktionsleiste wieder anzeigen, indem Sie auf der linken und rechten Seite des Bildschirms auf die Registerkarten für die Funktionsleiste [◀] klicken.
- Wenn Sie auf [🔧] klicken, wird die Funktionsleiste bei jedem Zeichenvorgang ausgeblendet. Standardmäßig wird die Funktionsleiste immer angezeigt.
- Die Registerkarten der Funktionsleiste [◀] können nach oben und unten verschoben werden.
- Die Registerkarten der Funktionsleiste [◀] werden nach einem festgelegten Zeitraum ausgeblendet, wenn sie nicht verwendet werden. Platzieren Sie den Easy Interactive Pen dicht am projizierten Bildschirm, um die Registerkarten der Funktionsleiste [◀] anzuzeigen.

Benutzung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer (Computer-Interaktion)

Sie können den Projektor an einen Computer anschließen, um den Computer über den projizierten Bildschirm zu bedienen, und dabei zu ermöglichen, dass zwei Personen gleichzeitig zeichnen.

Sie müssen Easy Interactive Driver für Mac OS X installieren.

☛ "Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)" S.65

Sie benötigen dafür eine schon auf dem Computer installierte Zeichenfunktion.

Die Easy Interactive Tools-Software ist im Lieferumfang dieses Projektors enthalten. Weitere Informationen zu den Funktionen von Easy Interactive Tools finden Sie im folgenden Handbuch.

☛ *Easy Interactive Tools Ver.2 Bedienungsanleitung*

- Schließen Sie den Projektor mit einem USB-Kabel am Computer an, um die Computerfunktionen nutzen zu können.
  ☛ "Anschluss von USB-Geräten" S.31
- Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um sich mit den Funktionen des Computers verbinden zu können.
  - Stellen Sie **Erweitert** - **USB Type B** im Konfigurationsmenü auf **Easy Interactive Function** oder auf **USB Display/Easy Interactive Function**.
  - Stellen Sie die Quelle, an die der Computer angeschlossen ist, über das Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Verwende Quelle** ein.

  ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** S.107
- Sie können die eingebaute Zeichenfunktion des Projektors nicht verwenden, wenn Sie zu der unter **Verwende Quelle** eingestellten Bildquelle wechseln.

Installieren von Easy Interactive Driver (nur Mac OS X)

Easy Interactive Driver ist für die Verwendung des Easy Interactive Pen mit Mac OS X erforderlich.

Systemanforderungen

Betriebssystem	Mac OS X 10.3.9 oder höher Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900 MHz oder schneller Empfohlen: Intel Core Duo 1,5 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr
Festplattenkapazität	100 MB oder mehr
Anzeige	Auflösungen von mindestens XGA (1024 x 768) und höchstens WUXGA (1920 x 1200) Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Installation

Sie können die folgende Vorgehensweise überspringen, wenn Sie Easy Interactive Tools mit der Option „Einfache Installation“ installiert haben, da hierbei Easy Interactive Driver bereits installiert wird.

☛ *Easy Interactive Tools Ver.2 Bedienungsanleitung*

1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
2. Legen Sie die CD-ROM „EPSON Projector Software for Easy Interactive Function“ in den Computer ein.
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol Install Navi im Fenster EPSON.
4. Wählen Sie **Benutzerspezifische Installation** aus und befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

5 Starten Sie den Computer neu.

Deinstallation

1 Öffnen Sie den Ordner **Anwendungen** und doppelklicken Sie auf **Easy Interactive Driver**.

2 Führen Sie den **Easy Interactive Driver Uninstaller** im Ordner **Dienstprogramme** aus.

3 Befolgen Sie zur Deinstallation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

Bedienen des Computers mit einem Stift anstelle einer Maus

Sie können einen Computer mit dem Easy Interactive Pen anstelle einer Maus bedienen.

Wenn Sie im Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** die Option **Rechtsklick aktiv.** auf **Ein** stellen, funktioniert ein langes Drücken des Easy Interactive Pen als Rechtsklick.

Ermöglichen, dass zwei Personen gleichzeitig Stifte verwenden

Mit Easy Interactive Tools können zwei Personen gleichzeitig Easy Interactive Pens verwenden.

☛ *Easy Interactive Tools Ver.2 Bedienungsanleitung*

Stellen Sie im Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** die **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Zwei Benutzer**.

- Wenn die **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Ein Benutzer** eingestellt wird, können Sie den Easy Interactive Pen mit Tablet-PCs unter Windows Vista/7 verwenden. Sie können auch die Tintenfunktionen für Office unter Windows Vista/7 benutzen.
- Sie können die Bedienoperationen des Easy Interactive Pen über das Konfigurationsmenü einstellen.
  - Stellen Sie den **Stiftbetriebsmodus** auf **Stift**, um die Stiftfunktion unter Windows Vista/7 zu aktivieren.
  - Sie können Rechtsklick und Linksklick unter **Erweitert** - **Schaltfl. Stiftsp.** vertauschen.

☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** S.107

Einstellen des Bereichs für die Stiftbedienung

Wenn Sie die Easy Interactive Function über einen angeschlossenen Computer verwenden, wird der Bereich für die Stiftbedienung automatisch eingestellt, wenn sich die Auflösung des Computers ändert. Sie müssen die Stifteinstellung nicht erneut vornehmen.

Sie können diese Funktion im Konfigurationsmenü unter **Stiftb. autom. anp.** auf Ein oder Aus stellen. Die Standardeinstellung ist Ein.

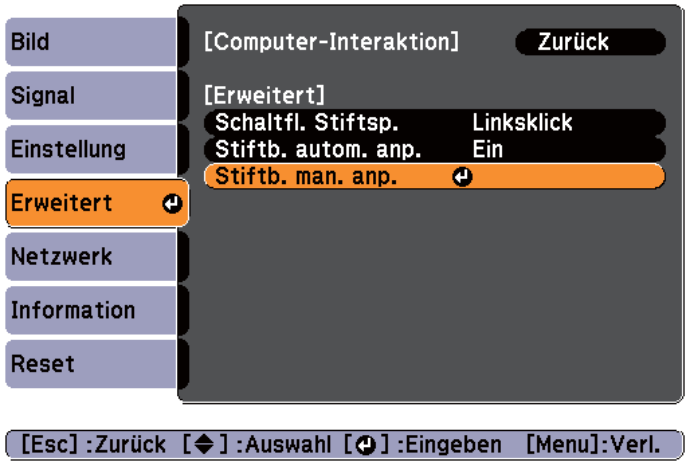
☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Erweitert** S.107

Wenn Sie bemerken, dass der Easy Interactive Pen nicht mehr in Position ist, selbst wenn **Stiftb. autom. anp.** auf Ein gestellt ist, können Sie versuchen, die Option Stiftb. man. anp. auszuführen.

☛ "Stiftb. man. anp." S.66

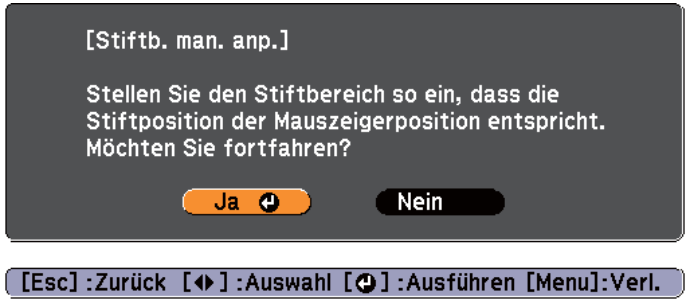
Stiftb. man. anp.

1 Wählen Sie im Konfigurationsmenü **Stiftb. man. anp.** für **Easy Interactive Function** aus.



- Stellen Sie den Bereich so ein, dass das projizierte Bild auf den Bildschirm passt.
- Zeigen Sie den Desktopbildschirm des Computers an, um die Position des Mauszeigers problemlos überprüfen zu können.

2 Verwenden Sie die Taste [↵] auf der Fernbedienung, um "Ja" auszuwählen.


[Stiftb. man. anp.]
Stellen Sie den Stiftbereich so ein, dass die Stiftposition der Mauszeigerposition entspricht. Möchten Sie fortfahren?
Ja
Nein
[Esc] :Zurück [◆] :Auswahl [↵] :Ausführen [Menu]:Verl.

Der Mauszeiger bewegt sich nach links oben.

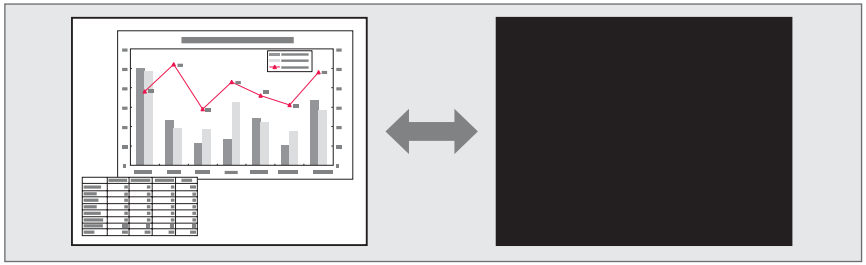
3 Wenn der Mauszeiger links oben anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.

Der Mauszeiger bewegt sich nach rechts unten.

4 Wenn der Mauszeiger rechts unten anhält, berühren Sie die Spitze des Mauszeigers mit dem Easy Interactive Pen.

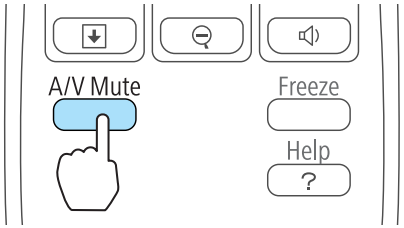
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)

Sie können das Bild auf dem Bildschirm ausschalten, wenn Sie die Aufmerksamkeit des Publikums auf Ihre Ausführungen lenken möchten oder wenn Sie bestimmte Bedienvorgänge, wie z. B. die Dateiauswahl, ausblenden möchten.



Bei jedem Drücken der [A/V Mute]-Taste wird A/V Stummschalten ein- bzw. ausgeschaltet.

Fernbedienung



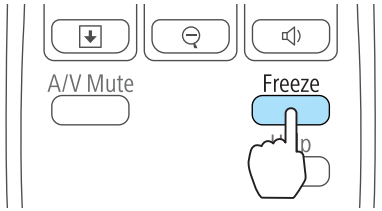
- Falls Sie diese Funktion bei der Wiedergabe von bewegten Bildern verwenden, wird die Bild- und Tonwiedergabe vom Abspielgerät fortgesetzt und die Wiedergabe kann nicht wieder an dem Punkt aufgenommen werden, an dem Sie A/V Stummschalten aktiviert haben.
- Audiosignale vom Mikrofon werden selbst dann ausgegeben, wenn die Option A/V Stummschalten eingeschaltet ist.
- Wenn die [A/V Mute]-Taste gedrückt wurde, können Sie den angezeigten Bildschirm im Konfigurationsmenü auswählen.
  ☛ **Erweitert – Display – A/V Stummschalten** S.107
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.

Einfrieren des Bildes (Einfrieren)

Wenn für bewegte Bilder Einfrieren aktiviert ist, wird das eingefrorene Bild auch weiter projiziert, so dass Sie auch bewegte Bilder einzeln wie Standbilder projizieren können. Wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist, können Sie beispielsweise auch während einer Computerpräsentation Dateien wechseln, ohne Bilder zu projizieren.

Mit jeder Betätigung der [Freeze]-Taste wird die Funktion "Einfrieren" ein- oder ausgeschaltet.

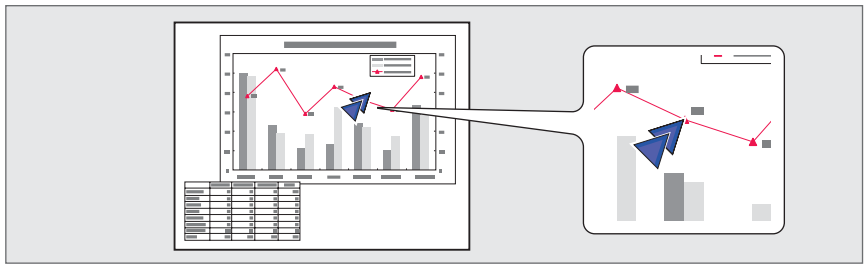
Fernbedienung



- Der Ton wird nicht unterbrochen.
- Bewegte Bilder werden weiterhin ausgegeben, wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist. Es ist daher nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der der Bildschirm eingefroren wurde.
- Wird die [Freeze]-Taste gedrückt, während das Konfigurationsmenü oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird, wird das angezeigte Menü bzw. der Hilfe-Bildschirm geschlossen.
- Die Einfrieren-Funktion funktioniert auch bei Verwendung von E-Zoom.

Zeigerfunktion (Zeiger)

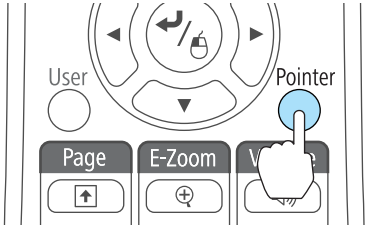
Mit dieser Funktion können Sie ein Zeiger-Symbol auf dem projizierten Bild bewegen, um die Aufmerksamkeit auf den Bereich zu lenken, über den Sie gerade sprechen.



1 Zeiger anzeigen.

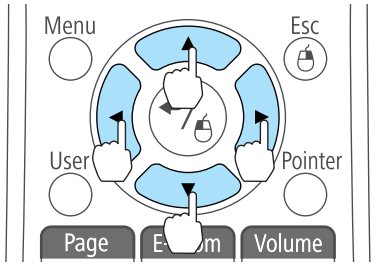
Bei jeder Betätigung der [Pointer]-Taste, wird der Zeiger angezeigt oder ausgeblendet.

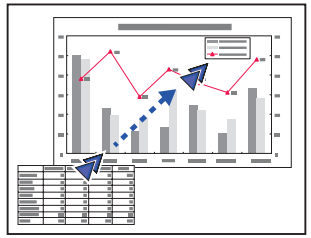
Fernbedienung



2 Zeiger-Symbol bewegen ( ).

Fernbedienung





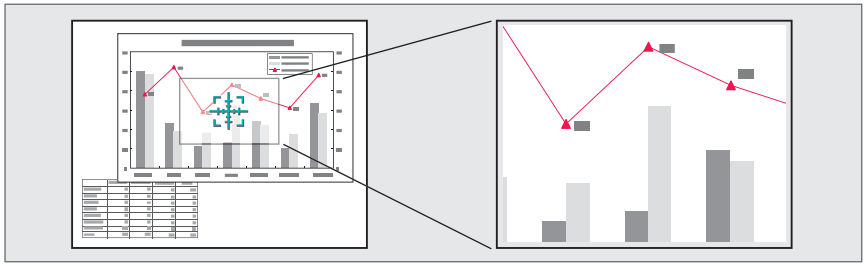
Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [ ], [ ], [ ] oder [ ] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

Sie können die Form des Zeigers im Konfigurationsmenü wählen.

☛ **Einstellung – Zeigerform** S.105

Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)

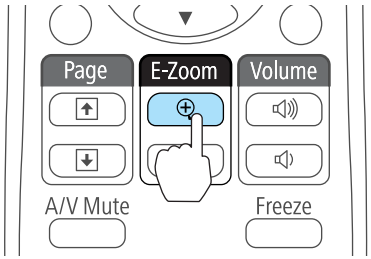
Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie ein Bild vergrößern möchten, um sich Details, wie z. B. Grafiken und Tabellen, genauer anzusehen.



1 Starten Sie E-Zoom.

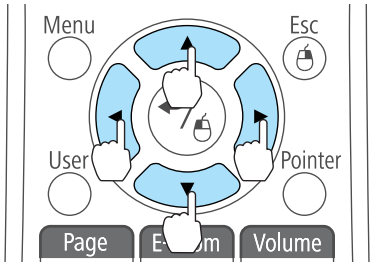
Drücken Sie die Taste [⊕], um das Kreuz anzuzeigen (✥).

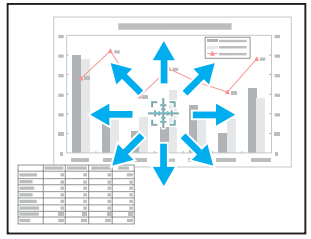
Fernbedienung



2 Bewegen Sie das Kreuz (✥) auf den zu vergrößernden Bildausschnitt.

Fernbedienung

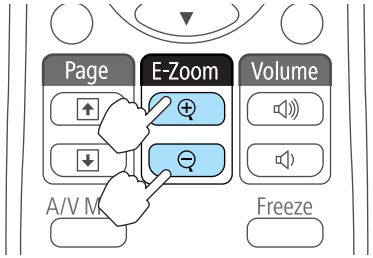




Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [△], [▽], [◁] oder [▷] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

3 Vergrößern.

Fernbedienung



[⊕]-Taste: Erweitert den Bereich mit jeder Tastenbetätigung. Sie können schnell vergrößern, indem Sie die Taste gedrückt halten.

[⊖]-Taste Verkleinert vergrößerte Bilder.

[Esc]-Taste: Bricht den E-Zoom ab.

- Das Vergrößerungsverhältnis erscheint auf dem Bildschirm. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten 1- bis 4-fach vergrößert werden.
- Drücken Sie während der Projektion die Tasten [△], [▽], [◁] und [▷], um das Bild zu scrollen.

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)

Der Zeiger der Computermaus kann über die Fernbedienung des Projektors gesteuert werden. Diese Funktion wird „Kabellose Maus“ genannt.

Folgende Betriebssysteme sind mit der Funktion "Kabellose Maus" kompatibel.

	Windows	Mac OS X
Betriebssystem	Windows 98 Windows 98SE Windows Me Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x

* Die Funktion Kabellose Maus kann möglicherweise mit bestimmten Betriebssystemversionen nicht verwendet werden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die „Kabellose Maus“-Funktion zu aktivieren.

1 Stellen Sie im Konfigurationsmenü **USB Type B** auf **Kabellose Maus/USB Display**. (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

☛ **Erweitert - USB Type B** S.107

2 Schließen Sie den Projektor mit dem mitgelieferten oder mit einem handelsüblichen USB-Kabel am Computer an.

☛ "Anschließen eines Computers" S.26

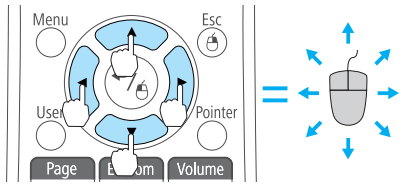
3 Ändern Sie die Quelle zu einer der folgenden Optionen:

- USB Display
- Computer1
- Computer2
- HDMI

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.41

Sobald diese Einstellungen vorgenommen wurden, kann der Mauszeiger wie folgt gesteuert werden:

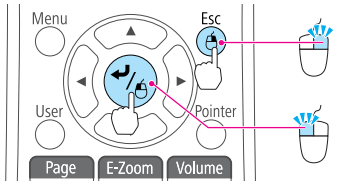
Bewegen des Mauszeigers



Tasten [▲][▼][◀][▶]:

Bewegen den Mauszeiger.

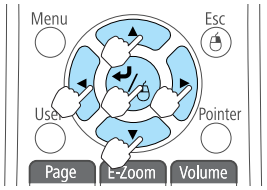
Mausklicks



[Esc]-Taste: Rechter Mausklick.

[↵]-Taste: Linker Mausklick. Drücken Sie für einen Doppelklick zwei Mal schnell hintereinander auf die Taste.

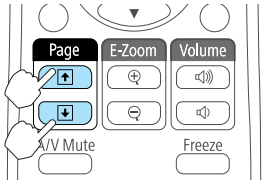
Drag & Drop



Halten Sie zum Ziehen die [↵]-Taste gedrückt, und drücken Sie auf eine der Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶].

Lassen Sie die [↵]-Taste los, um das gezogene Objekt an der gewünschten Stelle abzulegen.

Bild auf/ab



[⬆]-Taste: Wechselt zur vorherigen Seite.

[⬇]-Taste: Wechselt zur nächsten Seite.

- Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.
- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann keine kabellose Maus verwendet werden.
  - Wenn **Erweitert** - **USB Type B** auf einen anderen Wert als **Kabellose Maus/USB Display** eingestellt ist (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi).
  - Wenn das Menü Konfiguration oder die Hilfe angezeigt wird.
  - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als den Funktionen der kabellosen Maus (z. B. bei der Lautstärkenregelung).

  Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können das gerade projizierte Bild als Benutzerlogo speichern.

Bei Start der Projektion oder wenn kein Bildsignal anliegt, kann das registrierte Benutzerlogo angezeigt werden.

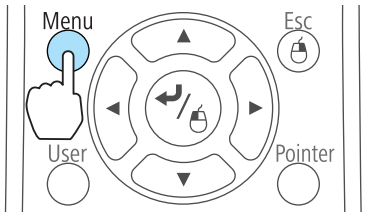
☛ **Erweitert** – **Display** S.107

Wurde ein Benutzerlogo gespeichert, kann die Logoeinstellung nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.

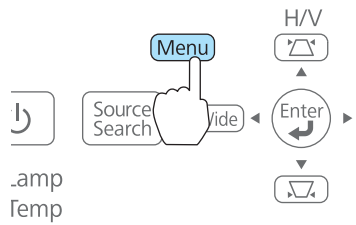
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzerlogo speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

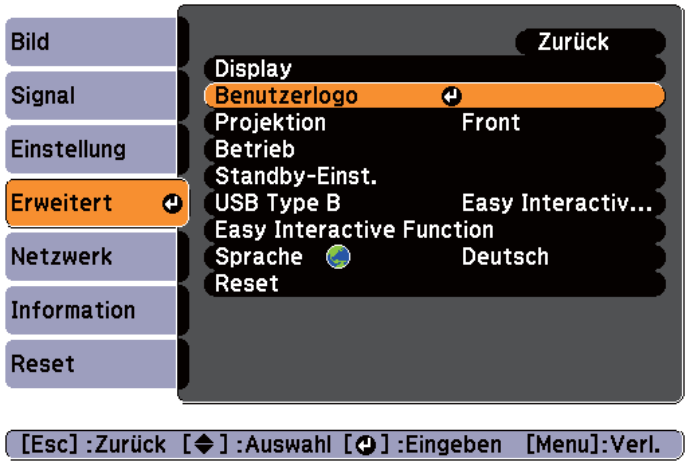
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Benutzerlogo** im Menü **Erweitert**.



- Ist der **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** gestellt, erscheint eine Meldung und das Benutzerlogo kann nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.

  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.82

- Wird ein **Benutzerlogo** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion abgebrochen.

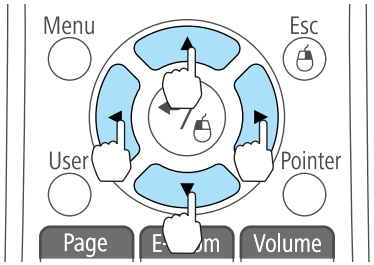
3 Wenn die Meldung "Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

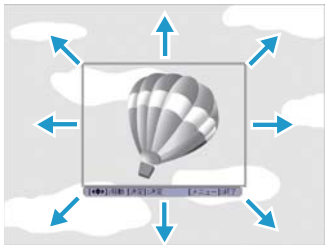
Wenn Sie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld drücken, ändert sich eventuell die Darstellungsgröße entsprechend der tatsächlichen Auflösung des Bildsignals.

4 Bewegen Sie den Rahmen, um den Bereich des Bildes auszuwählen, den Sie als Benutzerlogo verwenden möchten.

Sie können dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Fernbedienung

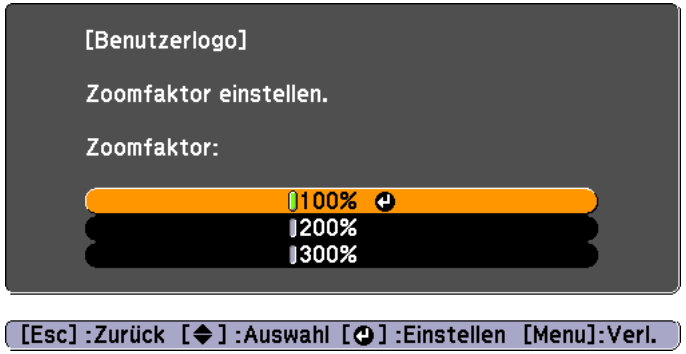




Die speicherbare Bildgröße ist 400x300 Punkte.

5 Wenn Sie die [↵]-Taste drücken und die Meldung "Wählen Sie dieses Bild?" angezeigt wird, wählen Sie **Ja**.

6 Wählen Sie den Zoomfaktor im Fenster Zoom-Einstellungen.



7 Wenn "Sichern Sie das Bild als Benutzerlogo?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Beendet." angezeigt.

- Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.
- Der Speichervorgang kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

Benutzerbild speichern

Im Projektor sind vier Arten von Bildern registriert, wie zum Beispiel gleichmäßige Linien oder Gitter.

☛ **Einstellung** - **Eigenes Bild** - **Auswahl eigenes Bild** S.105

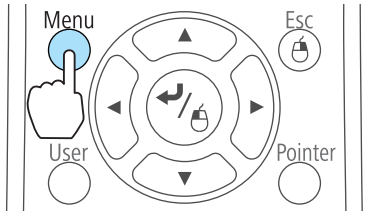
Sie können auch das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild speichern.

Wird ein Benutzermuster gespeichert, wird das zuvor gespeicherte Benutzermuster überschrieben.

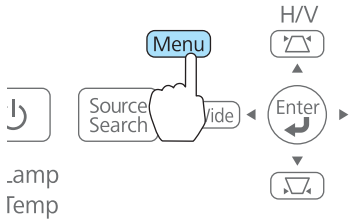
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzermuster speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

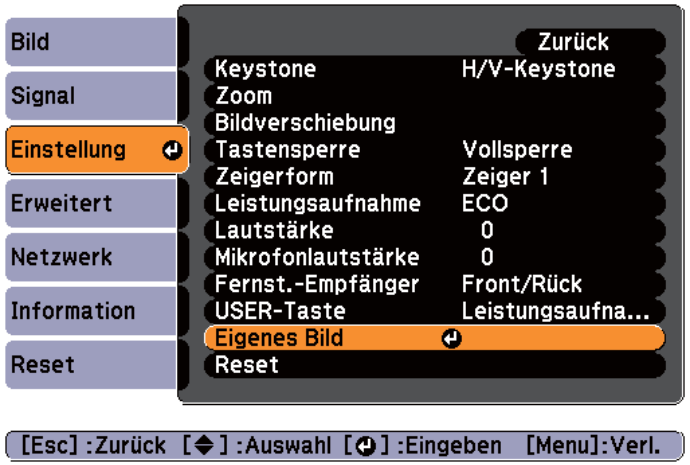
Verwendung der Fernbedienung



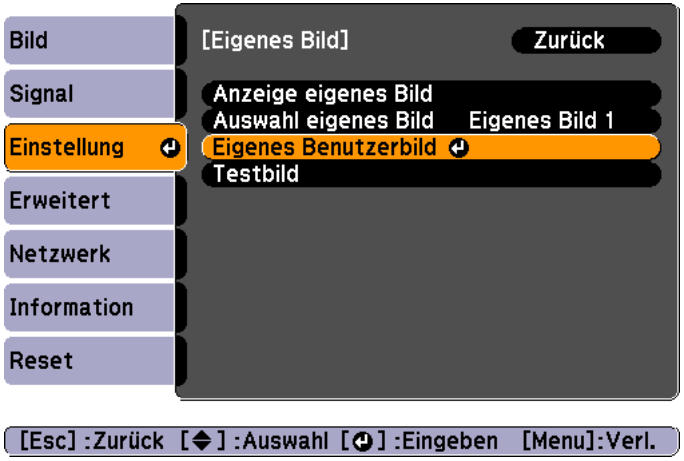
Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Eigenes Bild**.



3 Wählen Sie **Eigenes Benutzerbild**.



Wird ein **Eigenes Benutzerbild** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis, Zoom einstellen oder Bildverschiebung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion vorübergehend abgebrochen.

4 Wird "Möchten Sie das gerade projizierte Bild als eigenes Benutzerbild verwenden?" angezeigt, bestätigen Sie mit **Ja**.

5 Wenn Sie auf die [↵]-Taste drücken, erscheint die Meldung "Dieses Bild als Eigenes Benutzerbild speichern?". Wählen Sie **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Die Benutzerbild -Einstellung ist abgeschlossen." angezeigt.

- Wurde ein Benutzermuster gespeichert, kann das Benutzermuster nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.
- Das Speichern des eigenen Benutzerbilds kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs des eigenen Benutzerbildes nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

Projektion ohne Computer (Dia-Show)

Durch Anschluss eines USB-Speichermediums, wie z. B. eines USB-Sticks oder einer USB-Festplatte, am Projektor können Sie die auf dem Medium gespeicherten Dateien ohne Verwendung eines Computers projizieren. Diese Funktion heißt Dia-Show.

- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Keystone-Verzerrungen können während der Projektion einer Präsentation nicht korrigiert werden, selbst wenn Sie die Tasten [⏢] und [⏢] auf dem Bedienfeld drücken.

Merkmale von Dateien die mittels Dia-Show wiedergegeben werden können

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. - CMYK-Farbformat - Progressives Format - Bilder mit einer höheren Auflösung als 8192x8192 Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.
	.bmp	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
	.gif	• Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich. • Animierte GIFs können nicht projiziert werden.
	.png	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.

- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Der Projektor unterstützt nicht alle Dateisysteme. Verwenden Sie daher Medien, die unter Windows formatiert worden sind.
- Formatieren Sie das Medium mit FAT16/32.

Beispiele für Dia-Show

Projizieren von Bildern von USB-Speichermedien

☛ "Projektion des ausgewählten Bildes" S.78

☛ "Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)" S.79

Bedienungsmethoden bei einer Dia-Show

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erläutert werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Starten der Dia-Show

1. Ändern Sie die Quelle zu USB.

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.41

2 Schließen Sie das USB-Speichermedium oder die Digitalkamera an den Projektor an.

☛ "Anschluss von USB-Geräten" S.31

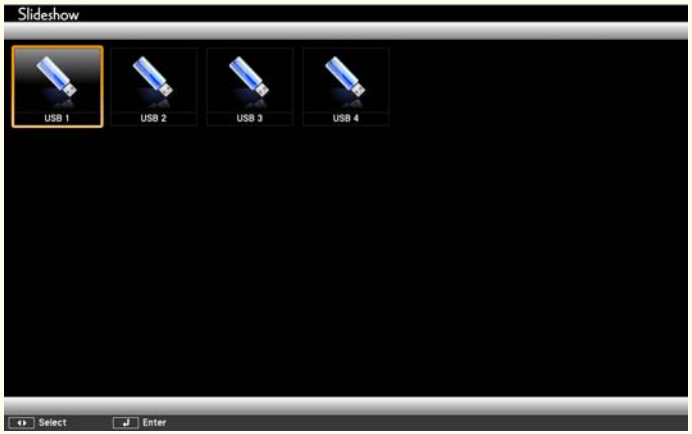
Die Dia-Show startet und es wird eine Liste mit Dateien auf dem Bildschirm angezeigt.

- JPEG-Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Anzeige als kleines Bild).
- Andere Dateien werden als Symbole, wie in der nachfolgenden Tabelle, angezeigt.

Symbol	Datei	Symbol	Datei
	JPEG-Dateien*		BMP-Dateien
	GIF-Dateien		PNG-Dateien

* Wenn keine Miniaturansicht möglich ist, werden die Dateien als Symbol angezeigt.

- Sie können auch eine Speicherkarte in einen USB-Kartenleser einführen und diesen dann an den Projektor anschließen. Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind jedoch möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn der folgende Bildschirm (Laufwerk wählen) angezeigt wird, verwenden Sie die Tasten [▲], [▼], [◄] und [►], um das gewünschte Laufwerk auszuwählen. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



- Sie können den Bildschirm Laufwerk wählen anzeigen, indem Sie den Cursor oben in der Dateiliste auf **Laufwerk wählen** positionieren und dann die Taste [↵] drücken.

Projizierung von Bildern

1 Wählen Sie die Datei oder den Ordner für die Projektion mithilfe der [▲], [▼], [◄] und [►]-Tasten.

Wenn nicht alle Dateien und Ordner im aktuellen Bildschirm angezeigt werden, drücken Sie die [⏬]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am unteren Bildschirmrand auf **Nächste Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Zum Umschalten auf den vorherigen Bildschirm drücken Sie die [⏫]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor am oberen Bildschirmrand auf **Vorherige Seite**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

2 Drücken Sie die [↵]-Taste.

Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

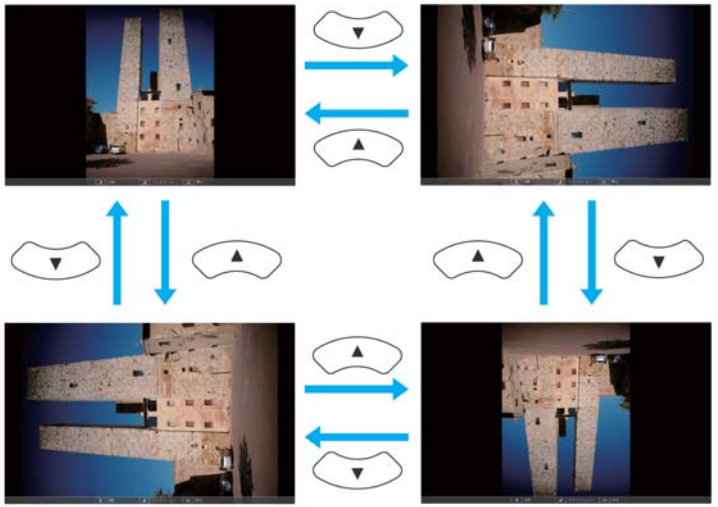
Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Um zu dem Bildschirm zurückzukehren, der vor dem Öffnen des Ordners angezeigt wurde, positionieren Sie den Cursor auf **Zum Anfang**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Bilder drehen

Sie können die wiedergegebenen Bilder in 90˚-Schritten drehen. Diese Funktion kann auch bei der Wiedergabe einer Dia-Show verwendet werden.

1 Geben Sie die Bilder wieder, oder führen Sie die Dia-Show aus.

2 Drücken Sie während der Projektion die [▲]- oder [▼]-Taste.



Unterbrechen einer Dia-Show

Trennen Sie zum Beenden der Dia-Show die Verbindung zum USB-Anschluss am Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Projektion des ausgewählten Bildes

Achtung

Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. Die Dia-Show funktioniert sonst ggf. nicht ordnungsgemäß.

1 Starten Sie Dia-Show.

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

☛ "Starten der Dia-Show" S.76

2 Wählen Sie die zu projizierende Bilddatei mithilfe der Tasten [△], [▽], [◁] und [▷] aus.

3 Drücken Sie die [↵]-Taste.

Das entsprechende Bild wird angezeigt.

Drücken Sie die Tasten [◁][▷], um zur nächsten oder vorherigen Bilddatei zu wechseln.

4 Um zum Bildschirm mit der Dateiliste zurückzukehren, drücken Sie die [Esc]-Taste.

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Dia-Show zu starten.

Zum automatischen Ändern der Dateien in der Dia-Show stellen Sie für die **Bild Umschaltzeit** unter **Option** in Dia-Show einen anderen Wert als **Nein** ein. Die Voreinstellung ist 3 Sekunden.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" S.80

1 Starten Sie Dia-Show.

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

☛ "Starten der Dia-Show" S.76

2 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [△], [▽], [◁] und [▷] auf dem Ordner, den Sie mittels der Präsentation wiedergeben möchten, und drücken Sie dann die [↵]-Taste.

3 Wählen Sie **Präsentation** am rechten unteren Bildschirmrand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Die Dia-Show beginnt und die Bilddateien im Ordner werden automatisch nacheinander wiedergegeben.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Bildschirm Option **Endlos Wiedergaben** auf

Ein gesetzt wurde, wird die Projektion nach Beendigung von Neuem gestartet.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show" S.80

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.

Falls die **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien bei Auswahl von Präsentation wiedergeben nicht automatisch umgeschaltet. Drücken Sie die [▸]-, [↵]- oder [⏷]-Taste, um zur nächsten Datei zu gehen.

Beim Projizieren von Bildern mit Dia-Show können die folgenden Funktionen verwendet werden:

- Einfrieren
  ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.68
- A/V Stummschalten
  ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68
- E-Zoom
  ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.70

Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für die Dia-Show

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

1 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [▲], [▼], [◂] und [▸] auf dem Ordner, für den Sie die Anzeigebedingungen einstellen möchten, und drücken Sie die [Esc]-Taste. Wählen Sie im angezeigten Untermenü **Option**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

2 Stellen Sie im angezeigten Bildschirm Option jeden einzelnen Punkt ein.

Aktivieren Sie die Einstellungen, indem Sie den Cursor auf das Zielelement setzen und die [↵]-Taste drücken.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.

Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder **Nach Name** oder **Nach Datum** anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien **Aufsteigend** oder **Absteigend** sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.

Bild Umschalt-zeit	Sie können die Wiedergabezeit der einzelnen Dateien in Präsentation wiedergeben festlegen. Für die Bild-Umschaltzeit stehen zwei Optionen zur Verfügung: **Nein** (0 Sekunden) bis 60 Sekunden. Bei der Wahl von **Nein** wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

3 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [▲], [▼], [◄] und [►] auf **OK**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Falls Sie die Einstellungen nicht anwenden wollen, positionieren Sie den Cursor auf der Schaltfläche **Abbrechen**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Der Projektor besitzt die folgenden erweiterten Sicherheitsfunktionen:

- Kennwortschutz
  Sie können den Personenkreis, der den Projektor verwendet, einschränken.
- Tastensperre
  Die Tastensperre verhindert, dass Ihre Einstellungen am Projektor von nicht autorisierten Personen verändert werden.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.84
- Sicherheitsschloss
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  ☛ "Sicherheitsschloss" S.86

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)

Bei aktiviertem Kennwortschutz lässt sich der Projektor zum Schutz der Bilder nicht ohne Eingabe eines Kennworts in Betrieb nehmen, auch wenn er eingeschaltet ist. Außerdem lässt sich das beim Anschalten des Projektors als Hintergrund gezeigte Benutzerlogo nicht ändern. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor selbst wenn er gestohlen wird nicht benutzt werden kann. Zum Zeitpunkt des Kaufs ist der Kennwortschutz nicht aktiviert.

Arten des Kennwortschutz

Je nachdem, wie Sie den Projektor verwenden möchten, können die folgenden drei Arten des Kennwortschutzes eingestellt werden.

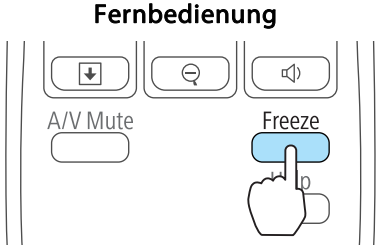
- **Einschaltschutz**
  Ist der **Einschaltschutz** auf **Ein** gestellt, müssen Sie nach dem Anschließen und Einschalten des Projektors ein Kennwort eingeben (dies gilt auch für die Funktion Direkt Einschalten). Wenn das Kennwort nicht korrekt eingegeben wurde, kann der Projektor nicht verwendet werden.
- **Benutzerlogoschutz**
  Das Benutzerlogo, das vom Besitzer des Projektors eingestellt wurde, kann ohne Autorisierung nicht geändert werden. Wenn die Option **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die folgenden Einstellungen für das Benutzerlogo geschützt.
  - Erstellen eines Benutzerlogos
  - Einstellen von **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** oder **A/V Stummschalten** im Menü **Display**
    ☛ **Erweitert** – **Display** S.107
- **Netzwerkschutz**
  Wenn die Option **Netzwerkschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die Einstellungen für das **Netzwerk** geschützt.
  ☛ "Netzwerk-Menü" S.110

Einstellen von Kennwortschutz

Der Kennwortschutz kann wie folgt eingestellt werden:

1 Halten Sie während der Projektion etwa fünf Sekunden lang die [Freeze]-Taste gedrückt.

Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.



- Wenn der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.
  Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, erscheint das Kennwortschutz-Einstellungsmenü.
  ☛ "Eingabe des Kennworts" S.83
- Zur Vorbeugung von Diebstählen bringen Sie bei aktiviertem Kennwort den Kennwortschutzaufkleber an einer gut sichtbaren Stelle am Projektor an.

2 Wählen Sie Ihre gewünschte Kennwortschutzart, und drücken Sie die [↵]-Taste.

3 Wählen Sie **Ein**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Drücken Sie die [Esc]-Taste. Daraufhin wird der Bildschirm von Schritt 2 wieder angezeigt.

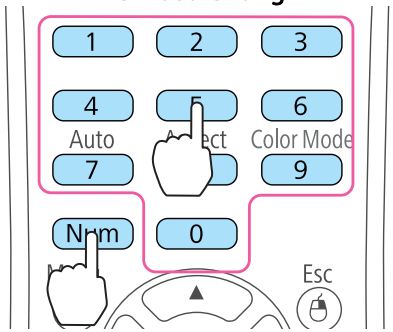
4 Geben Sie das Kennwort ein.

(1) Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie dann die Taste [↵].

(2) Wenn die Anzeige "Ändern Sie das Kennwort?" erscheint, bestätigen Sie mit **Ja**, und drücken Sie die [↵]-Taste. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet "0000". Ändern Sie diese in Ihr gewünschtes Kennwort um. Wählen Sie **Nein** wird erneut der Bildschirm aus Schritt 2 angezeigt.

(3) Geben Sie mit den Zahlentasten eine vierstellige Zahl ein, während Sie die [Num]-Taste gedrückt halten. Die eingegebene Zahl wird als "* * * *" angezeigt. Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

Fernbedienung

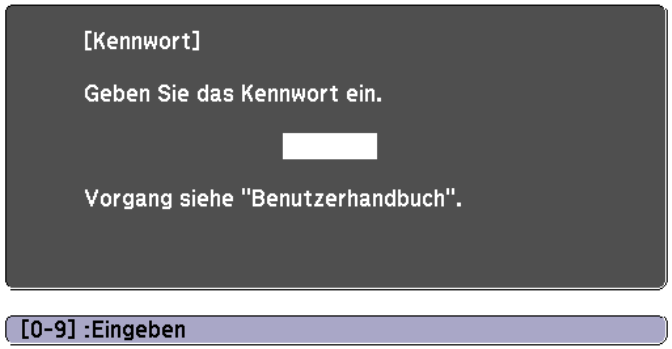


(4) Geben Sie das Kennwort erneut ein.
Die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert." wird angezeigt.
Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

Eingabe des Kennworts

Geben Sie Ihr Kennwort mit der Fernbedienung ein, wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird.

Halten Sie die [Num]-Taste gedrückt, und geben Sie das Kennwort mit den Zahlentasten ein.



Wenn Sie das richtige Kennwort eingeben, wird der Kennwortschutz vorübergehend aufgehoben.

Achtung

- Wird das Kennwort drei Mal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa fünf Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt." Anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten "**Anforderungscode**: xxxxx" notieren und sich an die nächstgelegene Adresse wenden, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist.

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort 30 Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Kennworteingabe mehr. "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson."

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)

Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um die Tasten des Bedienfelds zu sperren.

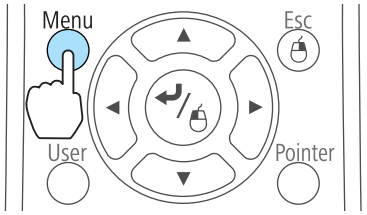
- Vollsperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind gesperrt. Alle Tasten des Bedienfelds sind funktionslos, einschließlich der [Power]-Taste.
- Bedienungssperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds, außer der [⏻]-Taste sind gesperrt.

Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

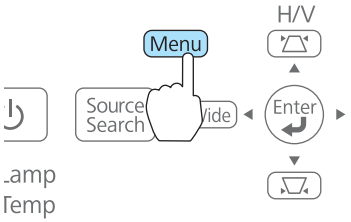
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfigurationsmenüs" S.99

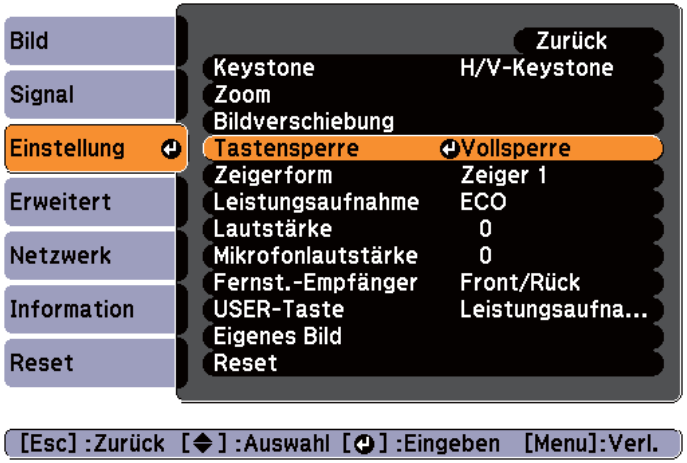
Verwendung der Fernbedienung



Verwendung des Bedienfelds



2 Wählen Sie **Tastensperre** im Menü **Einstellung**.



3 Wählen Sie entweder **Vollsperre** oder **Bedienungssperre** je nach Einsatzzweck.

4 Wählen Sie **Ja**, wenn die Bestätigung angezeigt wird.

Die Tasten des Bedienfelds sind nach den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.

Die Sperre der Projektortasten kann auf zwei Arten aufgehoben werden:

- Wählen Sie **Aus** im Menü **Tastensperre**.
  ☛ **Einstellung – Tastensperre** S.105
- Drücken Sie die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld und halten sie diese für etwa 7 Sekunden gedrückt. Es wird eine Meldung angezeigt und die Sperre wird aufgehoben.

Sicherheitsschloss

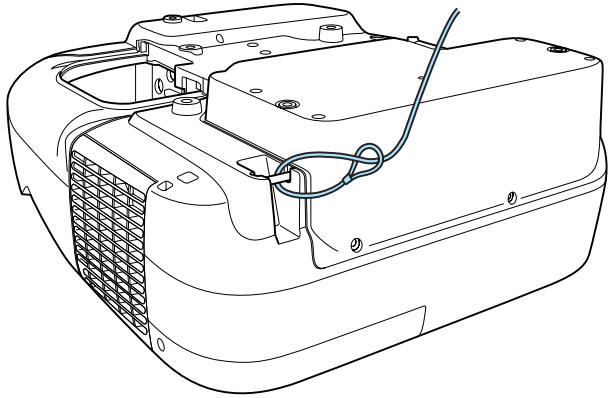
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz
  Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
  Weitere Informationen zum Microsaver Security System finden Sie auf der folgenden Website:
  ☛ http://www.kensington.com/
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel
  Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen.

Anbringen des Kabelschlosses

Führen Sie ein Kabelschloss durch die Anschlussstelle.

Weitere Informationen zum Abschließen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.



Information zu EasyMP Monitor

Mithilfe der Software EasyMP Monitor können Vorgänge, wie das Überprüfen des Betriebsstatus mehrerer an ein Netzwerk angeschlossener Epson-Projektoren über einen Computermonitor oder das Steuern von Projektoren über einen Computer, ausgeführt werden.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

http://www.epson.com

Der folgende Abschnitt gibt einen kurzen Überblick über die Überwachungs- und Kontrollfunktionen, die mittels der Software EasyMP Monitor ausgeführt werden können.

- **Registrieren von Projektoren für die Überwachung und Steuerung**
  Es kann automatisch nach Projektoren in einem Netzwerk gesucht werden und anschließend können von diesen erkannten Geräten, diejenigen ausgewählt werden, welche registriert werden sollen.
  Zielprojektoren können auch durch Eingabe ihrer IP-Adresse registriert werden.
- **Registrierte Projektoren können auch in Gruppen zusammengefasst werden, so dass sie gemeinsam überwacht und gesteuert werden können.**
- **Überwachen des Betriebsstatus registrierter Projektoren**
  Die Stromzufuhr der Projektoren (EIN/AUS) sowie Probleme oder Warnungen, welche möglicherweise behoben werden müssen, werden anhand von Symbolen angezeigt.
  Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Informationen, wie die Gesamtbetriebszeit der Lampe, Eingangssignale, Probleme und Warnungen abrufen.
- **Steuern von registrierten Projektoren**
  Sie können entweder Projektorengruppen oder Einzelprojektoren auswählen und verschiedene Bedienvorgänge, wie das Ein-/Ausschalten der Stromzufuhr und das Wechseln der Eingangsignale, vornehmen.
  Über die Web-Steuerungsfunktionen können die Einstellungen des Konfigurationsmenü des Projektors geändert werden.
  Mithilfe der Zeitschaltfunktion können verschiedene Steuervorgänge, die in regelmäßigen Abständen oder an speziellen Tagen ausgeführt werden, programmiert werden.
- **Mailbenachrichtigungseinstellungen**
  Sie können E-Mail-Adressen von Empfängern festlegen, an die Benachrichtigungen im Problemfall, wie zum Beispiel, wenn ein Problem bei einem registrierten Projektor auftritt, oder zu anderen Überprüfungsanlässen, versendet werden.
- **Senden von Meldungen an registrierte Projektoren**
  Mithilfe des Plugins "Message Broadcasting" von EasyMP Monitor können JPEG-Dateien an registrierte Projektoren versendet werden.
  Laden Sie das "Message Broadcasting"-Plugin von der Website herunter, die am Anfang dieses Kapitels aufgelistet ist.

Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)

Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und den Projektor steuern. Mit dieser Funktion können Sie den Projektor von einem ortsfernen Standort aus einstellen und steuern. Darüber hinaus erleichtert die Möglichkeit, die Computer-Tastatur zu verwenden, die Eingabe von Zeichen für den Setup.

Verwenden Sie als Webbrowser Microsoft Internet Explorer 6.0 oder höher. Verwenden Sie Safari für Mac OS X.

Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** stellen, können Sie über den Webbrowser Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Standby-Modus** S.107

Projektoreinstellung

Im Webbrowser können Sie Punkte einstellen, die üblicherweise im Konfigurationsmenü des Projektors angepasst werden. Die Einstellungen werden ebenfalls im Konfigurationsmenü angezeigt. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können

- Menü Einstellung - Keystone - Quick Corner
- Menü Einstellungen - Bildverschiebung
- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellungen - Muster (ausgenommen „Auswahl eigenes Bild“)
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Erweitert - Benutzerlogo
- Menü Erweitert - USB Type B
- Menü Erweitert - Easy Interactive Function
- Menü Erweitert - Sprache
- Menü Erweitert - Betrieb - Höhenlagen-Modus
- Menü Reset - Reset total und Reset Lampenstunden

Die Einstellungen für die Punkte der einzelnen Menüs sind dieselben, wie die im Konfigurationsmenü des Projektors.

☛ "Menü Konfiguration" S.98

Menüpunkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können

- SNMP-Community-Name
- Monitor-Kennwort

Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung

Zeigen Sie den Bildschirm Web-Steuerung wie folgt an.

Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei Anschluss über ein WLAN müssen auch erweiterte Einstellungen vorgenommen werden.

Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, kann der Bildschirm Web-Steuerung nicht angezeigt werden. Um die Web-Steuerung anzeigen zu können, müssen Sie die Einstellungen so einstellen, dass für die Verbindung kein Proxy-Server verwendet wird.

1. Starten Sie einen Computer-Webbrowser.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.
3. Der Eingabebildschirm für Benutzerkennung und Kennwort wird angezeigt.

   Geben Sie als Benutzerkennung „**EPSONWEB**“ ein.

   Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „**admin**“.

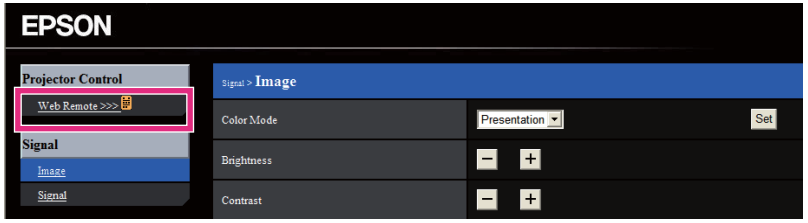
- Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.
- Sie können das Kennwort über **Grund** - **Kennwrt zu Web-Strg.** im Menü Netzwerk unter dem Menü Konfiguration ändern.

  ☛ "Menü Grund" S.112

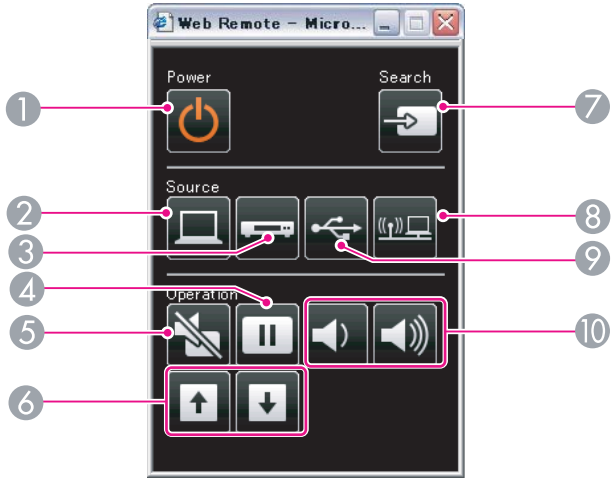
Anzeigen des Bildschirms "Web Remote"

Die Funktion "Web Remote" ermöglicht es Ihnen, den Projektor über einen Webbrowser fernzusteuern.

1. Rufen Sie den Bildschirm Web-Steuerung auf.
2. Klicken Sie auf **Web Remote**.



3. Das Web Remote-Fenster wird angezeigt.



	Bezeichnung	Funktion
1	**Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39

	Bezeichnung	Funktion
2	**[Computer]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • Computer1-Anschluss • Computer2-Anschluss
3	**[Video]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • S-Video-Anschluss • Video-Anschluss • HDMI-Anschluss
4	**[Freeze]-Taste**	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.68
5	**[A/V Mute]-Taste**	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68
6	**[Page]-Tasten [Up] [Down]**	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.41 • Bei Anschluss mit einem Netzwerk Beim Projizieren von Bildern über eine Dia-Show können Sie durch Drücken dieser Tasten die vorherige/nächste Bilddatei anzeigen.
7	**[Source Search]-Taste**	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40

Bezeichnung		Funktion
⑧	**[LAN]-Taste**	Wechselt zu den mit EasyMP Network Projection projizierten Bildern. Bei der Projektion mit dem optionalen "Quick Wireless Connection USB Key", wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt. ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.41
⑨	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-A-Anschluss angeschlossen ist ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.41
⑩	**[Volume]-Tasten** [🔉][🔊]	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.51

Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung

Wenn Sie Mail-Meldung einstellen, werden bei Problemen oder Warnungen im Zusammenhang mit einem Projektor Meldungen an voreingestellte E-Mail-Adressen versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk – Mail – Mail-Meldung** S.117

- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen Adressen gleichzeitig gesendet werden.
- Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden.
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

  ☛ **Erweitert – Standby-Einst. - Standby-Modus** S.107

Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen

Wenn die Mail-Meldungsfunktion auf Ein gestellt ist und ein Problem/eine Warnmeldung am Projektor auftritt, wird die folgende E-Mail verschickt.

Sender: E-Mail Adresse 1

Betreff: EPSON Projector

Zeile 1: Der Name des Projektors, an dem das Problem besteht

Zeile 2: Die IP-Adresse des Projektors, an dem das Problem besteht.

Zeile 3 und folgende: Detailhinweise zu dem Problem

Die Detailhinweise zu dem Problem werden zeilenweise aufgelistet. Die Inhalte der Hauptmeldungen werden nachfolgend aufgelistet:

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error

- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Der Projektor empfängt kein Signal. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus oder ob das als Signalquelle dienende Gerät eingeschaltet ist.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Lösungsvorschläge bei Problemen oder Warnungmeldungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Ablesen der Anzeigen" S.125

Verwaltung mit SNMP

Wenn im Konfigurationsmenü die Option **SNMP** auf **Ein** gestellt wird, werden bei Problemen oder Warnmeldungen Benachrichtigungen an voreingestellte Computer versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk – Sonstige – SNMP** S.118

- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm "SNMP Manager" muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Die Verwaltungsfunktion unter Verwendung von SNMP kann im Modus AdHoc nicht über ein Wireless LAN verwendet werden.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.

ESC/VP21 Befehle

Mithilfe von ESC/VP21 kann der Projektor über ein externes Gerät gesteuert werden.

Liste der Befehle

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt ":" (3Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt ":", anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und ":" wird ausgegeben.

Die Hauptinhalte werden nachfolgend aufgelistet:

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52

Punkt		Befehl
	LAN	SOURCE 53
A/V Mute Ein/Aus	Ein	MUTE ON
	Aus	MUTE OFF

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

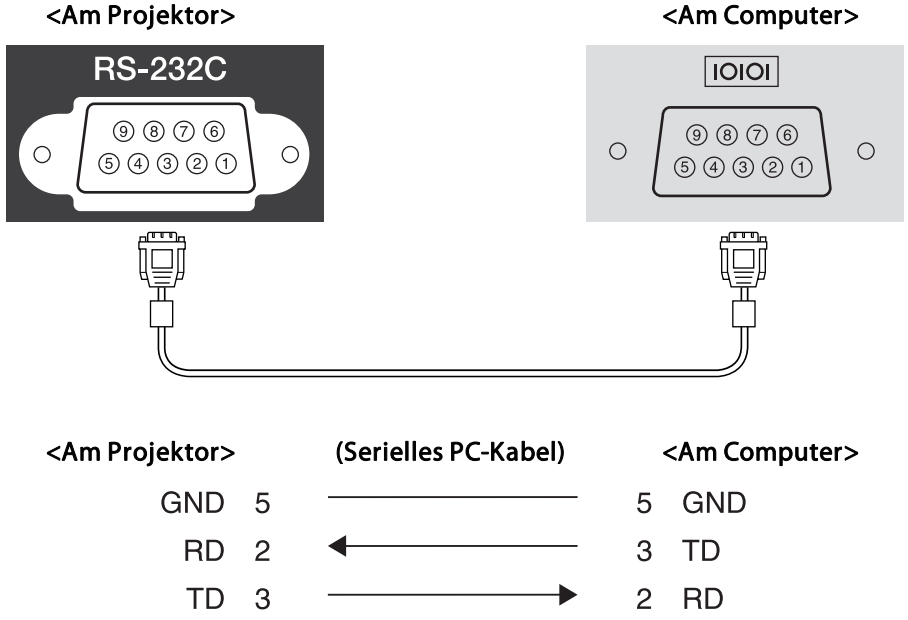
Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Kabelanordnung

Serielle Verbindung

- Steckertyp: Sub-D 9-polig (Stecker)
- Name des Projektor-Eingangsanschlusses: RS-232C



Signalbezeichnung	Funktion
GND	Erdung Signalleitung
TD	Datenübertragung
RD	Datenempfang

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Über PJLink

PJLink Class1 wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerkkompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil Ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class1-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Bevor Sie PJLink verwenden können, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen vornehmen. Weitere Informationen zu Netzwerkeinstellungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Netzwerk-Menü" S.110

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class1 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeitsprüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Nicht-kompatible Befehle**

Funktion		PJLink-Befehl
Mute-Einstellungen (Stummschaltung)	Bild-Mute setzen	AVMT 11
	Audio-Mute setzen	AVMT 21

- **Bezeichnung des Eingangs, laut PJLink-Definition mit den entsprechenden Projektorquellen**

Quelle	PJLink-Befehl
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).
  EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).
  EB-485Wi/EB-485WT/EB-CU610Wi/BrightLink 485Wi
  EB-485W/EB-CU610W/PowerLite 485W
  EB-480i/EB-480T/EB-CU610Xi/BrightLink 480i
  EB-480/EB-CU610X/PowerLite 480
  EB-475Wi/EB-475WT/EB-CU600Wi/BrightLink 475Wi
  EB-475W/EB-CU600W/PowerLite 475W
  EB-470/EB-CU600X/PowerLite 470

Informationen zu Crestron RoomView®

Bei Crestron RoomView® handelt es sich um ein integriertes Steuersystem von Crestron®. Es dient zum Überwachen und Steuern von mehreren an ein Netzwerk angeschlossene Geräte.

Der Projektor unterstützt das Steuerprotokoll und kann deshalb in einer Crestron RoomView®-Umgebung verwendet werden.

Besuchen Sie die Crestron®-Website, um mehr Details zu Crestron RoomView® zu erfahren. (Es werden nur englische Anzeigen unterstützt.)

http://www.crestron.com

Der nachfolgende Abschnitt gibt einen Überblick über Crestron RoomView®.

- **Fernsteuerung mithilfe eines Webbrowsers**
  Der Projektor kann von Ihrem Computer wie bei einer Fernbedienung gesteuert werden.
- **Überwachen und Steuern mithilfe der Anwendungssoftware**
  Crestron RoomView® Express oder Crestron RoomView® Server Edition von Crestron® können zum Überwachen von Geräten des Systems, zur Kommunikation mit dem Support und zum Versenden von Notfallmeldungen verwendet werden. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der folgenden Website:
  http://www.crestron.com/getroomview

Diese Anleitung erläutert das Ausführen von Bedienvorgängen auf Ihrem Computer über einen Webbrowser.

- Es können nur Single-Byte alphanumerische Zeichen und Symbole eingegeben werden.
- Die folgende Funktion kann während der Ausführung von Crestron RoomView® nicht verwendet werden:
  ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.87
  Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
- Wenn der **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist, können Sie den Projektor selbst dann steuern, wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).
  ☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Standby-Modus** S.107

Bedienen eine Projektors über Ihren Computer

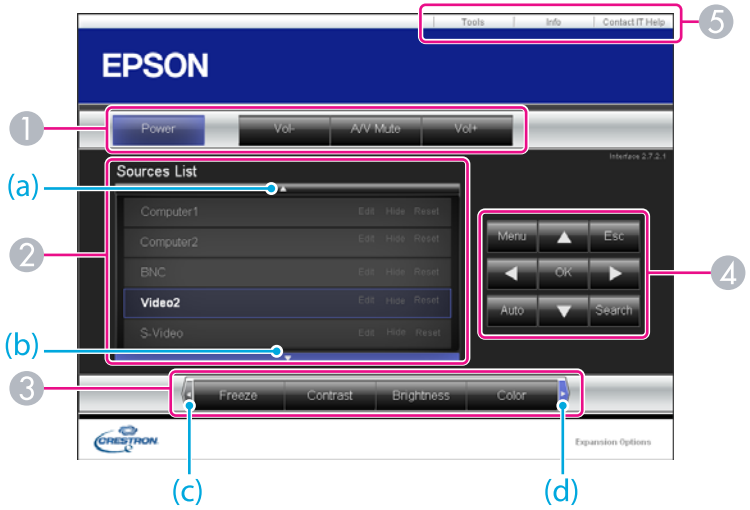
Aufrufen des Betriebsfensters

Überprüfen Sie vor dem Vornehmen eines Bedienschritts die folgenden Punkte:

- Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei der Kommunikation über ein WLAN, muss der Verbindungsmodus "Infrastruktur" verwendet werden.
  ☛ "Menü Wireless LAN" S.113
- Stellen Sie im **Netzwerk**-Menü die Option **Crestron RoomView** auf **Ein**.
  ☛ **Netzwerk** - **Sonstige** - **Crestron RoomView** S.118

1. Starten Sie einen Computer-Webbrowser.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Adressfeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.
   Das Betriebsfenster wird angezeigt.

Verwenden des Betriebsfensters



1 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
Power	Ein- oder Ausschalten des Projektors.
Vol-/Vol+	Zur Anpassung der Lautstärke.
A/V Mute	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68

2 Wechseln Sie zum Bild der gewählten Eingangsquelle. Um Eingangsquellen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (a) oder (b), um nach oben oder nach unten zu blättern. Das aktuelle Videoeingangssignal wird in Blau angezeigt.
Der Quellenname kann bei Bedarf geändert werden.

3 Beim Klicken auf diese Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden: Um Schaltflächen anzuzeigen, die nicht im Bildschirm aufgeführt sind, klicken Sie auf (c) oder (d), um nach links oder nach rechts zu blättern.

Taste	Funktion
Freeze	Hält die Wiedergabe von Bildern an oder setzt sie fort. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.68
Contrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Brightness	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Color	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Sharpness	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Zoom	Klicken Sie auf die Schaltfläche [⊕], um das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche zu vergrößern. Klicken Sie auf die Schaltfläche [⊖], um ein Bild zu verkleinern, welches mit der Schaltfläche [⊕] vergrößert wurde. Klicken Sie auf die Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶], um die Position des vergrößerten Bilds zu verändern. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.70

4 Die Bedienung der Schaltflächen [▲], [▼], [◀] und [▶] entspricht der Bedienung der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] auf der Fernbedienung. Beim Klicken auf diese anderen Schaltflächen können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Taste	Funktion
OK	Gleicher Bedienvorgang wie die [↵]-Taste auf der Fernbedienung. ☛ "Fernbedienung" S.16

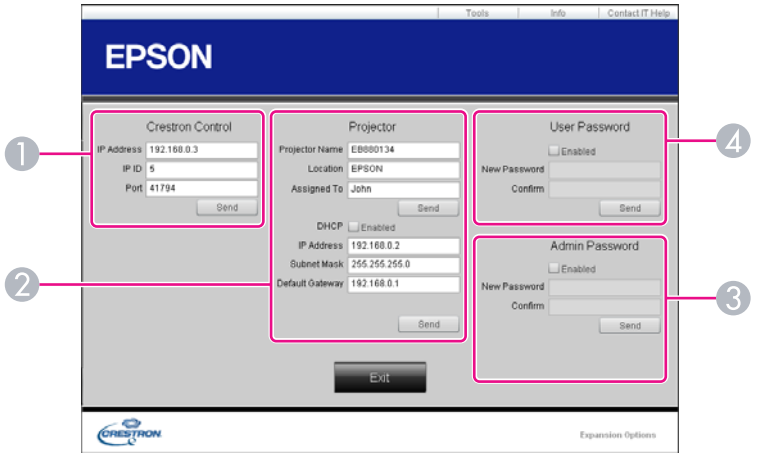
Taste	Funktion
Menu	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs.
Auto	Wird auf diese Schaltfläche während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer1- oder Computer2-Anschlusses geklickt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.
Search	Schaltet zu dem Bild des Eingangs, an dem ein Videosignal anliegt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40
Esc	Selber Bedienvorgang wie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung. ☛ "Fernbedienung" S.16

5 Beim Klicken auf diese Register können die folgenden Bedienvorgänge ausgeführt werden:

Register	Funktion
Contact IT Help	Zeigt das Fenster des Supports an. Es wird verwendet, um Meldungen mithilfe von Crestron RoomView® an den Administrator zu senden und von ihm zu empfangen.
Info	Zeigt Informationen des aktuell verbundenen Projektors an.
Tools	Dient zum Ändern der Einstellungen des aktuell verbundenen Projektors. Siehe nächster Abschnitt.

Verwenden des Fensters "Tools"

Das folgende Fenster wird angezeigt, wenn Sie auf das Register **Tools** im Betriebsfenster klicken. Dieses Fenster kann verwendet werden, um Einstellungen des aktuell angeschlossenen Projektors zu ändern.



1 **Crestron Control**
Dient zum Einstellen der Crestron®-Zentralsteuerung.

2 **Projector**
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
Projector Name	Weisen Sie dem Projektor einen eindeutigen Namen zu, so dass er sich von anderen an das Netzwerk angeschlossenen Projektoren unterscheidet. (Der Name darf aus max. 15 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)

Punkt	Funktion
Location	Geben Sie einen Namen für den Installationsort des aktuell an das Netzwerk angeschlossenen Projektors an. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)
Assigned To	Weisen Sie dem Projektor einen Benutzernamen zu. (Der Name darf aus max. 32 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen und Symbolen bestehen.)
DHCP	Wählen Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, um DHCP zu nutzen. Wenn DHCP aktiviert ist, kann keine IP-Adresse eingegeben werden.
IP Address	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine IP-Adresse zu.
Subnet Mask	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Subnet-Maske zu.
Default Gateway	Weisen Sie dem aktuell verbundenen Projektor eine Gateway-Adresse zu.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **Projector** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

③ **Admin Password**
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Fenster Tools nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Fensters Tools verwendete Kennwort geändert werden soll. (Der Name darf aus max. 26 alphanumerischen Single-Byte-Zeichen bestehen.)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter **New Password** ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **Admin Password** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

④ **User Password**
Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Enabled**, damit das Betriebsfenster des Computers nur nach Eingabe eines Kennworts geöffnet werden kann.
Sie können folgende Punkte einstellen:

Punkt	Funktion
New Password	Geben Sie ein neues Kennwort ein, wenn das gegenwärtig zum Öffnen des Betriebsfensters verwendete Kennwort geändert werden soll. (Maximal 26 Single Byte alphanumerische Zeichen)
Confirm	Geben Sie hier dasselbe Kennwort wie unter **New Password** ein. Unterscheiden sich die Kennwörter, wird eine Fehlermeldung ausgegeben.
Send	Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die unter **User Password** vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

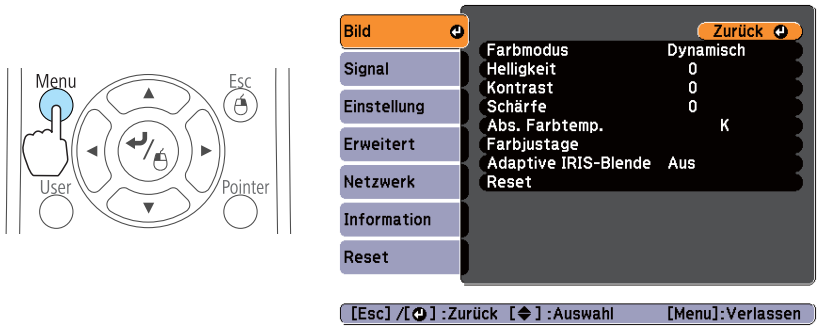
Menü Konfiguration

In diesem Kapitel wird das Konfigurationsmenü mit seinen Funktionen erläutert.

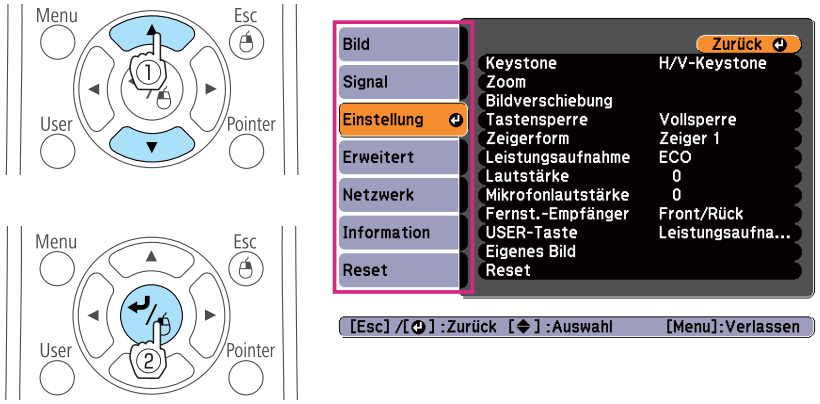
In diesem Abschnitt wird die Verwendung des Konfigurationsmenüs erläutert.

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erklärt werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern. Hinweise zu den verfügbaren Tasten und ihren Funktionen finden Sie in den Anleitungen im Menü.

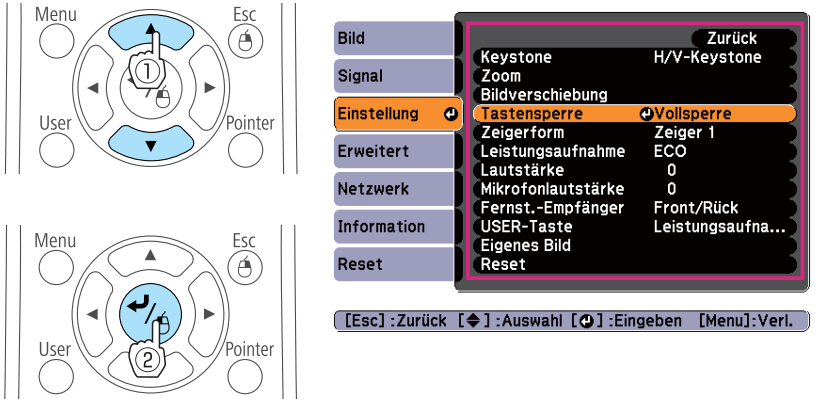
1 Rufen Sie das Konfigurationsmenü auf.



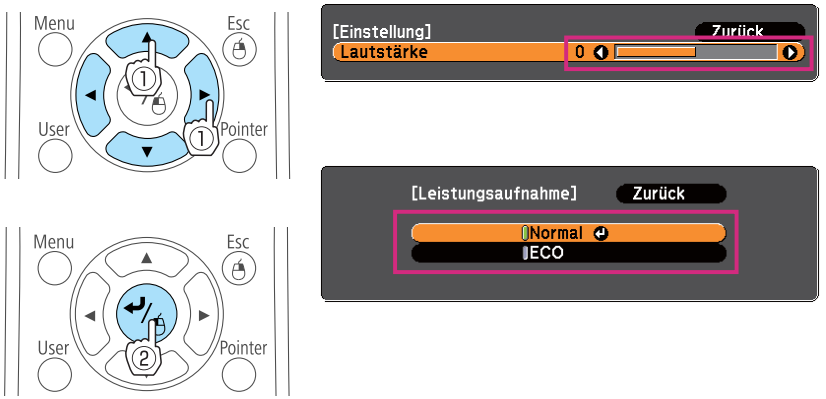
2 Wählen Sie einen Hauptmenüpunkt aus.



3 Wählen Sie einen Untermenüpunkt aus.



4 Ändern Sie die Einstellungen.



5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Tabelle zum Konfigurationsmenü

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom jeweils verwendeten Modell sowie dem Bildsignal und von der Projektionsquelle abhängig.

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Bild ☛ S.102	Farbmodus	Dynamisch, Präsentation, Theater, Foto, Sport, sRGB, Tafel und Weißtafel
	Helligkeit	-24 bis 24
	Kontrast	-24 bis 24
	Farbsättigung	-32 bis 32
	Farbton	-32 bis 32
	Schärfe	-5 bis 5
	Absolute Farbtemp.	5000K bis 10000K
	Farbjustage	Rot: -16 bis 16 Grün: -16 bis 16 Blau: -16 bis 16
	Adaptive IRIS-Blende	Ein und Aus
Menü Signal ☛ S.103	Auto Setup	Ein und Aus
	Auflösung	Automatisch, Breit und Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Aufwärts, Abwärts, Links und Rechts
	Progressiv	Aus, Video und Film/ Automatisch
	Rauschunterdrückung	Aus, NR1 und NR2
	HDMI-Videobereich	Automatisch, Normal und Erweitert
	Eingangssignal	Automatisch, RGB und Component
	Video-Signal	Automatisch, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 und SECAM
	Seitenverhältnis	Normal, Automatisch, 4:3, 16:9, Voll, Zoom und Nativ
	Overscan	Automatisch, Aus, 4% und 8%
Menü Einstellung ☛ S.105	Keystone	H/V-Keystone und Quick Corner
	Zoom	0 (Fern) bis 40 (Nah)
	Bildverschiebung	-
	Tastensperre	Vollsperre, Bedienungssperre und Aus
	Zeigerform	Zeiger 1, Zeiger 2, Zeiger 3
	Leistungsaufnahme	Normal und ECO
	Lautstärke	0 bis 20
	Mikrofonlautstärke	0 bis 5
	Fernst.-Empfänger	Front/Rück, Front, Rück und Aus
	USER-Taste	Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, Mikrofonlautstärke, Anzeige eigenes Bild, Autom. Kalibrierung
	Eigenes Bild	Anzeige eigenes Bild, Auswahl eigenes Bild, Eigenes Benutzerbild und Testbild

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Erweitert ☛ S.107	Display	Meldung, Hintergrundanzeige, Startbildschirm und A/V Stummschalten
	Benutzerlogo	-
	Projektion	Front, Front/Umgedreht, Rück, Rück/Umgedreht
	Betrieb	Direkt Einschalten, Sleep-Modus, Sleep-Modus-Zeit, Höhenlagen-Modus und Audio-Eingang
	Standby-Einst.	Standby-Modus, Mikrofon Standby, Audio Standby
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Kabellose Maus/USB Display
	Easy Interactive Function	Autom. Kalibrierung, Man. Kalibrierung, Verwende Quelle, Anzahl Stiftbenutzer, Stiftbetriebsmodus, Rechtsklick aktiv., Erweitert
	Sprache	15 bzw. 35 Sprachen*
Menü Information ☛ S.119	Lampenstunden	-
	Quelle	-
	Eingangssignal	-
	Auflösung	-
	Video-Signal	-
	Wiederholrate	-
	Sync-Info	-
	Status	-
	Seriennummer	-
	Event ID	-
Menü Reset ☛ S.121	Reset total	-
	Reset Lampenstunden	-

* Die Anzahl der unterstützten Sprachen ist von der Region abhängig, in der der Projektor verwendet wird.

Netzwerk-Menü

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Grund ☛ S.112	Projektorname	-
	PJLink-Passwort	-
	Kennwrt zu Web-Strg.	-
	Projektor-Kennwort	Ein und Aus
Menü Wireless LAN ☛ S.113	Wirel.-LAN-Stärke	Ein und Aus
	Verbindungsmodus	AdHoc und Infrastruktur
	Kanal	1ch, 6ch und 11ch
	W-LAN-System	802.11b/g und 802.11b/g/n
	SSID Auto	Ein und Aus
	SSID	-
	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	SSID-Anzeige	Ein und Aus
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
Menü Sicherheit ☛ S.115	Sicherheit	Nein, WEP, WPA-PSK und WPA2-PSK
	WEP-Verschüsselung	128Bit und 64Bit

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	Format	ASCII und HEX
	Kennwort-ID	1, 2, 3, 4
	Verschlüsselung 1, Verschlüsselung 2, Verschlüsselung 3 und Verschlüsselung 4	-
	Authentifizier.-Typ	Open und Shared
	PSK	-
Wired LAN-Menü ☛ S.116	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	Anzeige IP-Adress	Ein und Aus
Menü Mail ☛ S.117	Mail-Meldung	Ein und Aus
	SMTP Server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1 einstellen, Adresse 2 einstellen und Adresse 3 einstellen	-
Menü Sonstige ☛ S.118	SNMP	Ein und Aus
	Trap IP Adresse 1 und Trap IP Adresse 2	-
	Prioritätsgateway	Wired LAN und Wireless LAN
	AMX Device Discovery	Ein und Aus
	Crestron RoomView	Ein und Aus
	Bonjour	Ein und Aus

Menü Bild

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40

Untermenü	Funktion
Farbmodus	Wählen Sie die der Umgebung entsprechende Bildqualität aus. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.51
Helligkeit	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Farbsättigung	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video, Composite Video- oder S-Video-Bilder eingegeben werden.) Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.

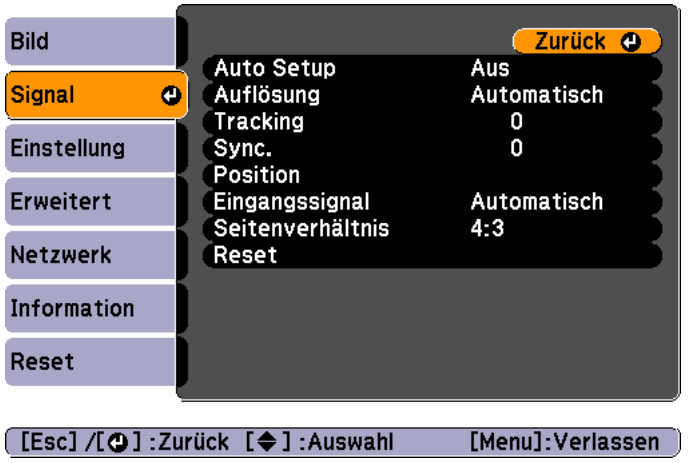
Untermenü	Funktion
Farbton	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video-Signale eingegeben werden. Composite Video- und S-Video-Eingangssignale können nur eingestellt werden, wenn es sich um NTSC-Video-Signale handelt.) Stellen Sie den Farbton ein.
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Abs. Farbtemp.	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der **Farbmodus** auf sRGB eingestellt ist.) Hier können Sie den Gesamtfarbton des Bildes einstellen. Sie können Farbtöne in 10 Stufen von 5000 K bis 10000 K einstellen. Bei einer hohen Einstellung erscheinen die Bilder bläulich, bei einer niedrigen Einstellung werden sie rötlich wiedergegeben.
Farbjustage	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn der **Farbmodus** auf sRGB eingestellt ist.) Sie können die Farbintensität für **Rot, Grün** und **Blau** einzeln einstellen.
Adaptive IRIS-Blende	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Farbmodus** auf **Dynamisch** oder **Theater** eingestellt ist.) Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um die IRIS-Blende einzustellen und so die optimale Belichtung für die zu projizierenden Bilder zu erreichen. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert. ☛ "Adaptive IRIS-Blende einstellen" S.52
Reset	Sie können alle Werte des Menüs **Bild** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.121

Menü Signal

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Einstellungen für das Menü Signal sind nicht möglich, wenn als Quelle USB Display, USB oder LAN festgelegt wurde.

☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40



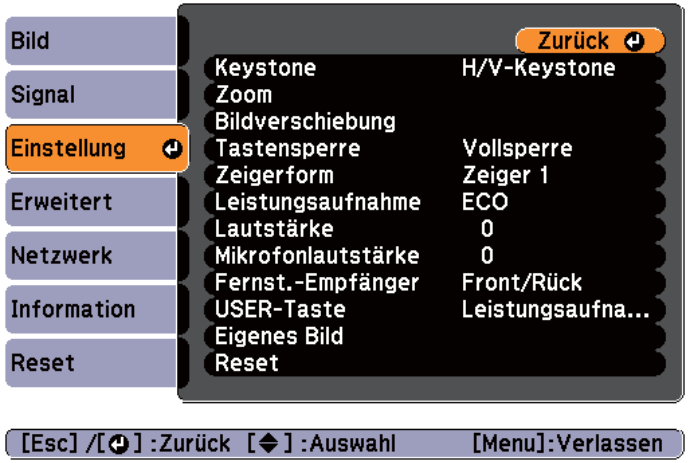
Untermenü	Funktion
Auto Setup	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Änderung des Eingangsignals automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position für eine Bildoptimierung anzupassen.

Untermenü	Funktion
Auflösung	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Stellen Sie diese Option auf **Automatisch**, um die Auflösung des Eingangssignals automatisch zu ermitteln. Wenn die Projektion der Bilder unter der Einstellung **Automatisch** nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn z. B. Bilder fehlen, stellen Sie, je nach angeschlossenen Computer **Breit** für Breitbild oder **Normal** für die Formate 4:3 oder 5:4 ein.
Tracking	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von vertikalen Bildstreifen.
Sync.	(Nur verfügbar, wenn analoge RGB-Computersignale eingegeben werden.) Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von Flimmern, Unschärfe oder sonstigen Bildstörungen.
Position	(Dieses Element kann nicht eingestellt werden, wenn die Quelle HDMI ist.) Falls das Bild nicht vollständig angezeigt wird, können Sie die Position der Anzeige nach oben, unten, links und rechts verschieben, um eine Projektion des gesamten Bildes zu erreichen.
Progressiv	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn Composite Video- oder S-Video-Signale eingegeben werden. Wenn Komponente Video- oder RGB-Video-Signale eingegeben werden, kann diese Einstellung nur vorgenommen werden, wenn die eingegebenen Signale Zeilensprungsignale (480i/576i/1080i) sind.) Zeilensprung-Signale (i) werden in Progressiv-Signale (p) konvertiert. (IP-Konvertierung) **Aus**: Ideal für die Wiedergabe von sehr unruhigen Bildern. **Video**: Ideal für gewöhnliche Videos. **Film/Auto**: Ideal für Filmsequenzen, Computer-Grafiken und Animationen.

Untermenü	Funktion
Rauschunterdrückung	(Diese Einstellung ist nicht möglich, wenn ein digitales RGB-Signal anliegt, oder wenn ein Zeilensprungsignal angezeigt wird und **Progressiv** auf **Aus** eingestellt ist.) Gleicht Bildrauschen aus. Es sind zwei Modi verfügbar. Wählen Sie Ihre bevorzugte Einstellung. Es wird empfohlen, diese Option auf **Aus** zu stellen, wenn Bilder projiziert werden, die nur wenig Bildrauschen aufweisen, z. B. Signale von DVDs.
HDMI-Videobereich	Wenn der HDMI-Anschluss des Projektors mit einem DVD-Player verbunden ist, stellt sich der Videobereich des Projektors auf die Einstellung am DVD-Player ein.
Eingangssignal	Sie können das Eingangssignal vom Computer1-Anschluss oder Computer2-Anschluss auswählen. Mit der Einstellung **Automatisch** wird das Eingangssignal automatisch entsprechend dem angeschlossenen Gerät eingestellt. Falls die Bildfarben mit der Einstellung **Automatisch** nicht richtig wiedergegeben werden, können Sie das geeignete Signal dem angeschlossenen Gerät entsprechend manuell einstellen.
Video-Signal	Sie können das Eingangssignal vom S-Video-Anschluss oder Video-Anschluss auswählen. Mit der Einstellung **Automatisch** werden Videosignale automatisch erkannt. Falls mit der Einstellung **Automatisch** Bildstörungen auftreten oder kein Bild erscheint, können Sie das betreffende Signal des angeschlossenen Geräts manuell einstellen.
Seitenverhältnis	Sie können das Bildformat der projizierten Bilder einstellen. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.53
Overscan	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn Komponente Video- oder RGB-Video-Signale eingegeben werden.) Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). Sie können den Schnittbereich auf **Aus**, **4%** oder **8%** einstellen. Wenn die Quelle HDMI ist, steht die Option **Automatisch** zur Verfügung. Wird **Automatisch** ausgewählt, wird je nach Eingangssignal zwischen **Aus** oder **8%** umgeschaltet.

Untermenü	Funktion
Reset	Setzt alle Einstellungen des Menüs **Signal** auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme des Menüpunkts **Eingangssignal**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.121

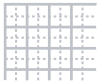
Menü Einstellung



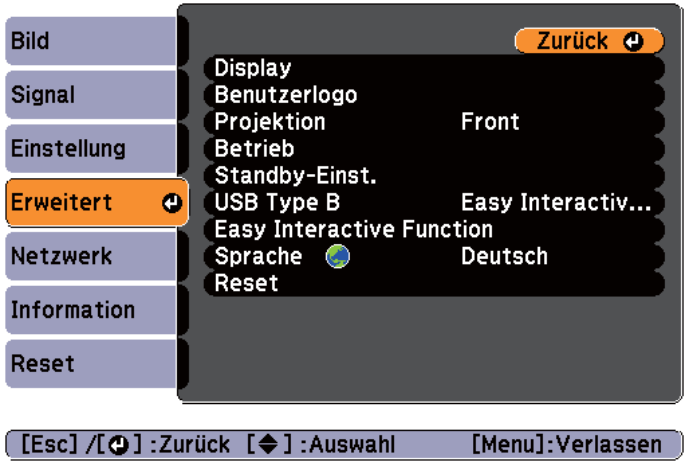
Untermenü	Funktion
Keystone	Sie können die Keystone-Verzerrung korrigieren. • Wenn **H/V-Keystone** ausgewählt ist: Justieren Sie **V-Keystone** und **H-Keystone**, um horizontale und vertikale Keystone-Verzerrungen zu korrigieren. • Wenn **Quick Corner** ausgewählt wurde: Wählen und korrigieren Sie die vier Ecken des projizierten Bildes. ☛ "Quick Corner" S.46

Untermenü	Funktion
Zoom	Stellt die Größe des projizierten Bildes ein.
Bildverschiebung	Startet die Bildverschiebung. ☛ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.48
Tastensperre	Die eingestellte Tastensperre deaktiviert alle Tastenfunktionen des Projektor-Bedienfelds. ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.84
Zeigerform	Sie können hier die Zeigerform wählen. Zeiger 1: Zeiger 2: Zeiger 3: ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.69
Leistungsaufnahme	Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von zwei möglichen Stufen. Wählen Sie **ECO**, wenn die projizierten Bilder in einem dunklen Raum oder auf einer kleinen Leinwand zu hell sind. Mit der Einstellung **ECO** verändern sich der Stromverbrauch und die Lebensdauer der Lampe wie unten angegeben und die Betriebsgeräusche des Lüfters sind gedämpfter. Der Stromverbrauch verringert sich um etwa 35 %, die Lampenlebensdauer erhöht sich um etwa das 1,3-fache.
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Untermenü	Funktion
Mikrofonlaut-stärke	Sie können entsprechende Einstellungen vornehmen, wenn z. B. die Mikrofonlautstärke zu niedrig und schwer über den Projektorlautsprecher zu hören ist, oder wenn die Eingangslautstärke zu hoch ist und knisternde Geräusche im Ton des Mikrofons verursacht. Ist die **Mikrofonlautstärke** auf 0 gestellt, wird kein Audiosignal über den Lautsprecher ausgegeben. Wenn die Mikrofonlautstärke angehoben wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts leiser. Wenn die Mikrofonlautstärke gesenkt wird, wird das Audiosignal des angeschlossenen Geräts lauter.
Fernst.-Empfän-ger	Sie können den Empfang des Fernbedienungssignals beschränken. Wenn diese Option auf **Aus** eingestellt ist, können Sie keine Vorgänge über die Fernbedienung steuern. Wenn Sie die Fernbedienung verwenden möchten, halten Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung mindestens 15 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellung auf ihren Standardwert zurückzusetzen.
USER-Taste	Sie können das Element im Menü Konfiguration auswählen, das der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen wird. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. Sie können der [User]-Taste einen der folgenden Punkte zuweisen. **Leistungsaufnahme**, **Information**, **Progressiv**, **Testbild**, **Auflösung**, **Mikrofonlautstärke**, **Anzeige eigenes Bild**, **Autom. Kalibrierung** (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)

Untermenü	Funktion
Eigenes Bild	**Anzeige eigenes Bild**: Zeigt ein Muster an. **Auswahl eigenes Bild**: Sie können zwischen den Benutzermustern 1-4 auswählen. Die Muster 1-4 zeigen Projektionslinien wie gleichmäßige Linien oder ein Gitter an. Eigenes Bild 1: Eigenes Bild 2: Eigenes Bild 3:  Eigenes Bild 4: **Eigenes Benutzerbild**: Erstellt ein Benutzermuster. ☛ "Benutzerbild speichern" S.74 **Testbild**: Beim Starten des Projektors wird ein Testbild angezeigt, so dass Sie die Projektionseinstellungen vornehmen können, ohne weitere Geräte anschließen zu müssen. Während der Anzeige des Testbildes können Zoom- und Schärfeeinstellungen und Keystone-Korrektur durchgeführt werden. Zum Aufheben des Testbilds drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. **Achtung** Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.
Reset	Setzt alle Werte im Menü **Einstellung** auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme der **Zoom**- und **USER-Taste**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.121

Menü Erweitert



Untermenü	Funktion
Display	Hier können Sie die Einstellungen für die Projektoranzeige vornehmen. **Meldung**: Wenn die Einstellung **Aus** lautet, werden folgende Elemente nicht angezeigt. Punkte, wenn die Quelle, der Farbmodus oder das Bildformat geändert werden, Meldungen, wenn kein Signal anliegt und Warnungen, wie "Warnung Hochtemp.". **Hintergrundanzeige***1: Wenn kein Signal verfügbar ist, können Sie den Bildschirmhintergrund auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen. **Startbildschirm***1: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um zu Beginn der Projektion das **Benutzerlogo** anzuzeigen. **A/V Stummschalten***1: Während die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, können Sie den angezeigten Bildschirm auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen.

Untermenü	Funktion
Benutzerlogo*1	Sie können das Benutzerlogo ändern, das während der Hintergrundanzeige, dem A/V Stummschalten usw. als Hintergrundbild erscheint. ☛ "Speichern eines Benutzerlogos" S.72
Projektion	Wählen Sie je nach Projektoraufstellung eine der folgenden Projektionsarten. **Front**, **Front/Umgedreht**, **Rück**, **Rück/Umgedreht** Sie können die Einstellung der Projektion ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten. **Front↔Front/Umgedreht** **Rück↔Rück/Umgedreht** ☛ "Aufstellung" S.24

Untermenü	Funktion
Betrieb	**Direkt Einschalten**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose einzuschalten. Bitte denken Sie daran, dass sich der Projektor bei eingestecktem Netzstecker auch bei wiederhergestellter Stromversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet. **Sleep-Modus**: Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, wird die Stromversorgung automatisch ausgeschaltet, wenn kein Bildsignal anliegt und innerhalb eines bestimmten Zeitraums keine Eingabe erfolgt. **Sleep-Modus-Zeit**: Bei der Einstellung des **Sleep-Modus** auf **Ein** kann die Zeitspanne, bevor sich der Projektor automatisch ausstellt, auf 1 bis 30 Minuten eingestellt werden. **Höhenlagen-Modus**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie den Projektor auf oder über einer Höhe von 1.500 m verwenden. **Audio-Eingang**: Wenn diese Option auf **Automatisch** eingestellt ist, wird das Audiosignal von der Eingangsquelle ausgegeben. Wenn diese Option auf **Audio1**, **Audio2** oder **Audio (L/R)** eingestellt ist, wird das Audiosignal von der ausgewählten Eingangsquelle ausgegeben.

Untermenü	Funktion
Standby-Einst.	**Standby-Modus**: Wenn Sie **Kommunikat. ein** wählen, können Sie die folgenden Bedienschritte selbst dann vornehmen, wenn der Projektor sich im Standby-Modus befindet: • Überwachen und Steuern des Projektors über ein Netzwerk ☛ "Überwachung und Steuerung" S.87 • Analoge RGB-Signalausgabe vom Computer1-Anschluss an einen externen Monitor • Audioausgabe vom Mikrofon an den Projektorlautsprecher (Dies gilt nur, wenn die Option **Mikrofon Standby** auf **Ein** gestellt wurde.) ☛ "Anschließen von Bildquellen" S.28 • Audioausgabe vom Eingang an den externen Lautsprecher (Dies gilt nur, wenn die Option **Audio Standby** auf **Ein** gestellt wurde.) Signale, die über die Eingänge HDMI, USB Display, USB oder LAN eingespeist werden, können nicht ausgegeben werden. Darüber hinaus werden keine Audiosignale ausgegeben, wenn der **Audio-Eingang** auf **Automatisch** gesetzt wurde und es sich bei der zuletzt verwendeten Quelle um HDMI, USB Display, USB oder LAN gehandelt hat. ☛ "Anschließen von Bildquellen" S.28 • Vermischen von Audiosignalen des Mikrofons und Eingangs und Audioausgabe an einen externen Lautsprecher (Dies gilt nur, wenn beide Optionen **Mikrofon Standby** und **Audio Standby** auf **Ein** gesetzt wurden.)

Untermenü	Funktion
	☛ "Anschließen von Bildquellen" S.28 **Mikrofon Standby**: Bei Auswahl von **Ein** können Mikrofonsignale über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. (Nur verfügbar, wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist.) **Audio Standby**: Bei Auswahl von **Ein** können Audiosignale des Audioeingangs über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. (Nur verfügbar, wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt ist.)
USB Type B (nur EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	**Easy Interactive Function**: Ermöglicht die Verwendung der Easy Interactive Function (Computer-Interaktion). Die Funktionen USB Display und Kabellose Maus sind nicht verfügbar. **USB Display/Easy Interactive Function**: Ermöglicht die Verwendung der Easy Interactive Function (Computer-Interaktion) und des USB Display. Die Funktion Kabellose Maus ist nicht verfügbar. **Kabellose Maus/USB Display**: Ermöglicht die Verwendung der Funktion Kabellose Maus und des USB Display. Die Easy Interactive Function (Computer-Interaktion) ist nicht verfügbar. ☛ "Projektion mit USB Display" S.41 ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.71 ☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)" S.57

Untermenü	Funktion
Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi)	Ermöglicht die Verwendung und Einstellung der Easy Interactive Function. ☛ "Easy Interactive Function (nur EB-485Wi/EB-480i/ EB-475Wi)" S.57 Elemente unter **Allgemeines** • **Autom. Kalibrierung**: Startet die Autom. Kalibrierung. • **Man. Kalibrierung**: Startet die Man. Kalibrierung. Elemente unter **Computer-Interaktion** ☛ S.66 • **Verwende Quelle**: Ermöglicht die Einstellung der Bildquelle für Easy Interactive Tools usw. • **Anzahl Stiftbenutzer**: Ermöglicht die Einstellung der Anzahl der Personen, die gleichzeitig Easy Interactive Pens benutzen können. • **Stiftbetriebsmodus**: (nur verfügbar wenn **Anzahl Stiftbenutzer** auf **Ein Benutzer** eingestellt ist) Ermöglicht die Einstellung des Betriebsmodus für den Easy Interactive Pen bei der Verwendung von Easy Interactive Tools. • **Rechtsklick aktiv.**: (nur verfügbar, wenn **Stiftbetriebsmodus** auf **Maus** eingestellt ist) Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, dient langes Drücken mit dem Easy Interactive Pen als Rechtsklick. • **Erweitert**: Enthält die folgenden Elemente. • **Schaltfl. Stiftsp.**: Ermöglicht die Einstellung von Operationen für die Schaltfläche der Stiftspitze des Easy Interactive Pen. • **Stiftb. autom. anp.**: Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, wird der Stiftbereich automatisch eingestellt, sobald sich die Auflösung des angeschlossenen Computers ändert. • **Stiftb. man. anp.**: Startet die Funktion Stiftb. man. anp. zum manuellen Anpassen des Stiftbereichs.
Sprache	Ermöglicht die Einstellung der Sprache für Meldungen und Menüs.

Untermenü	Funktion
Reset	Sie können **Display***1 und **Betrieb***2 im Menü **Erweitert** auf die Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.121

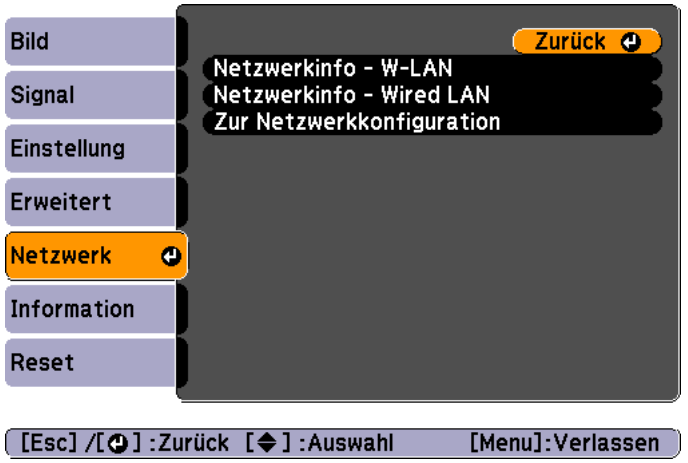
*1 Ist im **Kennwortschutz** der **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt, können die Benutzerlogo-Einstellungen nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.
☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.82

*2 Außer Höhenlagen-Modus.

Netzwerk-Menü

Ist **Netzwerkschutz** auf **Ein** unter **Kennwortschutz** gestellt, erscheint eine entsprechende Meldung und die Netzwerkeinstellungen können nicht verändert werden. Stellen Sie den **Netzwerkschutz** auf **Aus**, und konfigurieren Sie dann das Netzwerk.

☛ "Einstellen von Kennwortschutz" S.82



Untermenü	Funktion
Netzwerkinfo - W-LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Verbindungsmodus • Antennenpegel • Projektorname • SSID • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse • Regionscode*
Netzwerkinfo - Wired LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Projektorname • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse

Untermenü	Funktion
Zur Netzwerk-konfiguration	Für die Netzwerkeinstellungen stehen folgende Menüs zur Verfügung. **Grund**, **Wireless LAN**, **Sicherheit**, **Wired LAN**, **Mail**, **Sonstige**, **Reset** und **Installation vollständig**

* Zeigt die verfügbaren Regionsinformationen für das verwendete WLAN-Gerät an. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

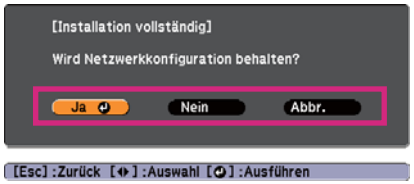
Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und diesen steuern. Diese Funktion heißt Web-Steuerung. Einstellungen für die Web-Steuerung, wie z. B. Sicherheitseinstellungen, können Sie über die Tastatur per Texteingabe vornehmen.

☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.87

Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte erfolgt auf gleiche Weise wie im Konfigurationsmenü.

Gehen Sie nach Abschluss der Einstellungen zum Menü **Installation vollständig** und wählen Sie **Ja**, **Nein** oder **Abbr.** Wenn Sie **Ja** oder **Nein** wählen, gelangen Sie wieder zum Menü Konfiguration.



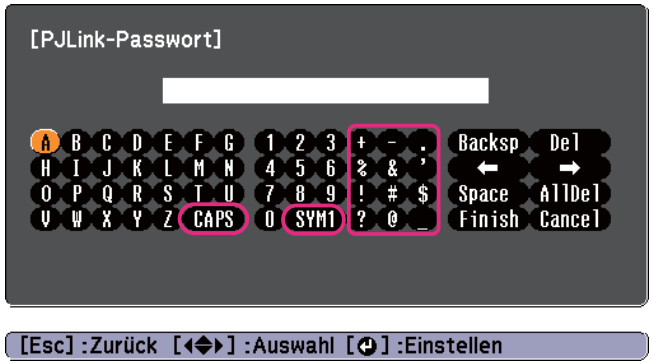
Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Netzwerk-Menü.

Nein: Speichert die Einstellungen nicht und schließt das Netzwerk-Menü.

Abbr.: Zeigt weiter das Netzwerk-Menü an.

Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Das Netzwerk-Menü enthält Punkte, bei denen während der Einrichtung Buchstaben und Zahlen eingegeben werden müssen. Wenn dies der Fall ist, wird die folgende Software-Tastatur angezeigt. Durch Verwendung der Tasten [ ], [ ], [ ] und[ ] auf der Fernbedienung oder der Tasten [ ], [ ], [Wide] und [Tele] auf dem Bedienfeld können Sie den Cursor zur gewünschten Taste verschieben. Drücken Sie dann die [ ]-Taste, um das alphanumerische Zeichen einzugeben. Geben Sie Zahlen ein, indem Sie die [Num]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt halten und die Zahlentasten drücken. Drücken Sie nach der Eingabe zur Bestätigung **Finish** auf der Tastatur. Drücken Sie auf der Tastatur auf **Cancel**, um Ihre Eingabe abzubrechen.


[PJLink-Passwort]
A B C D E F G 1 2 3 + - . Backsp Del
H I J K L M N 4 5 6 % & ' ← →
O P Q R S T U 7 8 9 ! # $ Space AllDel
V W X Y Z CAPS 0 SYM1 ? @ _ Finish Cancel
[Esc] :Zurück [◆] :Auswahl [↵] :Einstellen

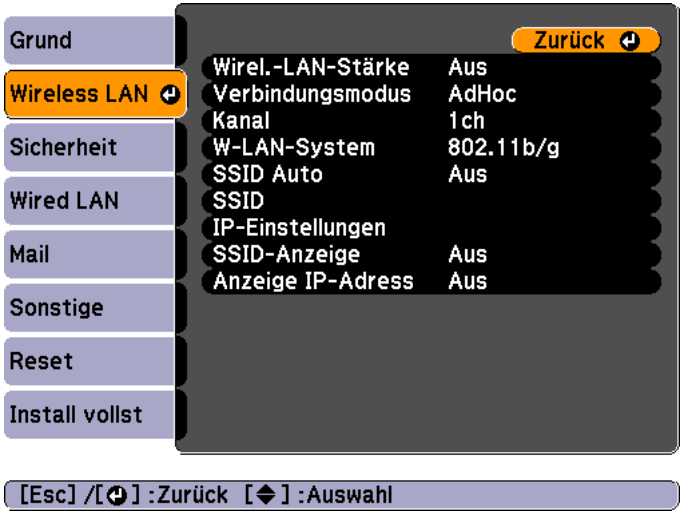
- Jedes Mal, wenn die **CAPS**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben gewechselt.
- Jedes Mal, wenn die **SYM1/2**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wechseln die Symbole im umrahmten Bereich und die Wahl wird festgestellt.

Menü Grund

Untermenü	Funktion
Projektorname	Zeigt den Projektornamen an, der für die Identifizierung in einem Netzwerk verwendet wird. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.
PJLink-Passwort	Legen Sie ein Kennwort für den Zugriff auf den Projektor mit kompatibler PJLink-Software fest. Sie können maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.

Untermenü	Funktion
Kennwrt zu Web-Strg.	Legen Sie ein Kennwort fest, mit dem Sie den Projektor mittels Web-Steuerung einstellen und steuern können. Es können maximal acht alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingegeben werden. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“. Web-Steuerung ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Einrichtung und Steuerung des Projektors mit Hilfe des Webbrowsers eines an das Netzwerk angeschlossenen Computers ermöglicht. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.87
Projektor-Kennwort	Bei der Einstellung **Ein** müssen Sie das Kennwort eingeben, wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk verbinden möchten. So lässt sich verhindern, dass eine Präsentationen durch die Verbindung von anderen Computern unterbrochen wird. Diese Funktion sollte normalerweise auf **Ein** gestellt sein. ☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*

Menü Wireless LAN

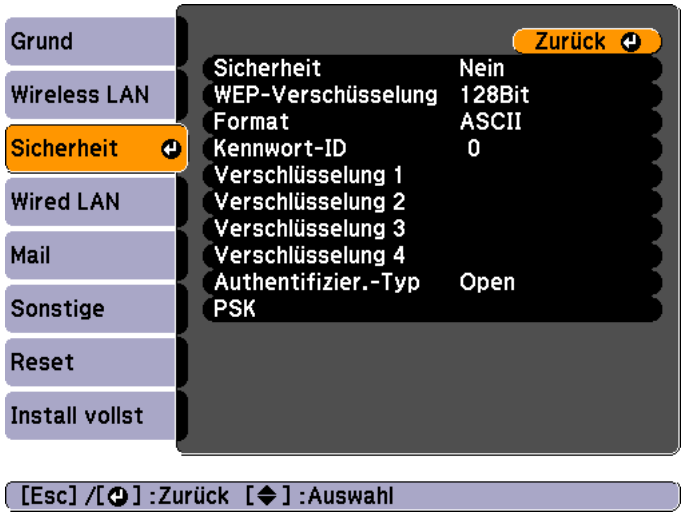


Untermenü	Funktion
Wirel.-LAN-Stärke	Wählen Sie **Ein**, wenn der Projektor mit dem Computer mithilfe eines Wireless LAN-Anschlusses verbunden werden soll. Soll die Verbindung nicht per Wireless LAN erfolgen, wählen Sie **Aus**, um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern. Standardmäßig lautet die Einstellung **Ein**.
Verbindungsmodus	Stellen Sie in EasyMP Network Projection den Verbindungsmodus ein, um eine Verbindung zwischen Projektor und Computer herzustellen. Standardmäßig ist dieser auf **AdHoc** eingestellt. Weitere Informationen zum Verbindungsmodus finden Sie im folgenden Handbuch. ☛ *EasyMP Network Projection Bedienungsanleitung*

Untermenü	Funktion
Kanal	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wählen Sie das vom WLAN verwendete Frequenzband aus: **1ch**, **6ch** oder **11ch**. Standardmäßig ist dies auf **11ch** eingestellt.
W-LAN-System	Stellen Sie das W-LAN-System entweder auf **802.11b/g** oder **802.11b/g/n** ein. Der Standardwert ist **802.11b/g/n**.
SSID Auto	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wählen Sie **Ein**, um die Projektorsuche zu beschleunigen. Stellen Sie diese Option auf **Aus** ein, wenn Sie mit mehreren Projektoren gleichzeitig eine Verbindung aufbauen. Standardmäßig lautet die Einstellung **Ein**.
SSID	(Dieser Punkt kann nur eingestellt werden, wenn **SSID Auto** auf **Aus** gestellt wurde.) Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie diese SSID ein. Sie können maximal 32 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben.

Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** eingestellt ist.) Sie können Netzwerkeinstellungen vornehmen. **DHCP**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden. **IP-Adresse**: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255) **Subnet-Maske**: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Gateway-Adresse**: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
SSID-Anzeige	Um zu verhindern, dass die SSID auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.
Anzeige IP-Address	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.

Menü Sicherheit



Untermenü	Funktion
Sicherheit	Wählen Sie den gewünschten Sicherheitstyp unter den angezeigten Punkten. Befolgen Sie beim Einstellen der Sicherheit die Anweisungen des Administrators des Netzwerksystems, auf das Sie zugreifen wollen.
WEP-Verschüs-selung	Sie können das Kodierungsverfahren für die WEP-Verschlüsselung einstellen. **128Bit**: Verwendet eine 128-(104-)Bit-Kodierung. **64Bit**: Verwendet eine 64-(40)-Bit-Kodierung.
Format	Für die Eingabemethode des WEP-Schlüssels kann **ASCII** oder **HEX** gewählt werden.
Kennwort-ID	Sie können das ID-Kennwort für die WEP-Verschlüsselung auswählen.
Verschlüsselung 1/Verschlüsse-lung 2/Ver-schlüsselung 3/ Verschlüsselung 4	Sie können den Schlüssel für die WEP-Verschlüsselung eingeben. Geben Sie den Schlüssel in Ein-Byte-Zeichen ein, entsprechend der Anweisungen des Netzwerkadministrators für das entsprechende Netzwerk. Die Art und die Anzahl der Zeichen für die Eingabe hängen von den Einstellungen für **WEP-Verschlüsselung** und **Format** ab. **128Bit** - **ASCII**: Alphanumerische Zeichen (Single Byte), 13 Zeichen. **64Bit** - **ASCII**: Alphanumerische Zeichen (Single Byte), 5 Zeichen. **128Bit** - **HEX**: 0 bis 9 und A bis F, 26 Zeichen. **64Bit** - **HEX**: 0 bis 9 und A bis F, 10 Zeichen.
Authentifizier.-Typ	Wählen Sie den WEP-Authentifizierungstyp. **Open**: Verwendet eine offene Systemauthentifizierung. **Shared**: Verwendet eine Shared-Key-Authentifizierung.
PSK	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn unter **Sicherheit** die Option **WPA-PSK** oder **WPA2-PSK** ausgewählt wurde.) Sie können einen Pre-Shared Key (Verschlüsselungsschlüssel) mit alphanumerischen Single Byte Zeichen eingeben. Geben Sie mindestens 8 und maximal 32 Zeichen ein.

Sicherheitstyp

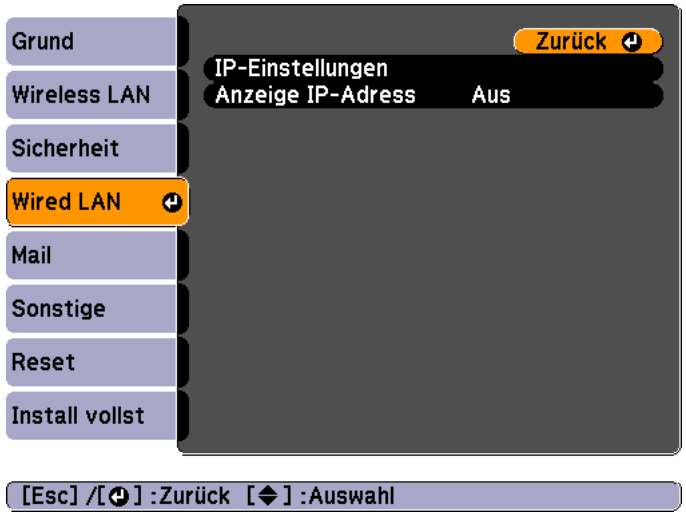
Wenn das optionale WLAN-Gerät installiert ist und im Modus Infrastruktur verwendet wird, sollten Sie unbedingt Sicherheitseinstellungen vornehmen. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um sich zu schützen.

- **WEP**
  Daten werden mit einem Codeschlüssel (WEP-Schlüssel) verschlüsselt. Dieses Verfahren verhindert jede Kommunikation, außer die Verschlüsselungsschlüssel von Zugriffspunkt und Projektor stimmen überein.

- **WPA**
  Ein Verschlüsselungsstandard, der erhöhte Sicherheit bietet, was eine Schwäche von WEP ist. Obwohl es mehrere WPA-Verschlüsselungsverfahren gibt, verwendet dieser Projektor TKIP und AES.
  WPA besitzt ebenfalls Funktionen zur Benutzerauthentifizierung. Es gibt zwei Authentifizierungsfunktionen von WPA: mit einem Authentifizierungsserver oder Authentifizierung zwischen Computer und einem Zugriffspunkt ohne Verwendung eines Authentifizierungsservers. Dieser Projektor verwendet die zweite Methode (ohne Verwendung eines Servers).

Zum Vornehmen der Einstellungen befolgen Sie die Hinweise Ihres Netzwerkadministrators.

Wired LAN-Menü

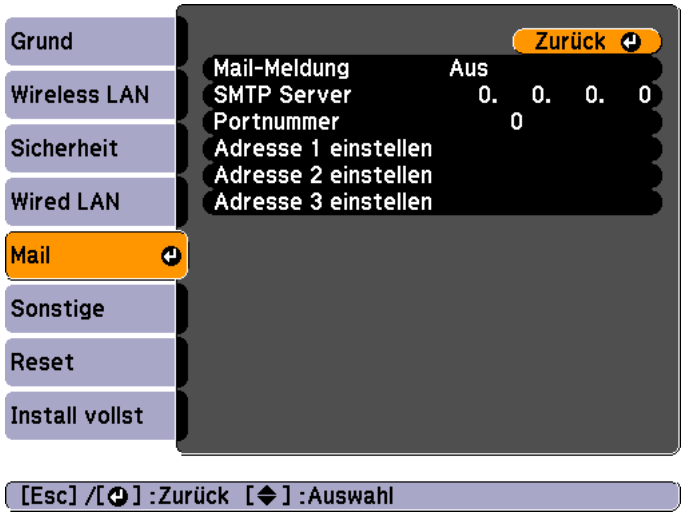


Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	Sie können Einstellungen für die folgenden Adressen vornehmen. DHCP: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden. IP-Adresse: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255) Subnet-Maske: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway-Adresse: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Anzeige IP-Address	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse bei den Netzwerkinformationen im Netzwerk-Menü und im LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, stellen Sie diese Option auf **Aus**.

Menü Mail

Wenn diese Einstellung aktiv ist, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung am Projektor auftritt.

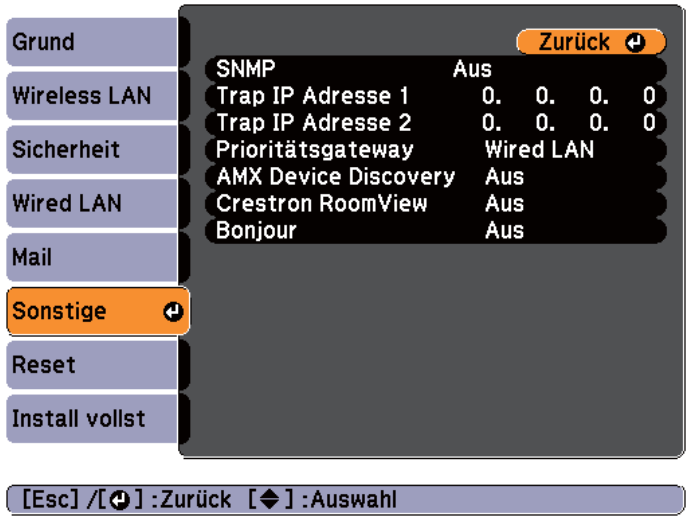
☛ "Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung" S.90



Untermenü	Funktion
Mail-Meldung	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Problemen oder Warnungmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	Sie können die IP-Adresse für den vom Projektor verwendeten SMTP Server eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Portnummer	Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.

Untermenü	Funktion
Adresse 1 einstellen/Adresse 2 einstellen/Adresse 3 einstellen	Sie können die E-Mail Adresse eingeben, die im Störungsfall benachrichtigt werden soll. Sie können bis zu drei Adressen eingeben. Für die E-Mail-Adressen können Sie bis zu 32 Single Byte Zeichen eingeben. Die Adresse für Ziel 1 ist die Absenderadresse der Mail-Meldung. Sie können auswählen, für welche Probleme oder Warnmeldungen eine E-Mail-Benachrichtigung erfolgen soll. Tritt das betreffende Problem oder die Warnmeldung im Projektor auf, wird eine E-Mail-Benachrichtigung an die festgelegte Zieladresse gesendet. Es können mehrere der angezeigten Vorgänge ausgewählt werden.

Menü Sonstige

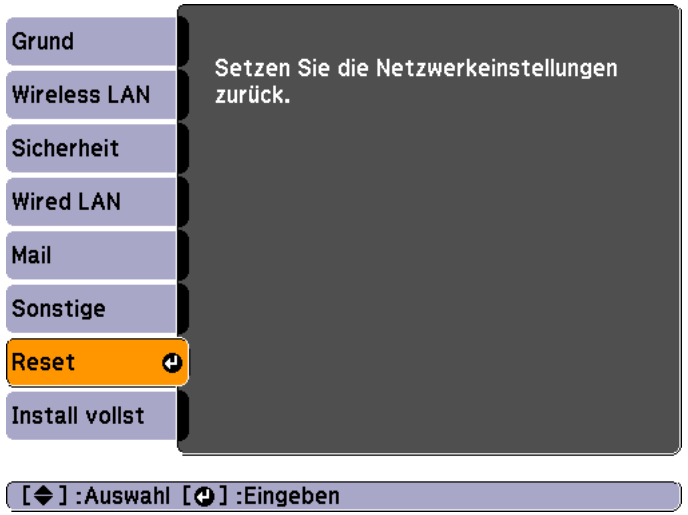


Untermenü	Funktion
SNMP	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm "SNMP Manager" auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist **Aus**.
Trap IP Adresse 1/Trap IP Adresse 2	Sie können bis zu zwei IP-Adressen für Nachrichten durch den SNMP-Trap eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Prioritätsgateway	Der Prioritätsgateway kann auf **Wired LAN** oder **Wireless LAN** gestellt werden.

Untermenü	Funktion
AMX Device Discovery	Stellen Sie diese Einstellung auf **Ein**, wenn der Projektor mit einem Netzwerk verbunden ist und über AMX Device Discovery erkannt werden soll. Stellen Sie diese Einstellung auf **Aus**, wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von AMX oder AMX Device Discovery gesteuert wird.
Crestron RoomView	Stellen Sie diese Funktion nur auf **Ein**, wenn der Projektor über ein Netzwerk mithilfe von Crestron RoomView® überwacht oder gesteuert wird. Stellen Sie diese Funktion anderenfalls auf **Aus**. ☛ "Informationen zu Crestron RoomView®" S.93 Wenn diese Option auf **Ein** gestellt ist, stehen die folgenden Funktionen nicht zur Verfügung: • Web-Steuerung • Message Broadcasting (EasyMP Monitor-Plugin)
Bonjour	Setzen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie mithilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website. http://www.apple.com/

Menü Reset

Setzt alle Netzwerkeinstellungen zurück.

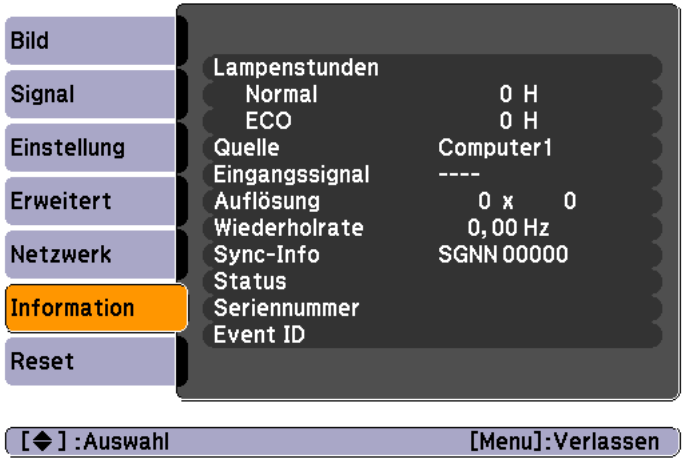


Untermenü	Funktion
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Um alle Netzwerk-Einstellungen zurückzustellen, wählen Sie **Ja**.

Menü Information (nur Display)

Hier können Sie den Status der projizierten Bildsignale und des Projektors überprüfen. Je nach aktueller Projektionsquelle können unterschiedliche Menüpunkte angezeigt werden. Je nach Modell werden bestimmte Eingangsquellen nicht unterstützt.

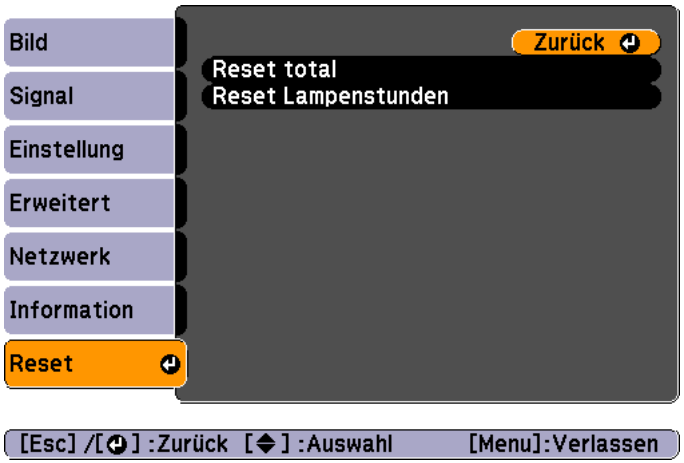
☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40



Untermenü	Funktion
Lampenstunden	Anzeige der gesamten Betriebszeit der Lampe*. Beim Erreichen der Lampenwarnzeit erscheint die Anzeige in gelb.
Quelle	Sie können den Quellennamen des Geräts anzeigen, das das aktuelle Projektionssignal liefert.
Eingangssignal	Je nach Quelle können Sie den Inhalt des **Eingangssignal**s anzeigen, das im Menü **Signal** eingestellt wurde.
Auflösung	Sie können die Auflösung anzeigen.
Video-Signal	Die Einstellung für **Video-Signal** im Menü **Signal** wird angezeigt.
Wiederholrate	Die Wiederholrate kann angezeigt werden.
Sync-Info	Zeigt die Bildsignalinformationen. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Status	Informationen über am Projektor aufgetretene Fehler. Sie werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
Event ID	Zeigt das Anwendungsfehlerprotokoll an. ☛ "Information zu Event ID" S.143

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als "0H" angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als "10H", "11H" angezeigt usw.

Menü Reset



Untermenü	Funktion
Reset total	Sie können alle Elemente des Konfigurationsmenüs auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Die folgenden Elemente werden nicht auf ihre Voreinstellungen zurückgesetzt: **Eingangssignal**, **Zoom**, **Benutzerlogo**, alle Elemente im Menü **Netzwerk**, **Lampenstunden**, **Sprache**, **Kennwort** und **Bildverschiebung**.
Reset Lampen-stunden	Löscht die gesamte Lampenstundenbetriebszeit. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.

Fehlersuche

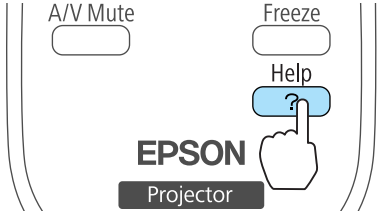
In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Störungen identifiziert und behoben werden können.

Tritt am Projektor ein Problem auf, können Sie durch Drücken der Help-Taste den Hilfe-Bildschirm aufrufen, der Sie bei der Problembeseitigung unterstützt. Die Antworten auf die Fragen helfen Ihnen bei der Problemlösung.

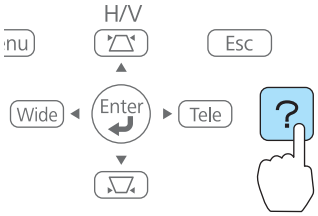
1 Drücken Sie die [Help]-Taste.

Der Hilfe-Bildschirm wird angezeigt.

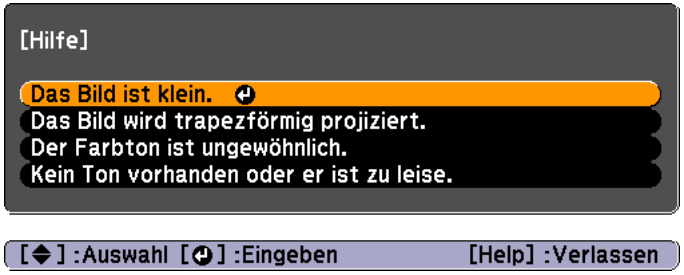
Verwendung der Fernbedienung



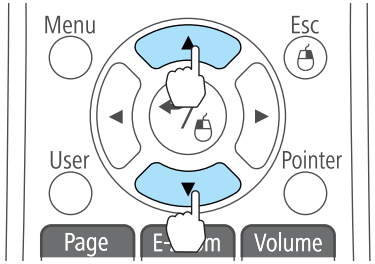
Verwendung des Bedienfelds



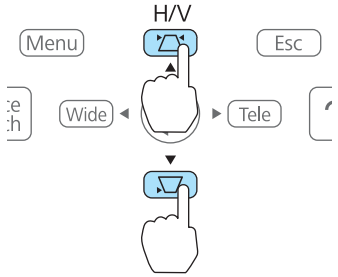
2 Wählen Sie einen Menüpunkt aus.


[Hilfe]
Das Bild ist klein.
Das Bild wird trapezförmig projiziert.
Der Farbton ist ungewöhnlich.
Kein Ton vorhanden oder er ist zu leise.
[ ] :Auswahl [ ] :Eingeben
[Help] :Verlassen

Verwendung der Fernbedienung

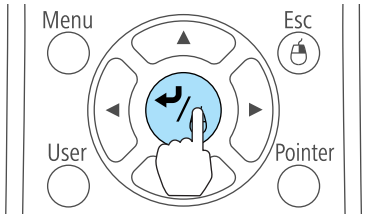


Verwendung des Bedienfelds

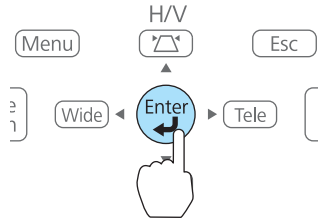


3 Bestätigen Sie die Auswahl.

Verwendung der Fernbedienung

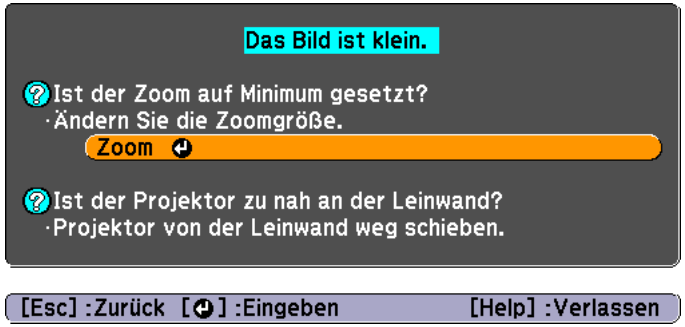


Verwendung des Bedienfelds



Fragen und Abhilfevorschläge werden wie im Fenster unten angezeigt.

Drücken Sie die [Help]-Taste, um die Hilfe zu verlassen.


Das Bild ist klein.
Ist der Zoom auf Minimum gesetzt?
·Ändern Sie die Zoomgröße.
Zoom
Ist der Projektor zu nah an der Leinwand?
·Projektor von der Leinwand weg schieben.
[Esc] :Zurück [ ] :Eingeben
[Help] :Verlassen

Ist das Problem über die Hilfe-Funktion nicht zu beheben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

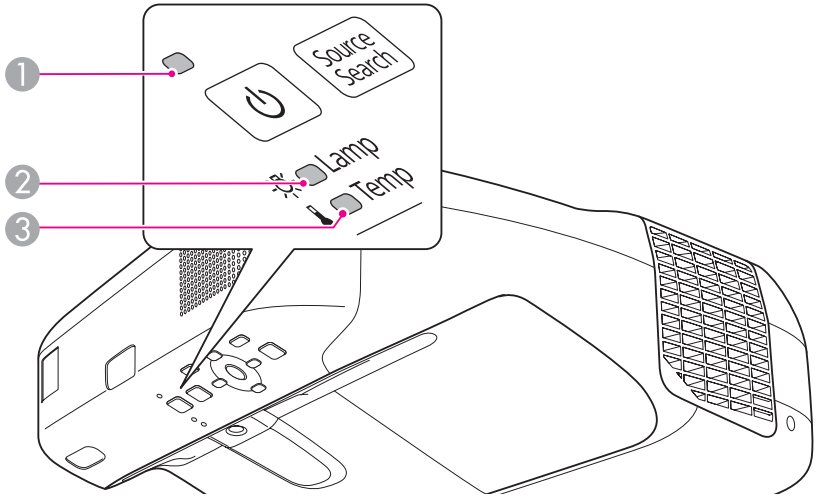
☛ "Problemlösung" S.125

Tritt am Projektor ein Problem auf, überprüfen Sie zunächst die Kontrollanzeigen des Projektors anhand des Abschnitts "Ablesen der Anzeigen". Wenn das Problem durch die Kontrollanzeigen nicht deutlich genug erkennbar ist, lesen Sie bitten den folgenden Abschnitt.

☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.129

Ablesen der Anzeigen

Der Projektor ist mit den folgenden drei Anzeigen ausgestattet, um seinen Betriebszustand anzuzeigen.



❶ Power-Anzeige — Zeigt den Betriebszustand an.

- Standby
  Wird die Taste [⏻] in diesem Gerätezustand gedrückt, beginnt die Projektion.
- Vorbereiten der Netzwerküberwachung oder des Abkühl-Fortschritts
  Blinkt die Kontrollanzeige, sind die Tasten deaktiviert.
- Aufwärmen
  Die Aufwärmzeit beträgt ca. 30 Sekunden. Ist die Aufwärmphase abgeschlossen, hört die Anzeige auf zu blinken.
  Während des Aufwärmphase ist die Taste [⏻] deaktiviert.
- Projektion

② Lampenanzeige — Zeigt den Status der Projektionslampe an.

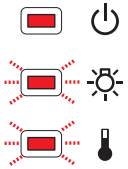
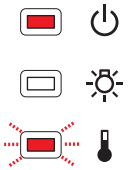
③ Temperaturanzeige — Zeigt den internen Temperaturstatus an.

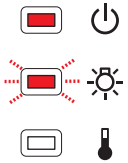
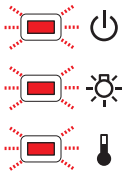
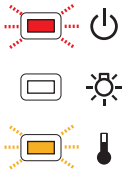
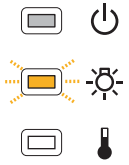
In der folgenden Tabelle finden Sie Informationen zum Status des Kontrollanzeigen und zur Lösung der Probleme.

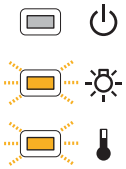
Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist und die normale Stromversorgung besteht.

Es kann vorkommen, dass die [⏻]-Kontrollanzeige nach dem Ziehen des Netzkabels noch für kurze Zeit leuchtet. Dies ist jedoch kein Fehler.

■ : Leuchtet ■: Blinkt □ : Aus ▭ : Abhängig vom Projektorstatus

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
	Interner Fehler	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
	Lüfter gestört Sensor gestört	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
	Temp. zu hoch (Überhitzung)	Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ca. fünf Minuten. Nach ca. fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden beiden Punkte. • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.147, "Austausch des Luftfilters" S.151 Kann der Fehler dadurch nicht behoben werden, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
		Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.107

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht	Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte. • Bauen Sie die Lampe aus und prüfen Sie sie auf Beschädigung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.148 • Reinigen Sie den Luftfilter. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.147
		Ist die Lampe nicht beschädigt: Bauen Sie die Lampe wieder ein und schalten Sie die Stromversorgung ein. **Wenn der Fehler fortbesteht**: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue und schalten Sie das Gerät wieder ein. **Wenn der Fehler fortbesteht**: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
		Wenn die Lampe zerbrochen ist: Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. (Es können keine Bilder projiziert werden, bis die Lampe ersetzt wurde.) ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
		Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.107
	Fehler Auto-Blende Netzfehl.	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
	Warnung Hochtemp.	(Dies ist keine Störung. Falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird die Projektion automatisch unterbrochen.) • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.147, "Austausch des Luftfilters" S.151
	Lampe ersetzen	Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.148 Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich durch eine neue.

Status	Ursache	Abhilfe oder Status
	Fehler: Hindernis erkannt	Ein Warnton wird ausgegeben, und die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." wird angezeigt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn keine Maßnahmen ergriffen werden. • Entfernen Sie die Hindernisse um das Projektionsfenster. • Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn keine Hindernisse vorliegen. ☛ "Reinigen des Hindernissensors" S.146 **Wenn der Fehler fortbesteht**: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

- Funktioniert der Projektor nicht normal, obwohl die Anzeigen keine Störung melden, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.
  ☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.129
- Ist der Status einer Anzeige in dieser Tabelle nicht aufgeführt, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.
  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Taucht eines der folgenden Probleme auf, ohne dass die Kontrollanzeigen auf eine Lösung hinweisen, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme mit Bildern

• **Kein Bild** Die Projektion startet nicht, die Projektionsfläche ist vollständig schwarz oder vollständig blau.	☛ S.130
• **Keine bewegten Bilder** Keine Projektion bewegter Bilder von einem Computer, Bild erscheint schwarz.	☛ S.131
• **Die Projektion wird automatisch unterbrochen**	☛ S.131
• **Die Meldung "Nicht verfügbar." wird angezeigt**	☛ S.131
• **Die Meldung "Kein Signal." wird angezeigt**	☛ S.131
• **Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder**	☛ S.132
• **Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder**	☛ S.133
• **Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)**	☛ S.133
• **Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht** Nur ein Teil des Bildes wird dargestellt, das Bildformat ist nicht korrekt.	☛ S.134
• **Die Bildfarben sind nicht richtig** Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarzweiß, Farben sind matt.	☛ S.134
• **Bilder zu dunkel**	☛ S.135

Probleme beim Start der Projektion

• **Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden**	☛ S.136

Probleme mit der Easy Interactive Function

• **Verwendung der eingebauten Zeichenfunktion des Projektors nicht möglich**	☛ S.136
• **Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich**	☛ S.137
• **Die Meldung „Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.“ wird angezeigt**	☛ S.137
• **Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht**	☛ S.137
• **Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display)**	☛ S.138
• **Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position**	☛ S.138
• **Der Punkt bewegt sich automatisch**	☛ S.139

Andere Probleme

• **Keine oder schwache Tonwiedergabe**	☛ S.139
• **Keine Tonübertragung über das Mikrofon**	☛ S.140
• **Die Fernbedienung funktioniert nicht**	☛ S.140
• **Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern**	☛ S.141
• **Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt**	☛ S.141
• **Bilddateinamen werden in der Dia-Show nicht richtig angezeigt**	☛ S.141
• **Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden**	☛ S.142

Probleme mit Bildern

Kein Bild

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors richtig an. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68
Sind die Einstellungen im Konfigurationsmenü korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☛ Menü **Reset** – **Reset total** S.121
Ist das zu projizierende Bild vollständig schwarz? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Bestimmte Bildeingangssignale, z. B. Bildschirmschoner, können vollständig schwarz dargestellt werden.
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.103
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Wird Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Wenn Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt wird, ist eine Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung nicht möglich. Reduzieren Sie die Bildschirmgröße.
Wird eine Anwendung angezeigt, die die Windows DirectX-Funktion verwendet? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Anwendungen, die die Windows DirectX-Funktion verwenden, stellen Bilder möglicherweise nicht korrekt dar.

Bewegte Bilder werden nicht angezeigt (nur der Teil des bewegten Bilds wird schwarz)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird das Bildsignal des Computers auf dem LCD-Bildschirm und dem Monitor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Schalten Sie das Bildsignal des Computers auf externen Ausgang um. Lesen Sie das Handbuch Ihres Computers oder wenden Sie sich an den Computerhersteller.

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der **Sleep-Modus** auf **Ein** gestellt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten. Falls Sie den Sleep-Modus nicht verwenden möchten, ändern Sie diese Funktion auf **Aus**. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Sleep-Modus** S.107

Die Meldung "Nicht verfügbar" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal – Video-Signal** S.103
Stimmen Auflösung der Bildsignale und Wiederholrate mit dem Modus überein? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Informationen zum Ändern der Auflösung der Bildsignale und der Wiederholrate, wie vom Computer ausgegeben, finden Sie im mit dem Computer mitgelieferten Handbuch. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.159

Die Meldung "Kein Signal" wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39
Ist der richtige Anschluss ausgewählt?	Drücken Sie zum Umschalten des Bilds die Taste [Source Search] auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.40

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind der angeschlossene Computer oder das Videogerät eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Werden die Bildsignale nur an den LCD-Bildschirm des Computers oder den zusätzlichen Monitor ausgegeben, schalten Sie den Ausgang um, sodass die Bildsignale auch an den externen Ausgang ausgegeben werden. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Bildschirm oder dem zusätzlichen Monitor. Wurde der Anschluss bei eingeschaltetem Projektor oder Computer vorgenommen, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang eventuell nicht. Schalten Sie den Projektor und den Computer aus und anschließend wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39 ☛ Computerhandbuch

Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist die Schärfe richtig eingestellt?	Bewegen Sie den Fokushebel, um die Schärfe einzustellen. ☛ "Fokuskorrektur" S.50
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene? Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Leinwandgröße und Projektionsabstand" S.156
Ist die Keystone-Korrektur zur groß?	Verringern Sie den Projektionswinkel, um den Grad der Keystone-Korrektur zu senken. ☛ "Einstellen der vertikalen Position des Bildes (nur Modelle mit Füßen)" S.49
Wurde das Bildformat richtig eingestellt?	Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, dem Seitenverhältnis und der Auflösung des Eingabesignals entspricht. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.53
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.

Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.103
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen. Vergleichen Sie die mitgelieferten Kabel mit den von Ihnen verwendeten, um zu überprüfen, ob diese eventuell den Fehler verursachen.
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.159 ☛ Computerhandbuch
Sind Sync.▸▸ und Tracking▸▸ richtig eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um eine automatische Einstellung auszuführen. Sind die Einstellungen der Bilder nach dem Ausführen der automatischen Einstellung nicht korrekt, können Sie die entsprechende Anpassungen im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ Menü **Signal** – **Tracking**, **Sync.** S.103
Ist die Option **Übertragung überlagerter Fenster** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf **Alle Programme** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx**, und deaktivieren Sie dann das Kontrollkästchen **Übertragung überlagerter Fenster**.

Der Mauscursor flackert (nur bei Projektion des USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.** ausgewählt?	Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Vx.xx**, und wählen Sie dann **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.** (Unter Windows 2000 nicht verfügbar.) Windows Aero steht nicht mehr zur Verfügung, wenn Sie diese Option unter Windows Vista/7 auswählen.

Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt oder das Bildformat stimmt nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wird ein breites Computerbild projiziert? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Auflösung** S.103
Wird das Bild mit E-Zoom noch vergrößert?	Drücken Sie auf der Fernbedienung die [Esc]-Taste, um die E-Zoom-Funktion aufzuheben. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.70
Ist die Anzeigeposition richtig eingestellt?	(Dies gilt nur beim Projizieren von analogen RGB-Signalen, die am Anschluss Computer1 oder Computer2 anliegen.) Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um die Position anzupassen. Sie können die Position auch im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ Menü **Signal** – **Position** S.103
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Wurde in den **Anzeigeeigenschaften** der Computer-Systemsteuerung die Dual-Anzeige aktiviert, wird nur etwa die Hälfte des auf dem Computerbildschirm dargestellten Bildes projiziert. Schalten Sie die Dual-Anzeige aus, um auf dem Computerbildschirm das vollständige Bild anzuzeigen. ☛ Computer-Videotreiber-Handbuch
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.159 ☛ Computerhandbuch
Haben Sie die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen „Zoom einstellen“ oder Keystone justiert?	Führen Sie die Bildverschiebung durch, um die Bildposition nach dem Durchführen der Funktionen „Zoom einstellen“ oder Keystone zu justieren. ☛ "Einstellen der Position des Bildes (Bildverschiebung)" S.48

Die Bildfarben sind nicht richtig

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Entsprechen die Einstellungen für die Eingangssignale den Signalen vom angeschlossenen Gerät?	Ändern Sie folgende Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes. • Bei einem Bild von einem an den Computer1- oder Computer2-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ **Signal** – **Eingangssignal** S.103 • Bei einem Bild von einem an den Video- oder S-Video-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.103

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Helligkeitseinstellung richtig vorgenommen?	Stellen Sie die **Helligkeit** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild** – **Helligkeit** S.102
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild** – **Kontrast** S.102
Ist die Farbjustage auf einen geeigneten Wert eingestellt?	Stellen Sie die **Farbjustage** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild** – **Farbjustage** S.102
Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen? (Nur bei der Projektion von Bildern aus einer Videoquelle)	Stellen Sie die **Farbsättigung** und den **Farbton** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild** – **Farbsättigung**, **Farbton** S.102

Bilder zu dunkel

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Nehmen Sie die Einstellungen für **Helligkeit** und **Leistungsaufnahme** im Menü Konfiguration vor. ☛ **Bild** – **Helligkeit** S.102 ☛ **Erweitert** - **Leistungsaufnahme** S.105
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild** – **Kontrast** S.102
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.148

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Haben Sie die Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Taste [⏻], um das Gerät einzuschalten.
Sind alle Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Stecken Sie das Netzkabel aus und wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.39 Überprüfen Sie den Sicherungsautomaten usw., um sicherzustellen, dass die Stromversorgung besteht.
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schlechter Kontakt oder defektes Netzkabel. Schließen Sie das Kabel erneut an. Lässt sich das Problem hierdurch nicht lösen, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Steht die **Tastensperre** auf **Vollsperre**?	Drücken Sie die [⏻]-Taste der Fernbedienung. Falls Sie die **Tastensperre** nicht verwenden möchten, schalten Sie die Einstellung auf **Aus**. ☛ **Einstellung – Tastensperre** S.105
Ist der Infrarotempfänger korrekt eingestellt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfigurationsmenü. ☛ **Einstellung – Fernst.-Empfänger** S.105

Probleme mit der Easy Interactive Function

Verwendung der eingebauten Zeichenfunktion des Projektors nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Option **Erweitert** richtig eingestellt?	Die eingebaute Zeichenfunktion des Projektors ist nicht verfügbar, wenn die beiden folgenden Bedingungen gelten. • **Erweitert** - **USB Type B** wurde im Konfigurationsmenü auf **Easy Interactive Function** oder auf **USB Display/Easy Interactive Function** eingestellt. • Bilder werden aus der im Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Verwende Quelle** angegebenen Quelle projiziert. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** S.107

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Kalibrierung des Stifts" S.59

Bedienung als Maus und Zeichnen über einen angeschlossenen Computer nicht möglich

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Wurde die Option **Erweitert** richtig eingestellt?	Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um sich mit den Funktionen des Computers verbinden zu können. • Stellen Sie **Erweitert** - **USB Type B** im Konfigurationsmenü auf **Easy Interactive Function** oder auf **USB Display/Easy Interactive Function**. • Stellen Sie die Quelle, an die der Computer angeschlossen ist, über das Konfigurationsmenü unter **Erweitert** - **Easy Interactive Function** - **Verwende Quelle** ein. ☛ **Erweitert** - **Easy Interactive Function** S.107
Der Projektor ist nicht richtig an den Computer angeschlossen.	Überprüfen Sie die USB-Kabelverbindungen. Möglicherweise können Sie das Problem beheben, indem Sie das USB-Kabel trennen und erneut anschließen.
Wenn Sie ein Notebook verwenden, dessen Batteriestand niedrig ist, funktioniert der USB-Anschluss möglicherweise nicht mehr und Sie können keine USB-Geräte mehr verwenden.	Schließen Sie den Computer ans Stromnetz an.

Die Meldung "Bei der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten." wird angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
In der Easy Interactive Function ist ein Fehler aufgetreten.	Wenden Sie sich an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Der Easy Interactive Pen funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Auf dem Signalweg zwischen dem Easy Interactive Pen und dem Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis. Achten Sie zudem darauf, den Signalweg nicht zu blockieren, wenn Sie vor dem Projektionsbildschirm stehen.

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Das Signal wird durch andere Dinge gestört, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Verwenden Sie keine Infrarotfernbedienung und kein Infrarotmikrofon im selben Raum, da sonst der Easy Interactive Pen möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert. Schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.
Der Batteriestand ist niedrig.	Wechseln Sie die Batterie.
Die Umgebung ist zu hell.	Achten Sie darauf, dass auf den projizierten Bildschirm oder den Empfänger für Easy Interactive Function des Projektors kein starkes Licht scheint.
Wurde die Stiftkalibrierung richtig durchgeführt?	Bevor Sie den Easy Interactive Pen zum ersten Mal benutzen, müssen Sie die Stiftkalibrierung durchführen, damit der Projektor die Position des Stiftes richtig erkennt. Kalibrieren Sie zudem den Stift erneut, wenn Sie eine Diskrepanz bei der Positionierung beobachten. ☛ "Kalibrierung des Stifts" S.59

Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist langsam (nur bei Projektion des USB Display)

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist Windows Aero aktiviert?	Die Reaktionszeit für den Easy Interactive Pen ist möglicherweise langsam, wenn Windows Aero aktiviert ist. Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx**, und wählen Sie dann **Windows Aero deaktivieren um die Bewegung des interaktiven Stifts verbessern.** (Unter Windows 2000 nicht verfügbar.)

Der Punkt bewegt sich nicht zur nächsten Position

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Die Informationen vom Projektionsbildschirm werden aus anderen Gründen, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, nicht richtig empfangen.	Entfernen Sie das Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, vom Projektor, oder entfernen Sie den Projektor vom Gerät.
Informationen vom Projektionsbildschirm werden möglicherweise nicht richtig empfangen, wenn sich der Projektor zu nah an der Leinwand befindet.	Überprüfen Sie die Position des Projektors.

Der Punkt bewegt sich automatisch

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Der Easy Interactive Pen wurde wegen instabiler Bedingungen in der Umgebung deaktiviert, beispielsweise wegen einer Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet.	Bewegen Sie den Projektor, oder schalten Sie das störende Gerät, beispielsweise eine Lichtquelle, die Infrarotstrahlung aussendet, aus.

Andere Probleme

Keine oder schwache Tonwiedergabe

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Überprüfen Sie, ob Audio/Videokabel sowohl am Projektor als auch an der Audioquelle richtig angeschlossen sind.	Ziehen Sie das Kabel vom Audioeingang ab und schließen Sie es dann wieder an.
Ist die Projektorlautstärke auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ **Einstellung – Lautstärke** S.105 ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.51
Ist die Lautstärke des Computers oder der Bildquelle auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist.
Befindet sich die Mikrofonlautstärke auf ihrem höchsten Pegel?	Reduzieren Sie die Mikrofonlautstärke. ☛ **Einstellung - Mikrofonlautstärke** S.105
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.68
Lautet die Spezifikation des Audiokabels "Kein Widerstand"?	Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung "No resistance" (Kein Widerstand).
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Ist die Option **Ton vom Projektor ausgegeben.** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf **Alle Programme – EPSON Projector – Epson USB Display – Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und wählen Sie dann **Ton vom Projektor ausgegeben.**
Wurde der richtige Audioeingang ausgewählt?	Überprüfen Sie den **Audio-Eingang** im Konfigurationsmenü. ☛ **Erweitert - Betrieb - Audio-Eingang** S.107

Keine Tonübertragung über das Mikrofon

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist das Mikrofon richtig angeschlossen?	Ziehen Sie das Kabel vom Mikrofon (Mic)-Eingang ab, und schließen Sie es dann wieder an. ☛ "Anschließen von externen Geräten" S.34
Ist die Mikrofonlautstärke zu leise eingestellt?	Stellen Sie die Mikrofonlautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.105
Benutzen Sie ein Mikrofon mit Plug-in-Power?	Der Projektor bietet keine Unterstützung für Mikrofone mit Plug-in-Power. Verwenden Sie ein im Handel erhältliches dynamisches Mikrofon. ☛ **Einstellung** - **Mikrofonlautstärke** S.105

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung bei Benutzung auf den Infrarotempfänger. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.20
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Reichweite der Fernbedienung beträgt etwa 6 m. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.20
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft. Oder stellen Sie den Fernsteuer-Empfänger auf **Aus**. Diese Einstellung können Sie unter **Fernst.-Empfänger** im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ **Einstellung** – **Fernst.-Empfänger** S.105
Wurden die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** korrekt ausgewählt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfigurationsmenü. ☛ **Einstellung** – **Fernst.-Empfänger** S.105
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch herum eingelegt?	Legen Sie neue Batterien richtig herum ein. ☛ "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" S.19

Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ändern Sie die Einstellung für die Sprache.	Stellen Sie die Einstellung für die Sprache im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Erweitert** – **Sprache** S.107

Es wird keine Mail empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt?	Damit die Funktion Mail-Meldung aktiv ist, wenn der Projektor auf Standby steht, müssen Sie die Option **Kommunikat. ein** unter **Standby-Modus** im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ **Erweitert** – **Standby-Einst.** - **Standby-Modus** S.107
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Wenn der Projektor sich plötzlich ausgeschaltet hat, kann keine E-Mail-Benachrichtigung gesendet werden. Besteht die Störung weiterhin, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Sind die Einstellungen für "Mail-Meldung" im Konfigurationsmenü korrekt?	E-Mail-Benachrichtigungen über Störungen werden entsprechend der **Mail**-Einstellungen im Konfigurationsmenü gesendet. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ "Menü Mail" S.117

Bilddateinamen werden in der Dia-Show nicht richtig angezeigt

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Ist der Dateiname zu lang?	Der Dateiname darf nicht länger als 8 Zeichen sein. Bei längeren Dateinamen werden Zeichen aus der Mitte des Namens ausgelassen, um ihn so auf 8 Zeichen zu reduzieren.
Gibt es irgendwelche 2-Byte-Zeichen im Dateinamen?	Es können in Dateinamen nur alphanumerische Zeichen und Symbole verwendet werden. Alle anderen Zeichen werden durch ein Fragezeichen (?) ersetzt.

Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden

Überprüfen Sie Folgendes	Abhilfemaßnahme
Sind die Benutzerkennung und das Kennwort richtig?	Geben Sie als Benutzerkennung „EPSONWEB“ ein. Diese Kennung kann nicht geändert werden. Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Geben Sie das Kennwort ein, das Sie unter Kennwrt zu Web-Strg. eingestellt haben. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „admin“.

Überprüfen Sie die Zahlen und wenden Sie dann die folgenden Gegenmaßnahmen an. Lässt sich das Problem nicht lösen, kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator, oder wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Ereignisnr.	Ursache	Abhilfemaßnahme
0432 0435	EasyMP Network Projection kann nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0434 0482 0484 0485	Die Netzwerkkommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und stellen Sie nach einer Weile eine neue Verbindung her.
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu.
0481	Die Kommunikation mit dem Computer wurde unterbrochen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection wurde unerwartet geschlossen.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und starten Sie den Projektor dann neu.
0479 04FF	Am Projektor ist ein Systemfehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind. ☛ **Sicherheit** S.115
0893	Der WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein.	
0894	Die Kommunikation wurde unterbrochen, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugriffspunkt verbunden wurde.	Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar.	Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Sie DHCP nicht verwenden, deaktivieren Sie die DHCP-Einstellung. ☛ **Wireless LAN – IP-Einstellungen** S.113

Ereignisnr.	Ursache	Abhilfemaßnahme
0899	Sonstige Kommunikationsfehler	Wenn sich durch einen Neustart des Projektors oder von EasyMP Network Projection das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wartung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zur Wartung, um eine optimale Leistung über einen langen Zeitraum zu gewährleisten.

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

Achtung

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.

Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Diese können das Gehäuse beschädigen oder die Lackierung angreifen.

Reinigen des Projektionsfensters

Verwenden Sie zum Reinigen des Projektionsfensters handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.

Warnung

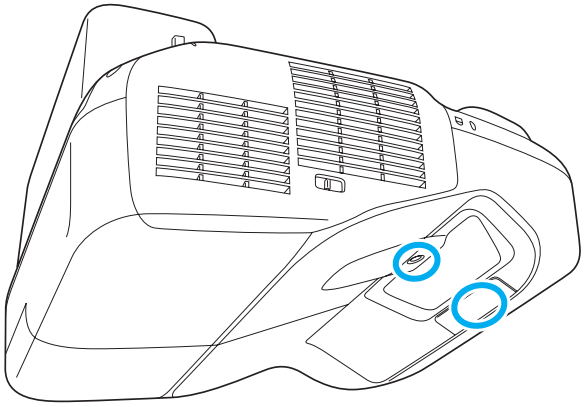
Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub von der Linse keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

Reinigen des Hindernissensors

Reinigen Sie den Hindernissensor, wenn die Meldung "Entfernen Sie alle Hindernisse, die den Projektionsbereich stören." zusammen mit einem Warnton angezeigt wird. Verwenden Sie zum Reinigen des Hindernissensors handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie ihn sanft ab.



Warnung

Verwenden Sie zum Entfernen von Schmutz und Staub vom Hindernissensor keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor kann aufgrund der hohen Lampentemperatur im Inneren des Projektors Feuer fangen.

Achtung

Wischen Sie den Hindernissensor nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie den Sensor keinen Stößen aus.

Beschädigungen an der Oberfläche des Sensors können zu Fehlfunktionen führen.

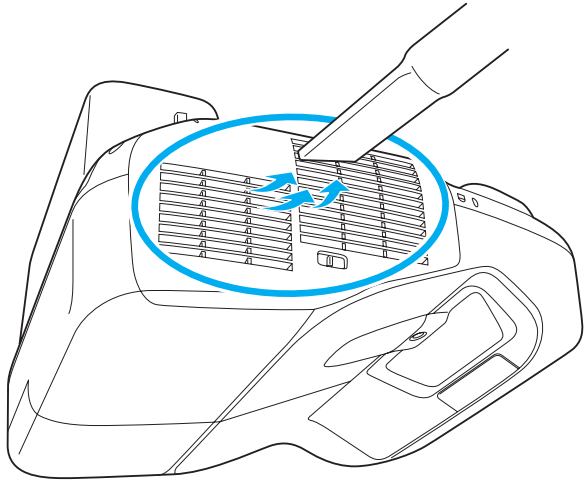
Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie Luftfilter und Ansaugöffnung, wenn folgende Meldung angezeigt wird:

"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

Achtung

- Durch Staubansammlung im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und als Folge zu Störungen oder Verschlechterung der optischen Teile. Reinigen Sie den Luftfilter sofort, wenn die Meldung angezeigt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.



- Wenn auch nach der Reinigung noch die Meldung zur Reinigungsaufforderung angezeigt wird, muss der Luftfilter ausgetauscht werden. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
  ☛ "Austausch des Luftfilters" S.151
- Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.

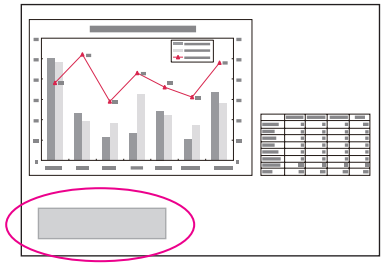
In diesem Abschnitt wird das Ersetzen der Lampe und des Luftfilters erklärt.

Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

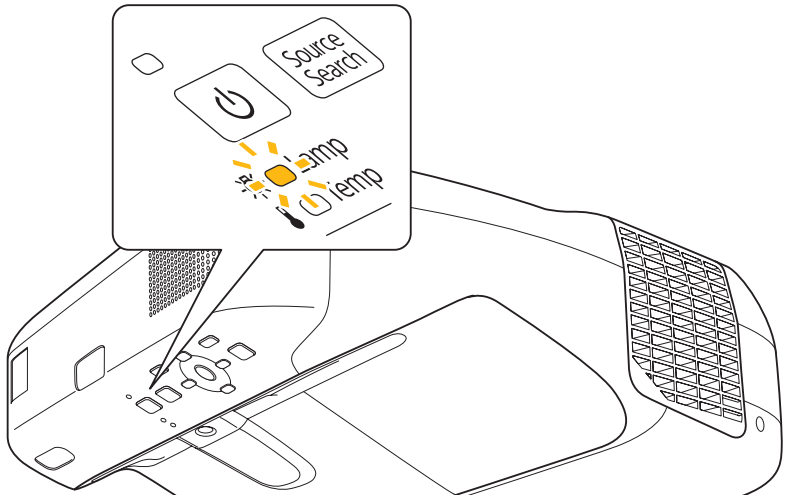
Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn:

- Die folgende Meldung wird angezeigt:
  "Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com."



Die Meldung wird 30 Sekunden lang angezeigt.

- Die Lampenanzeige orange blinkt.



- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

Achtung

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf der folgenden Zeiten, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten.
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 2900 Stunden
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 3900 Stunden
  ☛ **Einstellung** – **Leistungsaufnahme** S.105
- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Durchbrennens der Lampe zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach den Merkmalen der Lampe oder deren Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Meldung angezeigt wird. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.

Vorgehen beim Lampenwechsel

Die Lampe kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder Decke befestigt ist.

⚠ Warnung

- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr funktioniert, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor an der Wand oder Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab.
- Zerlegen Sie die Lampe nicht und bauen Sie sie nicht um. Bei Einbau und Verwendung einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

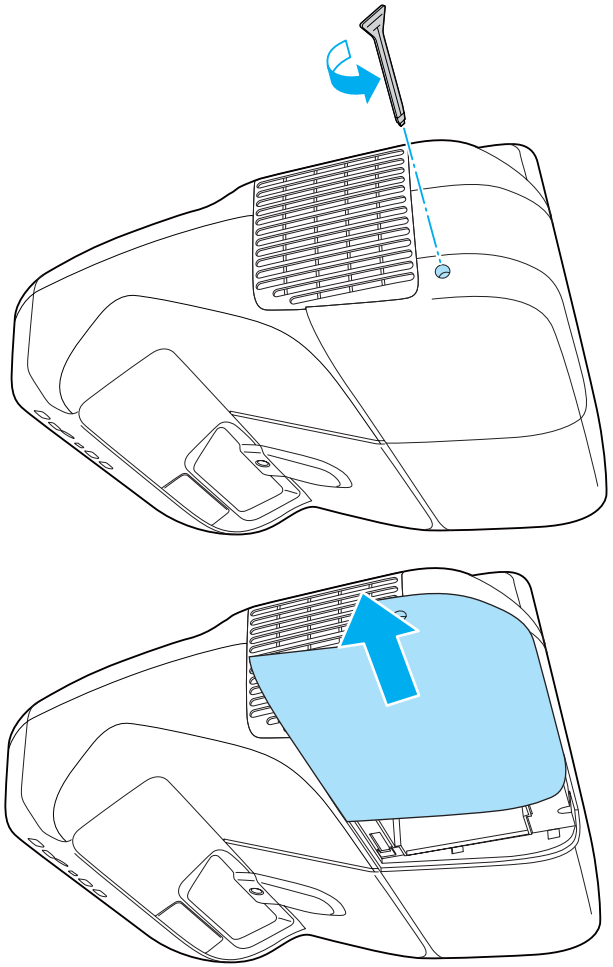
⚠ Achtung

Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich Sie sich verbrennen oder verletzen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es ca. eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

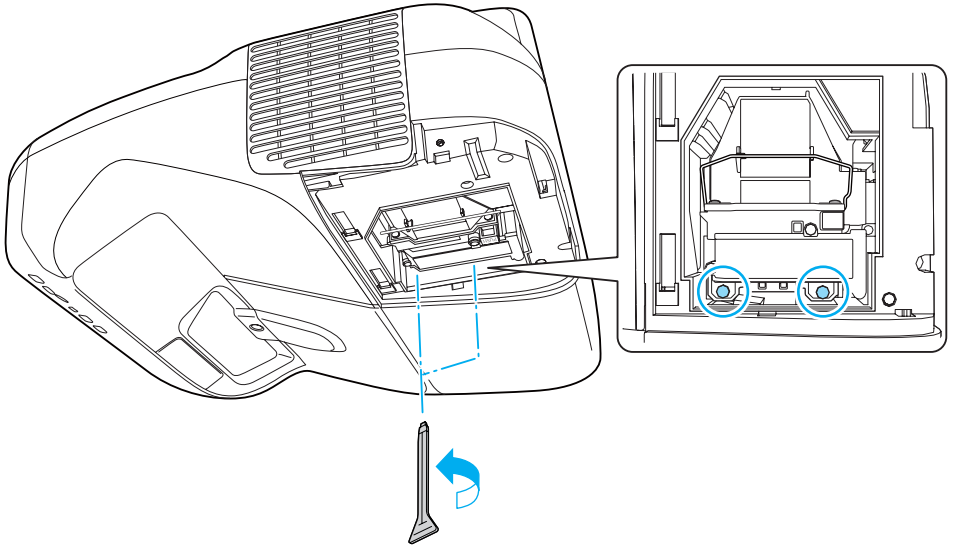
1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung oben am Projektor abnehmen.

Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der der neuen Lampe beiliegt, oder einem Kreuzschlitzschraubendreher. Ziehen Sie dann die Lampenabdeckung gerade nach vorne und heben Sie sie zum Entfernen ab.



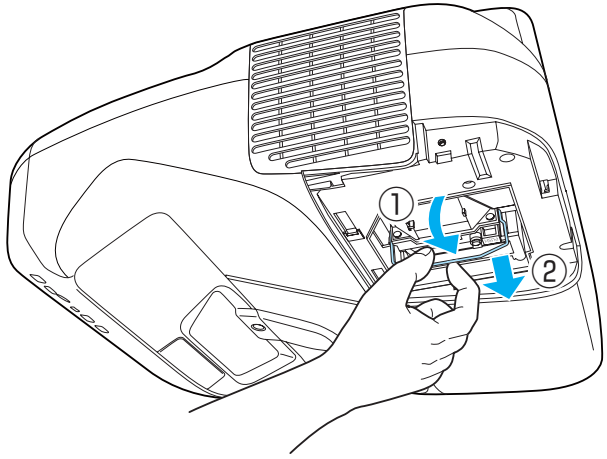
3 Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.



4 Entfernen Sie die alte Lampe, indem Sie am Griff ziehen.

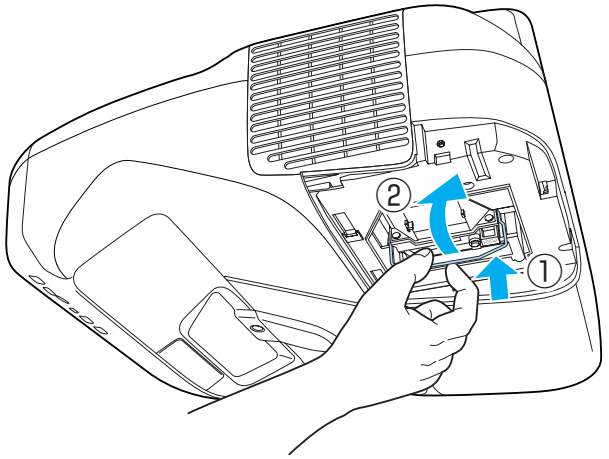
Wenn die Lampe beschädigt ist: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

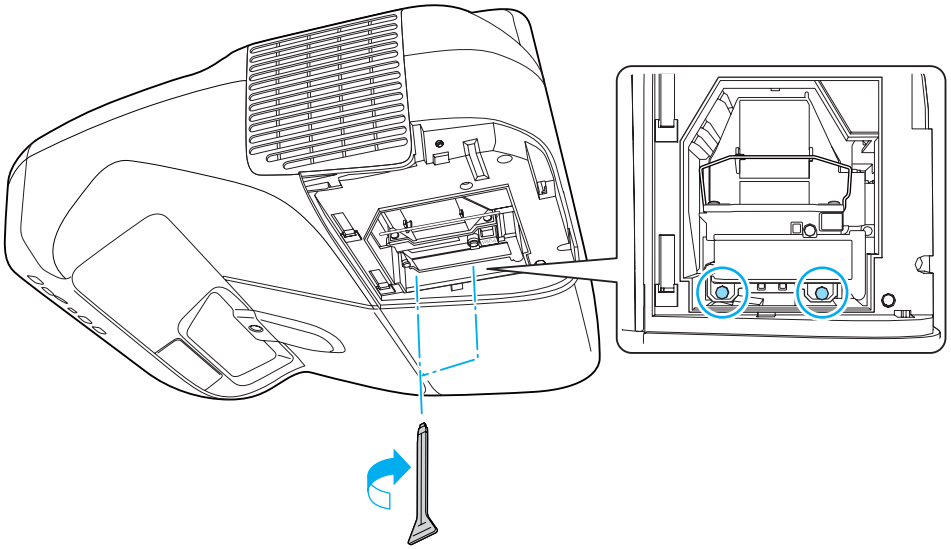
☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*



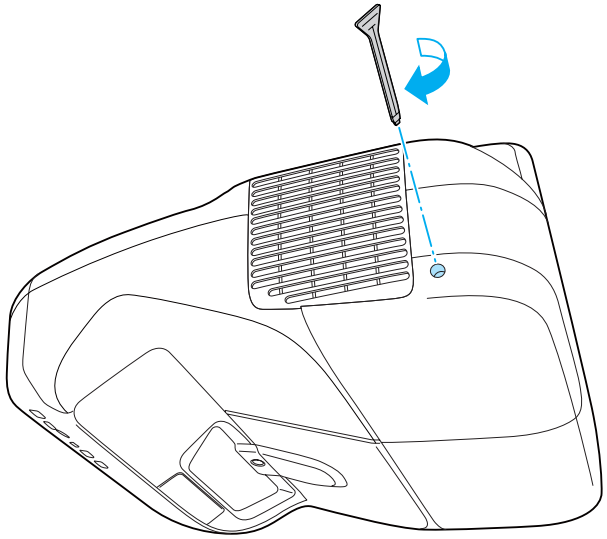
5 Setzen Sie die neue Lampe ein.

Schieben Sie die neue Lampe entlang der Führungsschiene in der richtigen Richtung hinein, bis sie fest sitzt, drücken Sie kräftig und drücken Sie dann den Griff nach unten. Ziehen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe fest.





6 Befestigen Sie die Lampenabdeckung.



Achtung

- Setzen Sie die Lampe richtig ein. Als Sicherheitsmaßnahme wird das Gerät automatisch ausgeschaltet, wenn die Lampenabdeckung abgenommen wird. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann das Gerät nicht eingeschaltet werden.
- In diesem Produkt befindet sich eine Lampe, die Quecksilber (Hg) enthält. Beachten Sie die gültigen örtlichen Richtlinien zu Entsorgung und Recycling. Entsorgen Sie die Lampe nicht mit dem normalen Hausmüll.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im Konfigurationsmenü zurücksetzen.

☛ "Menü Reset" S.121

Führen Sie den Reset der Lampenstunden nur durch, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Andernfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.

Austausch des Luftfilters

Austauschperiode des Luftfilters

Wenn die Meldung häufig erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde, wechseln Sie ihn aus.

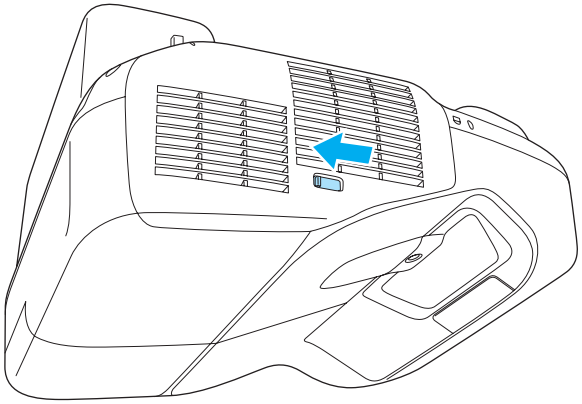
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters

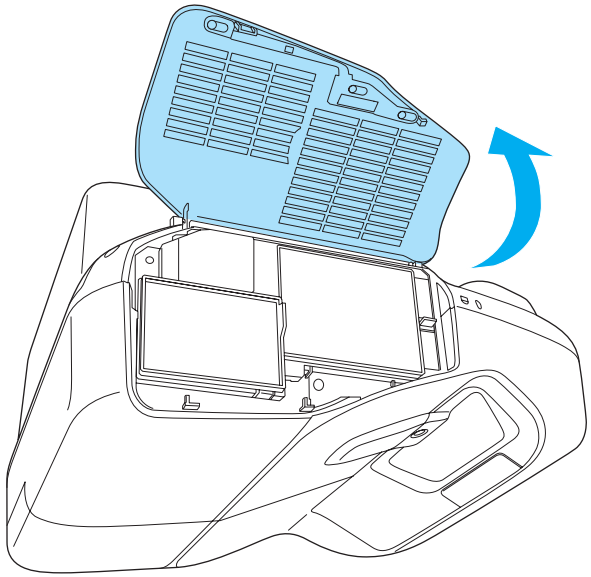
Der Luftfilter kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Wand oder der Decke befestigt ist.

1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.

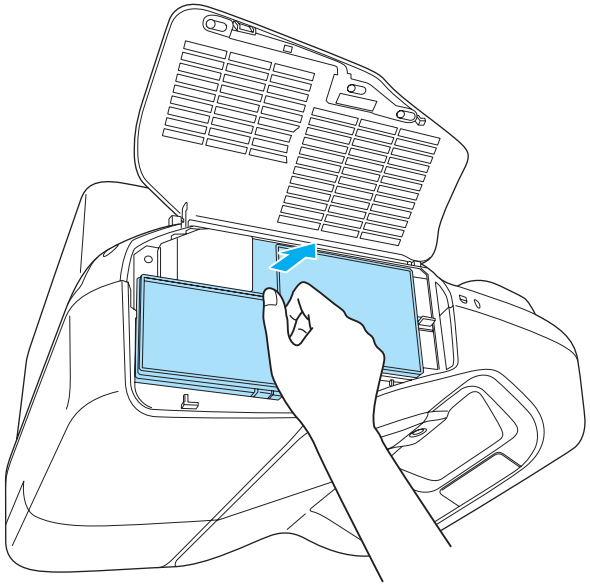
Drücken Sie auf die Laschen der Luftfilterabdeckung, und öffnen Sie die Abdeckung.



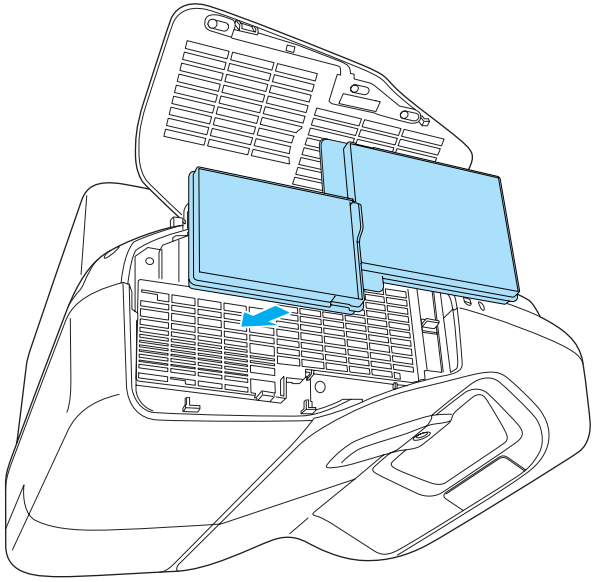


3 Den Luftfilter entfernen.

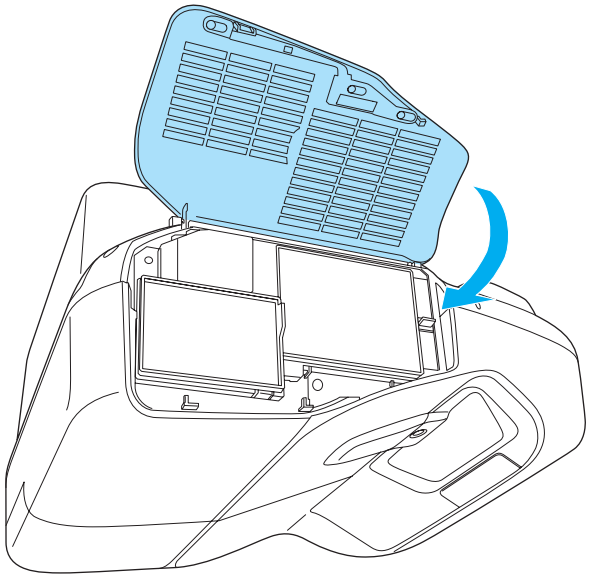
Greifen Sie den Luftfilter in der Mitte und ziehen Sie ihn gerade heraus.

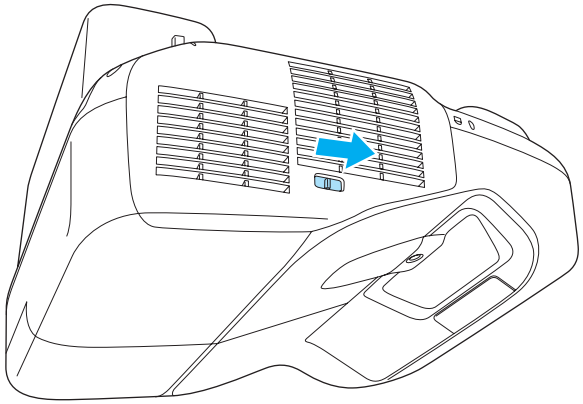


4 Einsetzen des neuen Luftfilters.



5 Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.





Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.
Material des Filterrahmens: Polypropylen
Material des Filterteils: Polypropylen

Anhang

Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der folgenden Liste für Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist: November 2011. Änderung des Zubehörs vorbehalten.

Sonderzubehör

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11
Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Computerkabel ELPKC02
(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)
Computerkabel ELPKC09
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)
Computerkabel ELPKC10
(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

D-Anschlusskabel ELPKC22
(Mini D-Sub 15-polig/3 m für D-Anschluss)
Verwenden Sie dieses Kabel für den Anschluss an den D-Anschluss einer Bildquelle.

Component Videokabel ELPKC19
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Stecker × 3)
Zum Anschließen einer Komponente Video-Quelle.

WLAN-Gerät ELPAP07
Zum drahtlosen Anschluss des Projektors an einen Computer und für drahtlose Projektion.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP08
Für die schnelle Erstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und Computer mit installiertem Windows.

Deckenhalterung* ELPMB23
Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

Easy Interactive Pen ELPPN03A/ELPPN03B
(nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)
Stifte für die Easy Interactive Function. Sie können keine Easy Interactive Pens mit derselben Modellnummer gleichzeitig verwenden.

Ersatzstiftspitze ELPPS01 (nur EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi)
Ersatzstiftspitze für den Easy Interactive Pen.

Schnittstellenbox ELPCB01

* Für die Befestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

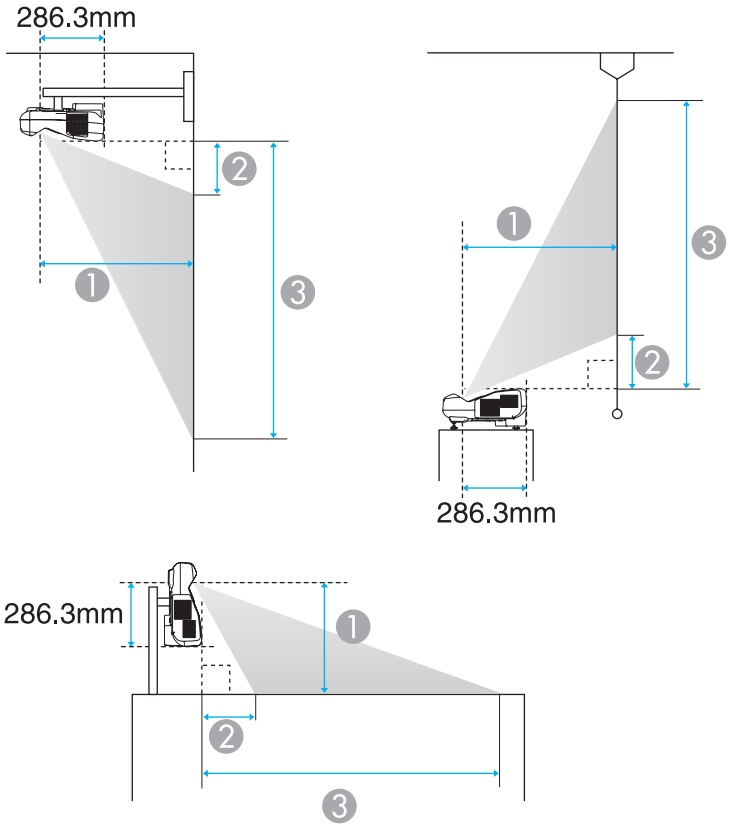
☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Verbrauchsmaterialien

Lampenteil ELPLP71
Als Ersatz für eine verbrauchte Lampe.

Luftfilter ELPAF40
Als Ersatz für einen verbrauchten Luftfilter.

Projektionsabstand (EB-485Wi/EB-485W/ EB-475Wi/EB-475W)



1 Projektionsabstand

2 Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

3 Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:10		1 Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	2 Kleinster Abstand (Fern)	3 Kleinster Abstand (Fern)
60"	129x81	35 - 48	10	91
70"	151x94	41 - 56	13	107
80"	172x108	47 - 60	15	123
90"	194x121	53 - 60	18	139
100"	215x135	60*	21	156

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

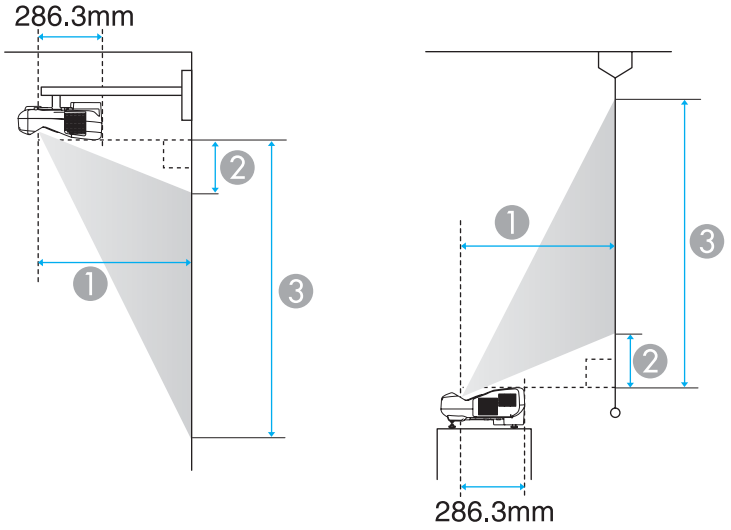
Leinwandgröße 4:3		1 Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	2 Kleinster Abstand (Fern)	3 Kleinster Abstand (Fern)
53"	108x81	35 - 48	10	91
60"	122x91	40 - 55	12	104
70"	142x107	47 - 60	15	122
80"	163x122	54 - 60	18	140
88"	179x134	59 - 60	21	155

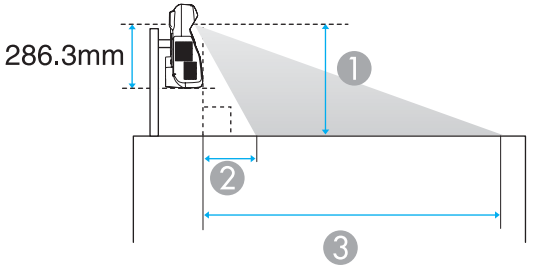
Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	② Kleinster Abstand (Fern)	③ Kleinster Abstand (Fern)
59"	131x74	35 - 48	14	88
60"	133x75	36 - 49	14	89
70"	155x87	42 - 58	18	105
80"	177x100	49 - 60	22	121
90"	199x112	55 - 60	25	137
97"	215x121	60*	28	149

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Projektionsabstand (EB-480i/EB-480/EB-470)





① Projektionsabstand

② Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

③ Der Abstand zwischen dem Projektor und dem unteren Rand der Leinwand (bei der Befestigung an der Wand oder Decke oder bei der vertikalen Installation)
Der Abstand zwischen dem Projektor und dem oberen Rand der Leinwand (beim Installieren auf einer Fläche, beispielsweise einem Tisch)

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	② Kleinster Abstand (Fern)	③ Kleinster Abstand (Fern)
56"	114x85	35 - 48	8	93
60"	122x91	38 - 52	9	100
70"	142x107	44 - 60	11	118
80"	163x122	51 - 60	14	136
90"	183x137	58 - 60	16	154

Leinwandgröße 4:3		❶	❷	❸
		Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinster Abstand (Fern)	Kleinster Abstand (Fern)
93"	189x142	60*	17	159

* Projektion bei Einstellung Fern (maximaler Zoom).

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		❶	❷	❸
		Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	Kleinster Abstand (Fern)	Kleinster Abstand (Fern)
52"	115x65	35 - 49	19	83
60"	133x75	41 - 56	23	97
70"	155x87	48 - 60	27	115
80"	177x100	56 - 60	32	132
85"	188x106	59 - 60	35	141

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

*1 nur EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Nur kompatibel, wenn für die **Auflösung** im Konfigurationsmenü **Breit** gewählt wurde.

Die Bilder werden mitunter auch projiziert, wenn andere Signale als die oben genannten anliegen. Eventuell sind einige Funktionen jedoch eingeschränkt.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Eingangssignal vom HDMI-Anschluss

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Nur EB-485Wi/EB-485W/EB-475Wi/EB-475W

*2 Nur kompatibel, wenn für die **Auflösung** im Konfigurationsmenü **Breit** gewählt wurde.

Allgemeine Technische Daten zum Projektor

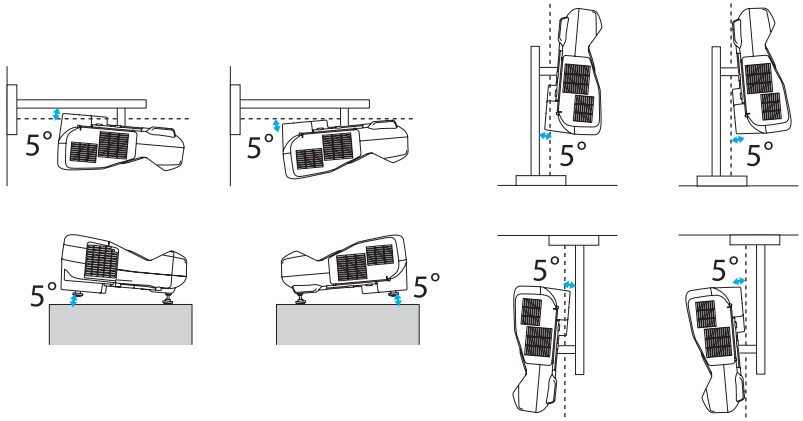
Produktbezeichnung		EB-485Wi	EB-485W	EB-480i	EB-480
Abmessungen		367 (B) x 143 (H) x 375 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)			
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll		0,55"	
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix			
Auflösung		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3		786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) Punkte) x 3	
Bildschärfeeinstellung		Manuell			
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)			
Lampe		UHE-Lampe, 215 W Modellnr: ELPLP71			
Maximale Audioausgangsleistung		16 W			
Externe Lautsprecher		1			
Stromversorgung		100-240V AC±10% 50/60Hz 3,1-1,5A			
Leistungs-aufnahme	100 bis 120 V	Betrieb: 313 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W	Betrieb: 313 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W	Betrieb: 313 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W	Betrieb: 313 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W
	220 bis 240 V	Betrieb: 300 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W	Betrieb: 300 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W	Betrieb: 300 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W	Betrieb: 300 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 2.286 m			
Betriebstemperatur		5 bis +35°C (keine Kondensation)			
Lagerungstemperatur		-10 bis +60°C (keine Kondensation)			
Gewicht		Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg	Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg

Produktbezeichnung		EB-475Wi	EB-475W	EB-470
Abmessungen		367 (B) x 143 (H) x 375 (T) mm (ohne hervorstehenden Teil)		
Größe des LCD-Bedienfeldes		Breite 0,59 Zoll		0,55"
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix		
Auflösung		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3		786.432 XGA (1024 (B) x 768 (H) Punkte) x 3
Bildschärfeeinstellung		Manuell		
Zoomeinstellung		Digital (1-1,35)		
Lampe		UHE-Lampe, 190 W Modellnr: ELPLP71		
Maximale Audioausgangsleistung		16 W		
Externe Lautsprecher		1		
Stromversorgung		100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9-1,3A		
Leistungs-aufnahme	100 bis 120 V	Betrieb: 287 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W	Betrieb: 287 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W	Betrieb: 287 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 7,5 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,21 W
	220 bis 240 V	Betrieb: 275 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W	Betrieb: 275 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W	Betrieb: 275 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. ein): 8,3 W Standby-Stromverbrauch (Kommunikat. aus): 0,27 W
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 2.286 m		
Betriebstemperatur		5 bis +35°C (keine Kondensation)		
Lagerungstemperatur		-10 bis +60°C (keine Kondensation)		
Gewicht		Ca. 5,3 kg	Ca. 5,2 kg	

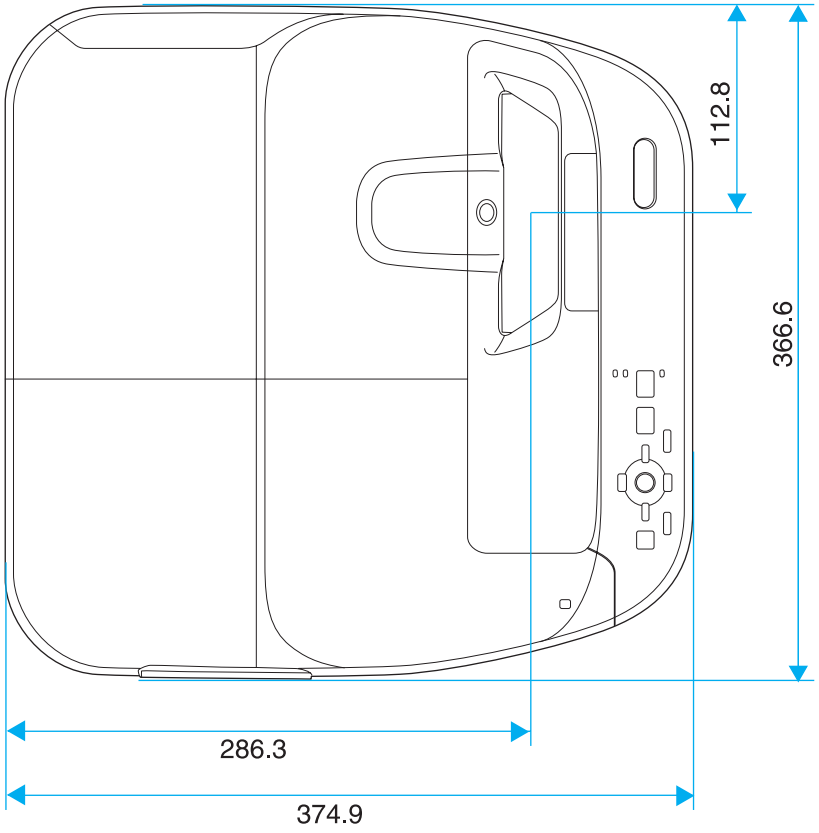
Anschlüsse	Computer1-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	Computer2-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
	S-Video-Anschluss	1	Mini-DIN, 4-polig
	Audio1-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio2-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio-L/R-Anschluss	1	2 x RCA-Stecker (L-R)
	Mic-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke
	Monitor Out-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)
	HDMI-Anschluss	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
	USB-A-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ A)
	USB-B-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ B)
	USB-Anschluss (für WLAN-Gerät)	1	USB-Buchse (Typ A)
	LAN-Anschluss	1	RJ-45
	RS-232C-Anschluss	1	Sub-D 9-polig (Stecker)

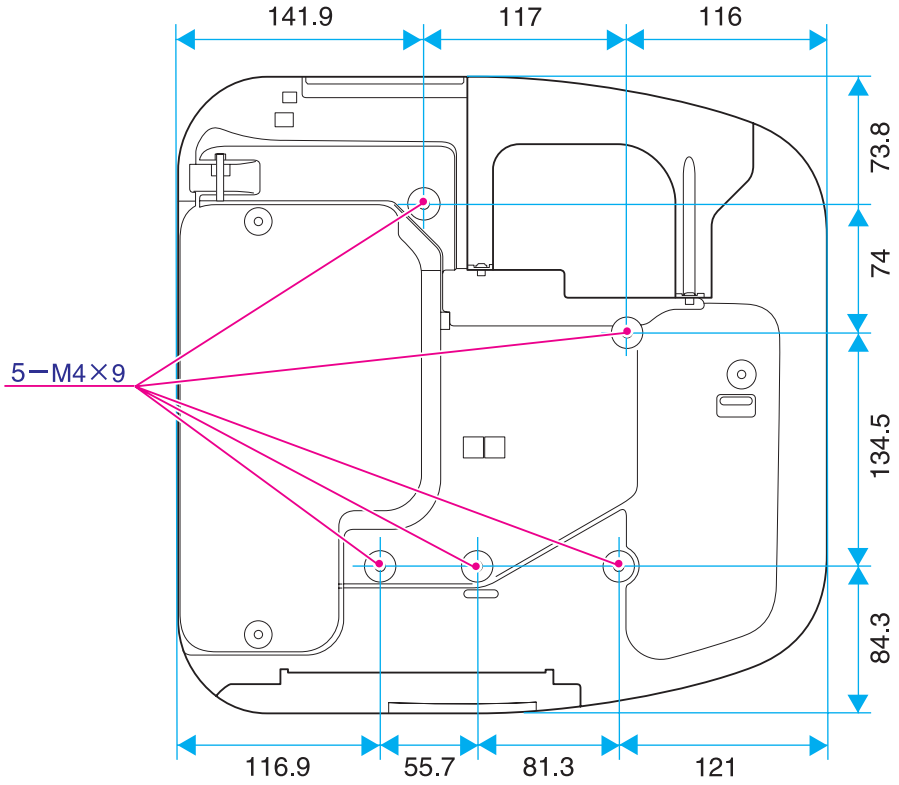
* Unterstützt USB 2.0. Der Betrieb aller USB-kompatiblen Geräte kann jedoch nicht gewährleistet werden.

Neigungswinkel



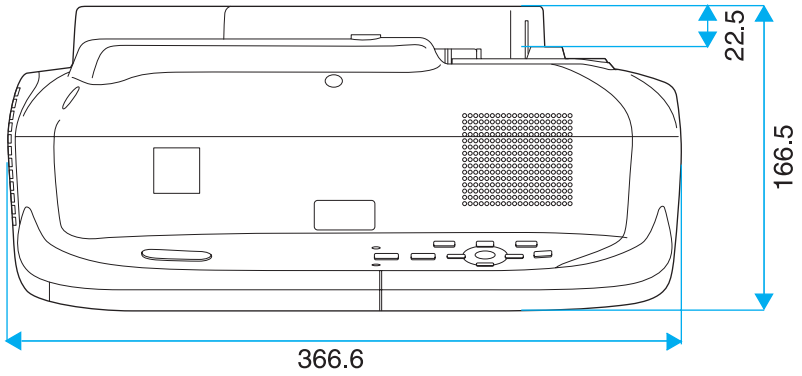
Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 5˚. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.


112.8
366.6
286.3
374.9

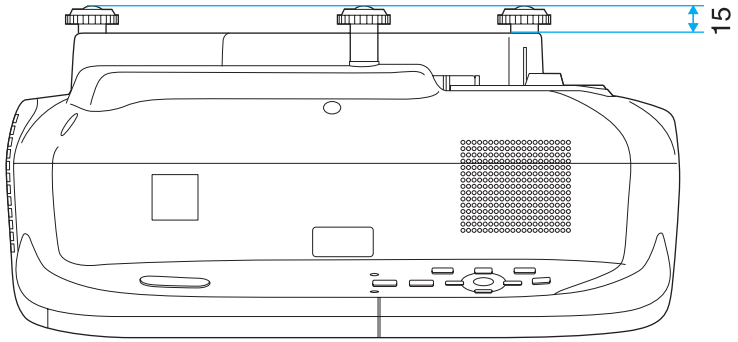

141.9
117
116
73.8
74
134.5
84.3
5−M4×9
116.9
55.7
81.3
121

Einheit: mm

Ohne Füße



Mit Füßen



Einheit: mm

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery ist eine von AMX entwickelte Technologie, die den Einsatz von AMX-Steuersystemen zur einfachen Bedienung der Zielgeräte erleichtert. Epson hat diese Protokolltechnologie eingeführt und stellt eine Einstellung für die Aktivierung der Protokollfunktion (EIN) zur Verfügung. Weitere Informationen dazu finden Sie auf der AMX-Website. URL http://www.amx.com/
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den am Netzwerk angeschlossenen Geräten automatisch eine IP-Adresse zu.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen Subnet-Maske.
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber u. U. nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder überarbeiteten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen. • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung) • Bildschirm Bildformat von 16:9
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man "Kontrast-Einstellung".
Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für HDTV hochauflösendes Fernsehen nicht erfüllen.

SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	Bei SSID handelt es sich um Identifizierungsdaten für die Verbindung zu anderen Geräten über ein Wireless LAN. Drahtlose Kommunikation ist möglich zwischen Geräten mit derselben SSID.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
S-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und eine Farbkomponente (C) aufgespalten wird.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als "Tracking" bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse, die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
Wiederholrate	Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten. Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden. Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/ Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Wireless Telegraphy Act Regulations

Die folgenden Handlungen sind gemäß dem Wireless Telegraphy Act (Großbritannien) verboten.

- Modifizierungen und Demontage (einschließlich der Antenne)
- Entfernen der Konformitätslabel

Verwendete Bezeichnungen

Microsoft® Windows® 98 Betriebssystem
Microsoft® Windows® Me Betriebssystem
Microsoft® Windows® 2000 Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Betriebssystem
Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem
Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit "Windows 98", "Windows Me", "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista" und "Windows 7" bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista und Windows 7 verwendet. Verschiedene Versionen von Windows werden z. B. auch als Windows 98/Me/2000/XP/Vista/7 ohne die Erwähnung von Windows bezeichnet.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.x“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“ und „Mac OS X 10.7.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Mac OS X“ für all diese Betriebssysteme verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

IBM, DOS/V, und XGA sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS und iMac sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

eneloop® ist ein eingetragenes Markenzeichen der Sanyo Electronic Co., Ltd.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC.

PJLink ist eine Marke, deren Registrierung beantragt ist bzw. die bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen registriert ist.

Crestron und Crestron RoomView sind eingetragene Markenzeichen von Crestron Electronics, Inc.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.

A

A/V Stummschalten 68
Absolute Farbtemperatur 103
Adaptive IRIS-Blende 52, 103
Alles zurücksetzen 121
Anzeigeeinstellungen 80
Anzeigen 125, 126
Anzeigesortierung 80
Audio Standby 109
Audio-Eingang 108
Auflösung 120
Austauschperiode des Luftfilters 151
Auto Setup 103

B

Bedienfeld 15
Benutzerlogo 72
Benutzerlogoschutz 82
Betrieb 108
Betriebstemperatur 161, 162
Bilder drehen 78
Bildformat 53
Bild-Menü 102
Bildschirmformate 159
Bild-Umschaltzeit 81
Bildverschiebung 48, 105

C

Computeranschluss 12
Crestron RoomView 93, 94

D

Deckenprojektion 24, 107
Dia-Show 76, 79
Direktes Einschalten 108
Display 107
Dokumentenkamera 155
Dynamisch 51

E

Easy Interactive Function 109
Easy Interactive Pen 20
EasyMP Monitor 87
Eigenes Benutzerbild 74
Eigenes Bild 106
Einfrieren 68
Eingangssignal 104, 120
Einschaltschutz 82
Einstellungsmenü 105
E-Mail-Adresse 118
Endlos 80
Erweitert-Menü 107
ESC/VP21 91
E-Zoom 70

F

Farbjustage 103
Farbmodus 51, 102
Farbsättigung 102
Farbton 103
Fernbedienung 16
Fernsteuerungs-Empfänger 10, 11
Foto 51
Front 25, 107

G

Gateway-Adresse 114, 117
Grund-Menü 112

H

H/V-Keystone 45
HDMI-Anschluss 13
HDMI-Videobereich 104
Helligkeit 102
Hilfe-Funktion 123
Hintergrundanzeige 107
Höhenlagen-Modus 108

I

Informations-Menü 119
IP-Addresse 117

K

Kabellose Maus/USB Display 109
Kabellose Maus-Funktion 71
Kennwort für die Websteuerung 113
Kennwortschutz 82
Kennwortschutzaufkleber 83
Keystone 105
Konfigurationsmenü 99
Kontrast 102
Kreuz 70

L

Lagerungstemperatur 161, 162

Lampenabdeckung 10
Lampenanzeige 125
Lampenaustauschperiode 148
Lampenstunden 120
Laufwerk wählen 77
Lautstärke 105
Leinwandgröße 156
Leistungsaufnahme 105
Luftaustritt 10

M

Mail lesen 90
Mail-Meldung 90, 117
Mail-Meldungsmenü 117
Mauszeiger 71
Meldung 107
Meldungsversand 87
Mikrofon Standby 109
Mikrofonlautstärke 106

N

Netzbuchse 13
Netzwerkinformation 110
Netzwerkkonfiguration 111
Netzwerk-Menü 110

P

PJLink 93
PJLink-Passwort 112
Portnummer 117
Position 104
Power-Anzeige 125
Präsentation 51, 75
Problemlösung 125
Progressiv 104
Projektion 107
Projektionsabstand 156
Projektionsfenster 11
Projektoreinstellung 88
Projektor-Kennwort 113
Projektorname 112

Q

Quelle 120
Quellensuche 15, 40
Quick Corner 105

R

Rauschunterdrückung 104
Reinigen von Luftfilter und Ansaugöffnung 147
Reinigung 146
Reinigung der Projektoroberfläche 146
Reset Lampenstunden 121
Reset-Menü 119, 121
Rück 25, 107
Rückleinwand 25

S

Schärfe 103
Seitenverhältnis 104
Sicherheit-Menü 115
Signal-Menü 103
Sleep-Modus 108
SMTP-Server 117
SNMP 91
Soft-Tastatur 111
Sonderzubehör 155
Sport 51
Sprache 109
sRGB 51
SSID 114
Standby-Einstellung 108
Standby-Modus 108
Startbildschirm 107
Subnet-Maske 114, 117
S-Video-Eingang 13
Synchronisierung 104
Sync-Info 120

T

Tafel 52
Tastensperre 84, 105
Technische Daten 161
Teilebezeichnungen und Funktionen 10
Temperaturanzeige 125
Theater 51
Tracking 104

U

Überhitzung 126
Unterstützte Bildschirmformate 159
USB Display/Easy Interactive Function 109
USB Type B 109
USB-A-Anschluss 12
USB-B-Anschluss 12
USER-Taste 106

V

Verbindungsmodus 113
Verbrauchsmaterialien 155
Videoanschluss 13
Video-Signal 104, 120
Vollsperre 84
Vorgehen beim Lampenwechsel 149
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters 151

W

Webbrowser 87
Web-Steuerung 88, 89
Wechseln der Batterien 19
Weißtafel 52
Wiederholrate 120
Wired LAN-Menü 116
Wireless LAN-Menü 113
Wireless LAN-System 114
Wireless-LAN-Stärke 113

Z

Zeiger 69
Zeigerform 105
Zoom 105
Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit 151